



Мы вошли контрой на открытие
оппонента мастью.
Натуральные ответы в масти и БК.

Анна Стефанова



Вход контрой

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♣	Контра		

Оппонент открылся мастью*, вы входите **КОНТРОЙ**.

Этот вход называется **«вызывная»** или **«призывная» контра**.

Что означает этот вход?

Что может быть у вас в картах?

Чего у вас не может быть?

* Вход контрой на открытие в БК мы пока не рассматриваем. К нему предъявляются иные требования.



Шаг 1. Входим БК?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	1БК		

Выбирая заявку для входа в торговлю, **в первую очередь** рассматриваем вход **БК без прыжка*** (**простой оверкол в БК**).

Для простого оверкола в БК нужно:

- ✓ 15-17(18) очков
- ✓ равномерный расклад
- ✓ отсутствие 5-картных мажоров
- ✓ **ДЕРЖКА** в масти оппонента

♠	К 9
♥	К В 7
♦	Т 9 3
♣	Т Д 10 6 4

* **Вход 2БК с прыжком не означает 20-21 равномера!** Такой вход обещает 2-мастную руку от 5-5 в двух младших мастях, и в рамках этого занятия мы его не рассматриваем.



Шаг 2. Входим мастью?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	2♣		

♠	К 2
♥	К В 7
♦	9 2
♣	Т Д 10 6 4 2

Во вторую очередь рассматриваем вход мастью без прыжка* (простой оверкол мастью).

Для простого оверкола мастью нужно:

- ✓ (8-10)11-16(17) очков
- ✓ 5+ карт в масти

Чем выше уровень входа (после открытия оппонента блоком, например), тем больше очков нужно для простого оверкола. На 1-м уровне можно войти на 8-10 очках с хорошей мастью, на 3-м уровне нужно уже примерно 13-17 очков.

Чем ближе к нижней границе входа, тем лучше должно быть качество масти.

*** Нельзя входить мастью оппонента, даже если у вас там 5 карт!** Такой вход обещает 2-мастную руку от 5-5 со старшей мастью, и в рамках этого занятия мы его не рассматриваем.

S Шаг 2. Входим блоком?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	3♣		

♠	8 7
♥	В 10 7
♦	2
♣	Т Д В 10 6 4 2

В третью очередь рассматриваем **вход мастью с прыжком (блок).**

Для этого нужно:

- ✓ 5-10 очков
- ✓ 6+ карт в масти (на 3 уровне 7+ карт)
- ✓ хорошая масть (обычно 2 фигуры из ТКД)
- ✓ нет 4 карт в боковом мажоре

На третьей руке после паса партнера возможны отклонения от стандарта, но в рамках разумного.



Шаг 4. Очки есть, но войти нельзя?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Пас		

♠	9 5
♥	К 7 2
♦	Т Д 9 3
♣	Т 10 6 4

В четвертую очередь смотрим на количество очков и длины мастей. Если у вас:

✓ 12-14 очков

✓ нет 3 карт в КАЖДОЙ из 3х оставшихся мастей, кроме масти оппонента

ваша заявка – ПАС!

Почему так? Если у вас есть по 3-4 карты в трех неназванных мастях, фит можно найти почти всегда, и вход в торговлю оправдан, даже если у партнера будет мало очков.

Если же это требование не выполнено, то вероятность найти фит существенно ниже. Если перевес в силе будет на линии оппонентов, а у вас не найдется фита, вам грозит крупный подсад на контре (см. тему «Оппонент вошел контрой. Реконтра»).



Шаг 5. Входим контрой?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Контра		

♠	Т Д 9 5
♥	К 7 2
♦	3
♣	Т 10 6 4 2

Если у вас:

- ✓ 12+ очков
- ✓ нельзя войти БК без прыжка (шаг 1)
- ✓ нельзя войти мастью с прыжком или без (шаги 2 и 3)
- ✓ ваш расклад не требует пасовать (шаг 4)

ваша заявка – КОНТРА. Эта контра называется **ВЫЗЫВНОЙ** (или **ПРИЗЫВНОЙ**, оба варианта правильные).



Какие руки попадают в контру?

Резюмируя, с какими руками мы входим **КОНТРОЙ?**

1. **Слабый вариант** – 12-14 очков, есть минимум 3 карты в КАЖДОЙ масти, кроме масти оппонента.
2. **Трехцвет** – 12+ очков, расклад 4441 с синглетом в масти оппонента.
3. **БК без держки** – 15-17 очков равномера, нет держки в масти оппонента, нет 5-картных мажоров.
4. **Сильный с мастью** – 17+ очков, есть масть длиной 5+ карт.
5. **Сильный равномер** – 18+ очков равномера с держкой или без.

Контра или масть?

