



# Блоки и торговля после них

Анна Стефанова



# Открытие блоком

**Открытие блоком (БЛОК) – это открытие МАСТЬЮ С ПРЫЖКОМ на уровне 2 или выше.**

❖ Блок на **2 уровне** – открытия 2♦ / 2♥ / 2♠.

Обещает **6 карт** в масти, 5-10 очков, хорошее качество масти.

*Открытие 2♣ – это не блок, а сильное открытие, после которого мы должны играть гейм!*

❖ Открытие **3 в масть** – БЛОК.

Обещает **7 карт** в масти, 5-10 очков, хорошее качество масти.

❖ Открытие **4 в масть** – БЛОК.

Обещает **8 карт** в масти, 5-10 очков, хорошее качество масти.



# Вход блоком

Блоком можно не только открыться, но и **ВОЙТИ** в торговлю.  
Важно, чтобы при этом был сделан **ПРЫЖОК**.

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♥	2♠		

Вход 2♠ – блок, поскольку можно было заявить 1♠ (есть прыжок).

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	2♥		

Вход 2♥ – не блок, поскольку нельзя заявить 1♥ (нет прыжка). Блоком будет вход 3♥ / 4♥.



**Задачи открытия (входа) блоком в порядке приоритета:**

**Помешать торговле  
оппонентов**

**Найти дешевую защиту  
от их гейма**

**Найти свой  
гейм**



# Блок = помеха в торговле

Что значит «помешать торговле оппонентов»?

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
2♠	?		

Допустим, вы открылись 2♠.

У оппонента за вами есть 12+ очков, он собирался чем-то открыться.

Но ваше открытие вынуждает его делать заявку уже на 3-м уровне.

А если у него нет 5-картных мастей? А если масть есть, но у его партнера нет фита?

**Высокие открытия создают оппонентам проблемы в поиске фита и подсчете баланса.  
Мы БЛОКИРУЕМ торговлю оппонентов (отсюда и название).**



# Блок = дешевая защита

## Что значит «найти дешевую защиту от их гейма»?

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
2♠	3♥	4♠	Контра*

\* Здесь заявка «КОНТРА» (красная карточка X) используется в первичном значении – увеличить премию за подсад контракта оппонентов

Допустим, наша линия находится до зоны, а оппоненты в зоне.

Вы открылись 2♠, оппонент вошел 3♥ – от 5 карт в черве, примерно 13-17 очков.

И допустим, партнер поставил 4♠. Не вдаваясь в тонкости торговли, сравним возможные результаты.

Если оппоненты **законтрят\*** 4♠ и посадят без 3, это будет стоить **-500** для нас.

Если же мы сядем без 2 или без 1, это нам обойдется в **-300 / -100**.

Если у оппонентов есть фит в ♥ и геймовый баланс, у них почти наверняка есть 10 взяток в контракте 4♥.

Зональный гейм на линии врага стоил бы **-620** для нас.

Но мы **ЗАБЛОКИРОВАЛИ** контракт 4♥, поставив 4♠! Даже подсад без 3 на контре будет стоить дешевле их гейма.

Остается понять, как этим пользоваться.



# Общие требования к блокам

Задачами блоков определяются **общие требования** к таким открытиям / входам:

1. **МАЛО** очков: нет силы открытия
2. **ХОРОШАЯ** длинная масть: 6+ карт, хорошее качество масти
3. **МАЛО** взяток на висте: мало старших фигур в боковых мастях
4. **МАЛОВЕРОЯТЕН** гейм в боковом мажоре: нет 4 карт в боковом мажоре



# Блоки на 2 уровне

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
2♥			

♠	9 3
♥	К Д В 7 3 2
♦	В 6 4
♣	7 6

**Блок на 2 уровне – открытие (вход) С ПРЫЖКОМ 2♦/♥/♠.**

В идеале, карта должна отвечать требованиям:

- ✓ **5-10 очков** (но с картой типа КДВxxx + туз сбоку открываемся /входим без прыжка)
- ✓ **хорошая масть длиной 6 карт** (2+ фигуры)
- ✓ **мало взяток на висте** (не более 1 туза или короля в боковых мастях)
- ✓ **маловероятен гейм в боковом мажоре** (нет 4-картных боковых мажоров)