♠ Т Д 9 5

♥ К 7 2

♦ 3

♣ Т 10 6 4 2

♠ Т 9 8

♥ К 7 2

♦ 3

♣ Т Д 10 6 4 2

Оппонент открылся 1♦, ваша заявка?

Формально рука подходит под вход мастью 2♣.

Но у вас 4-3 в мажорах, и трефа слабая.

Контра здесь – более гибкая заявка. **Входим контрой.**

Оппонент открылся 1♦, ваша заявка?

Формально рука подходит под вход контрой.

Но в мажорах у вас 3-3, фит будет не слишком часто.

В трефе 6 карт, масть хорошая. **Входим 2♣.**



Контра или масть?

♠	Т	Д	9	5	2
♥	К	7	2		
♦	3				
♣	Т	10	6	4	

♠	Т	Д	9	5	
♥	К	7	2		
♦	3				
♣	Т	Д	8	4	2

Оппонент открылся 1♦, ваша заявка?

Формально рука подходит под вход контрой.

Но у вас 5 карт в мажоре, в этом случае альтернативы нет.

Входим 1♠.

Оппонент открылся 3♦, ваша заявка?

Формально рука подходит под вход мастью 4♣.

Но ЗБК мы уже никогда не сыграем, и фит 4-4 в пике

тоже не найдем. **Входим контрой.**

Контра или БК?

♠ Т Д 9

♥ К 7 2

♦ Д В 3

♣ Т К 6 2

♠ Т Д 5 3

♥ К 8 7 2

♦ К 4

♣ Т В 2

Оппонент открылся 3♦, ваша заявка?

Формально рука подходит под вход контророй.

Но что вы собираетесь делать на ответ 3♥♠ от партнера?

Ставить 3БК? Ну и ставьте их сразу. **Входим 3БК.**

Оппонент открылся 2♦, ваша заявка - ?

Формально рука подходит под вход 2БК.

Но у нас 4-4 в мажорах, игра на фите в мажоре

предпочтительнее. **Входим контророй.**



Система – не догма

Не стоит искать в системе единственно правильную заявку для каждой из возможных рук и ситуаций в торговле.

Выбирая заявку, нужно учитывать много факторов – уровень торговли, возможность сфитовать мажор, играть в БК, безопасность контракта и прочее.

Умение правильно оценивать карту и выбирать подходящую заявку – важнейший навык, особенно в конкурентной торговле.

**Система торговли – не догма,
а руководство к действию**



Вынужденная позиция

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♠	Контра	Пас	?

Оппонент открылся мастью, партнер вошел контрой, **второй оппонент спасовал.**

В этой позиции отвечающий не может пасовать почти никогда!

Контракты на контре стоят дорого даже без оверов, а с оверами могут стоить дороже гейма даже на 1-м уровне (см. Таблицу стоимости контрактов). Поэтому спасовать можно только с 5+ картами в масти оппонента, и только если вы уверены в подсаде.

Такую позицию в торговле называют **вынужденной** – вы обязаны делать значащую заявку с любой картой, даже с нулем очков.



Считаем баланс

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♠	Контра	Пас	?

Выбирая ответ на контру, мы всегда ориентируемся на **СЛАБЫЙ** вариант, то есть **12-14** очков равномера, **3+ карты в оставшихся мастях**.

- Если у вас **0-9** очков, то баланса на гейм нет, ваша цель – найти правильную **ЧАСТИЦУ**.
- Если у вас **10-11** очков, баланс на гейм может быть, если у партнера максимум, 14 очков. Нужно дать **ИНВИТ**.
- Если у вас **12+** очков, надо играть **ГЕЙМ**.



Ответы в БК

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♠	Контра	Пас	1БК

♠	Т Д 8
♥	В 10 7
♦	В 9 6 3 2
♣	9 2

Ответы в БК в конкурентной торговле всегда устроены одинаково, неважно, кто вошел и чем вошел – либо мы вошли контрой или мастью, либо оппонент вошел на наше открытие 1 в масть.

Ответы в БК обещают **примерно равномерный** расклад, **держку** в масти оппонента, **отсутствие интереса к мажорам**, уровень ответа – **по балансу**:

- 1БК – 7-9(10) очков
- 2БК – (10)11(12) очков
- 3БК – (12)13+ очков

Как обычно, в скобках мы указываем плохие/хорошие очки, когда есть коррекции вниз или вверх.



Ответ новой мастью без прыжка

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♠	Контра	Пас	2♥

♠	Д 8
♥	Т В 10 7
♦	В 9 6 3 2
♣	9 2

Ответ новой мастью БЕЗ ПРЫЖКА обещает:

- ✓ 0-9 очков
- ✓ 4+ карты в этой масти

NB! Ответ 1/1 (1 в новой масти) **после входа контрой НЕ форсирует!** Не путайте с ответом на открытие или вход мастью.

При выборе из 2х мастей помним, что **мажоры в приоритете**, так как в слабом варианте контры чаще всего будет 4-ка в неназванном мажоре.



ОТВЕТ НОВОЙ МАСТЬЮ С ПРЫЖКОМ

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♦	Контра	Пас	2♠

♠	Т Д 8 4
♥	В 7
♦	9 2
♣	К 10 9 6 3

Ответ новой мастью С ПРЫЖКОМ – ИНВИТ, он обещает:

✓ 10-11 очков*

✓ мажор – от 4 карт, минор – от 5 карт

Как всегда, мажоры в приоритете.

Этот ответ не форсирует, как и любой другой инвит.

* Очков может быть и меньше, если расклад хороший. Представьте себе, что партнер открылся с 12-14 очками, и у него в вашей лучшей масти 3-4 карты. Вы дадите инвит? Вот вам и критерий.

S Ответ в мажоре с двойным прыжком

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♦	Контра	Пас	3♠

♠	Т Д 8 4 5
♥	7 4
♦	9 2
♣	К В 9 3

Ответ новым мажором* с ДВОЙНЫМ ПРЫЖКОМ – ИНВИТ.

По силе – то же самое, что с одинарным прыжком, просто масть длиннее **(5+ карт)**.

Если двойной прыжок выводит на уровень **гейма**, тогда должна быть сила ФГ, **12+ очков**, но длина масти та же – 5+ карт.

Пример: (1♠) – Контра – (пас) – 4♥.

* Двойной прыжок в минор редко используется, потому что мы при этом пропускаем важный контракт ЗБК.



Контра и пас на ответ

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Контра	Пас	1♥♠ / 2♣
Пас	Пас		

Вы вошли контрой, партнер заявил новую масть без прыжка (0-9 очков) или 1БК (7-9 очков).

Если у вас 12-15 очков, то баланс на линии = 12-24 очка (21-24 в случае ответа 1БК).

Это значит, что с **12-15** очками вам следует сказать **ПАС**.

Гейма у вас не будет почти никогда, а **частицу улучшить не надо!**

Даже если у вас в масти ответа только 3 карты, ПАС – единственно возможная заявка. Помните: у партнера может быть 0 очков. Чем ниже остановимся, тем лучше.

S НЕ ПАС = сильный вариант контры!

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Контра	Пас	1♥♠ / 2♣
Пас	Не пас		

Вы вошли контрой, партнер ответил масть без прыжка (0-9 очков) или 1БК (7-9 очков).

Поскольку мы не улучшаем частицу, **ЛЮБАЯ значащая заявка** вошедшего обещает **СИЛЬНЫЙ** вариант контры:

- **новая масть** – 17+ очков, 5+ карт
- **БК без прыжка** – 18-21 очко, нет фита (или он в миноре), держка в масти оппонента
- **БК с прыжком** – 22-23 очка, нет фита (или он в миноре), держка в масти оппонента
- **фит без прыжка** – 16-18 очков (партнер обещал 4 карты, фит – 4+ карты)
- **фит с прыжком** – 19-21 очко



А если был инвит?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Контра	Пас	2♥♠ / 2БК / 3♣
Пас	?		

Вы вошли контрой, партнер сделал заявку С ПРЫЖКОМ (дал инвит).

В этой позиции нет ничего нового.

Считайте что вы со своей картой сделали открытие и услышали от партнера инвит.

Пасуем или ставим гейм по балансу и наличию фита.

Заявка новой масти от вас – всегда 17+, от 5 карт.



Свободная позиция

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♠	Контра	Не пас	?

Оппонент открылся мастью, партнер вошел контрой, **второй оппонент что-то заявил.**

В этой позиции вы не обязаны делать заявку с 0 очков, ваша позиция – свободная.

Считаем, что партнер сделал открытие с 12-14 очками, и у него по 3-4 карты в трех известных мастях. Второй оппонент чем-то вошел (а точнее, оба оппонента чем-то вошли).

Вспоминаем торговлю после **НАШЕГО ОТКРЫТИЯ** и **ВХОДА ОППОНЕНТА** и делаем заявку по своей карте.



А дальше?

W	N	E	S
Опп1	Партнер	Опп2	Вы
1♣	Контра	Пас	1♦♥♠
Пас	Не пас	Пас	?

Партнер вошел контрой, вы заявили новую масть на ближайшем уровне (0-9 очков). Оппоненты пасуют, **партнер не спасовал (показал СИЛЬНЫЙ вариант контры)**. Что дальше?

Невозможно прописать в системе все круги торговли. **Сила партнера вам известна, расклад тоже, более или менее.** Считаем баланс, включаем логику.

Например, если партнер сфитовал ваш мажор, это обещает 16-18 очков. С 7 очками вы не должны пасовать, потому что может быть баланс на гейм. Делаем еще одну заявку.

Или он назвал новую масть – от 17 очков, от 5 карт. Смотрим в свои карты и думаем, что с этим делать.