# Блоки на 3 уровне

W	N	E	S
Опп1	Вы	Партнер	Опп2
1♥	3♠		

♠	Т Д В 10 9 6 3
♥	4
♦	В 6 4
♣	7 6

**Блок на 3 уровне – открытие (вход) С ПРЫЖКОМ 3 в масть.**

В идеале, карта должна отвечать требованиям:

- ✓ **5-10 очков** (но с картой типа КДВхххх + туз сбоку открываемся /входим без прыжка)
- ✓ **хорошая масть длиной 7 карт** (2+ фигуры)
- ✓ **мало взяток на висте** (нет боковых тузов, не более 1 бокового короля)
- ✓ **маловероятен гейм в боковом мажоре** (нет 4-картных боковых мажоров)



# Возможные отклонения

Идеальная карта приходит редко, а пас не создает проблем оппонентам. Можно ли отступать от требований? Можно, но **отклонения должны быть разумными:**

- 1. На 1 руке возможны небольшие отклонения по очкам и/или длине масти.**  
Допустимы 4 фоски в боковом мажоре, если своя масть с 1 отдачей.
- 2. На 2 руке после паса оппонента блоки МАКСИМАЛЬНО ЧЕСТНЫЕ.**
- 3. На 3 руке после паса партнера блоки "без правил".**  
*«Третья рука – это не бридж» (Майкл Лоуренс).* Но надо понимать, что все последствия – на вашей совести.
- 4. На 4 руке после 3х пасов блокировать некого.** Открытие с прыжком на 2(3) уровне обещает масть длиной 6(7) карт и примерно 10-14 очков.

# S Примеры отклонений

На 1 руке до зоны с этой картой можно открыться 2♥.

В зоне – пас.

На 2 руке с этой картой нельзя открываться в любой зоне.

На 3 руке после 2х пасов нужно открываться 2♥ в любой зональности, до зоны против зоны можно даже 3♥.

У оппонентов 23+ очка и очень вероятен фит в пике.

На 4 руке после 3х пасов... А вот этого не может быть.

Или в колоде не 40 очков, или кто-то забыл открыться.

♠	2
♥	Д 9 8 7 6 3
♦	10 4 2
♣	Т 8 6

# S Примеры отклонений

На 1 руке до зоны с этой картой можно открыться 2♦.

До зоны против зоны – даже 3♦.

В зоне – пас.

На 2 руке с этой картой нельзя открываться в любой зоне.

На 3 руке после 2х пасов нужно открываться 3♦ до зоны и 2♦ в зоне.

На 4 руке после 3х пасов... Не бывает.

♠	9
♥	10 3
♦	Д В 10 8 5 3
♣	В 8 4 2

# S Правило безопасности

Для любителей арифметики и простых решений есть **ПРАВИЛО БЕЗОПАСНОСТИ**.

1. Считаем взятки на онеры. Например, ТДВ = 2 взятки, КД = 1 взятка, ДВ10 = 1 взятка.
2. Добавляем по 1 взятке за каждую карту в длинной масти сверх трех. Например, за 6-картную масть добавляем 3 взятки, за 7-картную – 4 взятки.
3. Добавляем по 1 взятке за каждую карту сверх трех в боковых мастях. Например, за боковую масть Vxxx добавляем 1 взятку.
4. Суммируем взятки. Далее:
  - ❖ **В хорошей зональности (до зоны против зоны)** к числу взяток прибавляем **4**
  - ❖ **В равной зональности** к числу взяток прибавляем **3**
  - ❖ **В плохой зональности (в зоне против до зоны)** к числу взяток прибавляем **2**
5. Открываемся на полученном уровне.

# S Открытия по правилу безопасности

Имеем 1 гарантированную взятку на ДВ10.

Прибавляем 3 взятки за 4-ю, 5-ю и 6-ю карты в бубне.

Прибавляем 1 взятку за 4-ю трефу.

Итого: 5 взятки.

♠	9
♥	10 3
♦	Д В 10 8 5 3
♣	В 8 4 2

- ❖ До зоны против зоны прибавляем 4:  $5 + 4 = 9$ , открываемся 3♦.
- ❖ В равной зоне прибавляем 3:  $5 + 3 = 8$ , открываемся 2♦.
- ❖ В зоне против до зоны прибавляем 2:  $5 + 2 = 7$ , открываемся 1♦?  
НЕТ! Мы говорим об открытиях блоками, т.е. с прыжком.  
В открытии 1♦ есть прыжок? Нет.  
Значит, в зоне против до зоны с этой картой пасуем.



# Ответы на открытие блоком

Ответ	Значение	Действия открывшегося
Пас	Слабая либо средняя рука, фита не обещает	Пас с любой рукой
Подъем масти ниже уровня гейма	Подблоковка (есть фит, рука слабая либо средняя)	Пас с любой рукой
Подъем масти в гейм	Либо блок (резкая рука, мало очков) либо видим гейм, а шлемика нет	Пас с любой рукой
2БК (на 2♦♥♠)	<b>Ненатуральный вопрос о силе открытия</b> , примерно 15+ очков, форсирует на круг	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Повтор масти открытия = min, 5-7(8) очков</li><li>▪ Новая масть = не min, фигура в этой масти из ТКД</li><li>▪ 3БК = ТКДxxx в масти открытия</li></ul>
Новая масть	(5)6+ карт, примерно 15+ очков, обычно без фита в масти партнера, форсирует на круг	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Подъем масти = фит. Если можно дать простой подъем или прыгнуть в гейм, с min даем простой подъем</li><li>▪ Новая масть = нет фита, не min, фигура в этой масти из ТКД</li><li>▪ Повтор масти открытия = нет фита, min</li></ul>
3БК	Контракт	Пас с любой рукой



# Типовые ситуации после блока

## ➤ СЛАБАЯ РУКА С ФИТОМ

**Диспозиция:** у оппонентов много очков и есть фит(ы)

**Наша задача:** продолжаем мешать торговле оппонентов, лишаем их пространства в торговле

## ➤ СРЕДНЯЯ РУКА С ФИТОМ ИЛИ БЕЗ ФИТА

**Диспозиция:** баланс на линиях примерно равный

**Наша задача:** решаем, играть свою частицу или вистовать контракт оппонентов

## ➤ СИЛЬНАЯ РУКА С ФИТОМ

**Диспозиция:** на нашей линии перевес в силе и есть фит

**Наша задача:** играем сами, нужно определить уровень контракта

## ➤ СИЛЬНАЯ РУКА БЕЗ ФИТА

**Диспозиция:** на нашей линии перевес в силе, фиты неизвестны или их нет

**Наша задача:** играем сами, нужно определить деноминацию и уровень контракта





# Слабая рука с фитом

**ДИСПОЗИЦИЯ:** у оппонентов много очков и есть фит(ы)

**НАША ЗАДАЧА:** лишаем оппонентов пространства в торговле

Ответ	Значение	Действия открывшегося
Подъем масти ниже уровня гейма	Подблоковка (есть фит, рука слабая либо средняя)	Пас с любой рукой
Подъем масти в гейм	Либо блок (резкая рука, мало очков) либо видим гейм, а шлемика нет	Пас с любой рукой

♠ 973  
 ♥ 652  
 ♦ ТК8653  
 ♣ 4

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
3♠	пас	?	

**Заявляем 4♠.** Превентивная защита (блок), лишаем оппонентов пространства в торговле. При определенных раскладах сможем выполнить контракт.



# Слабая рука с фитом

♠ K63  
♥ 9  
♦ TB873  
♣ 10542

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♠	контра	?	

**Заявляем 3♠.** У оппонентов есть червовый контракт, но не известно, на каком уровне. Подблоковка заставит их угадывать.

♠ K643  
♥ 9  
♦ TB873  
♣ 542

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♠	3♥	?	

**Заявляем 4♠.** Червовый гейм у оппонентов очень вероятен, а 10-картный фит на нашей линии почти гарантирует дешевую защиту. Иногда этот контракт можно будет выполнить.

# S Средняя рука с фитом или без фита

**ДИСПОЗИЦИЯ:** баланс на линиях примерно равный

**НАША ЗАДАЧА:** определяем, играть свою частицу или вистовать контракт оппонентов

Ответ	Значение	Действия открывшегося
Подъем масти ниже уровня гейма	Подблоковка (есть фит, рука слабая либо средняя)	Пас с любой рукой
Пас	Слабая либо средняя рука, фита не обещает	Пас с любой рукой

♠ K3  
♥ KД2  
♦ T7653  
♣ 986

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♠	пас	?	

**Пасуем.** Баланса на гейм нет, а частицу не повышаем.  
Если оппонент перед вами вошел мастью, можно сказать 3♠.

# S Сильная рука с фитом после 2♦♥♠

**ДИСПОЗИЦИЯ:** на нашей линии перевес в силе и есть фит

**НАША ЗАДАЧА:** играем сами, нужно определить уровень контракта

Ответ	Значение	Действия открывшегося
2БК (на 2♦♥♠)	<b>Ненатуральный вопрос о силе открытия</b> , примерно 15+ очков, форсирует на круг	<ul style="list-style-type: none"> <li>Повтор масти открытия = min, 5-7(8) очков</li> <li>Новая масть = не min, фигура в этой масти из ТКД</li> <li>3БК = ТКДxxx в масти открытия</li> </ul> <p><b>После максимальных ответов мы в позиции ФГ!</b></p>
Подъем масти в гейм	Либо блок (резкая рука, мало очков) либо видим гейм, а шлемика нет	Пас с любой рукой

♠ КД83  
♥ КВ92  
♦ ТЗ  
♣ ДВ6

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♦	пас	?	

**Заявляем 2БК.** Если партнер ответит не min, ставим 3БК.  
На ответ 3♦ пасуем (если у партнера min, взятки может не хватить).



# Сильная рука с фитом после 2♦♥♠

♠ K83  
♥ TK92  
♦ T3  
♣ B1054

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♠	пас	?	

**Заявляем 2БК.** Если партнер ответит не min, ставим 4♠.  
На ответ 3♠ пасуем (с min рукой партнера у нас может быть 4 отдачи).

♠ K3  
♥ TK92  
♦ T843  
♣ KB5

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♠	пас	?	

**Заявляем 4♠.** Баланса на шлем нет даже при max руке партнера, а на гейм баланса хватает.

# S Сильная рука без фита

**ДИСПОЗИЦИЯ:** на нашей линии перевес в балансе, фиты неизвестны или их нет

**НАША ЗАДАЧА:** играем сами, нужно определить деноминацию и уровень контракта

Ответ	Значение	Действия открывшегося
Новая масть	(5)6+ карт, примерно 15+ очков, обычно без фита в масти партнера, форсирует на круг	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подъем масти = фит. Если можно дать простой подъем или прыгнуть в гейм, с min даем простой подъем</li> <li>Новая масть = нет фита, не min, фигура в этой масти из ТКД</li> <li>Повтор масти открытия = нет фита, min</li> </ul> <p>После максимальных ответов мы должны играть гейм!</p>

♠ КД1083

♥ 7

♦ ТК93

♣ КД6

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♥	пас	?	

**Заявляем 2♠.** Если партнер скажет 3♠, ставим 4♠. На ответ 4♠ пасуем. На ответ 3♥ пасуем. На другие ответы (не min) ставим 3БК.



# Сильная рука без фита

♠ КД1083  
♥ К1097  
♦ Т3  
♣ К6

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
2♦	пас	?	

**Заявляем 2♠.** Если партнер скажет 3♠/4♠, пасуем.  
На ответ 3♦ пасуем. На другие ответы (не min) ставим 3БК.

♠ КД73  
♥ ТД92  
♦ КД8  
♣ Д5

Партнер	Опп1	Вы	Опп2
3♣	пас	?	

**Заявляем 3БК.** Бескозырный гейм выглядит перспективно, а в трефовом гейме вероятны 3-4 отдачи.