



# Атаки против бескозырных контрактов

Владимир Родин

# S Атака в длинную масть

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	3БК	Все пас

Против БК контрактов хорошо работают атаки в **длинные масти (4+ карт)**. Цель таких атак – отработка взяток на младшие карты.

Противник не сможет убить козырем, так как играем в БК.

С рукой Севера правильная атака – в пику. Действуем на опережение – выбиваем у разыгрывающего ♠ТК раньше, чем он выбьет у нас ♥Т и ♦Т.

♠ ТК8  
♥ Д108  
♦ В1094  
♣ ТД9

♠ ДВ1032  
♥ Т2  
♦ Т8  
♣ 7542

	N	
W		E
	S	

♠ 654  
♥ К3  
♦ К765  
♣ КВ103

♠ 97  
♥ В97654  
♦ Д32  
♣ 86

# S Приходы

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	3БК	Все пас

Чтобы забрать отработанные взятки, вы должны иметь возможность получить ход. А значит, у вас должны быть старшие карты в этой или других мастях (**приходы**).

**Если приходов нет, пытаемся найти длинную масть партнера, а не разрабатывать свою.**

С рукой А ходим в черву. У партнера может быть фигура. Приход к черве – собственно, туз червей.

С рукой Б ходим в пику, у нас плотная комбинация фосок, и Стейман не был задан.

♠ 874  
♥ ТВ964  
♦ 72  
♣ 975



*Рука А*

♠ 1092  
♥ 76542  
♦ 643  
♣ 97



*Рука Б*

# S Приходы

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	3БК	Все пас

С рукой А ходим старшей фигурой бубен.  
Цель – обвалить возможный дублет ♦ Дх или ♦ Вх у противника. Даже если этот план не сработает, у нас есть приход к отработанной бубне по тузу пик.

В руке Б нет других приходов, кроме бубны.  
Ходим 10-кой бубен (см. рекомендации по атакам из фигурных рядов с дыркой).

♠ Т3  
♥ 853  
♦ ТК1095  
♣ 742



*Рука А*

♠ 63  
♥ 853  
♦ ТК1095  
♣ 742



*Рука Б*



## Длина масти

**Атаки в 5-картные и 4-картные масти не одинаково эффективны.**

Масть типа **ТК106** – это только 2 гарантированных взятки. Иногда вы найдете у партнера **Дхх**, а у оппонентов эта масть будет лежать 3-3. Но часто атака в такую масть даст лишнюю взятку разыгрывающему. Возможно, лучше пойти в другую масть.

Другое дело – масть типа **ТК963 / ТД963**.

У вас 5 карт, что снижает вероятность длины в этой масти у других игроков. Атака в такую масть часто позволяет отработать 1-2 взятки на фоски.

Как всегда, есть исключения.

Плотные или почти плотные 4 карты типа **ДВ108** или **КД107** лучше для атаки, чем слабые 5 карт, в плане отработки взятков.



# Пассивные ходы

Иногда у вас будет набор карт, совершенно не располагающий к атаке.  
Например:

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	3БК	Все пас

♠ 76  
♥ ТД92  
♦ КВ5  
♣ В762

Атаки в черву и бубну ужасны.  
Запад показал 15-17 очков.  
Не удивляйтесь, если у него будет ♥К и ♦ТД.

Атака в трефу тоже не лучший вариант – рискуем подарить взятку, если у партнера будет дама без 10-ки, или у оппонентов в трефе что-то вроде ТК10х против Дхх.

Наименьшее из зол – атака в дублет пик. Это и есть **пассивный ход**.





# Выбор масти атаки

Если нет других соображений, при выборе масти атаки руководствуемся правилами:

- *Со слабой рукой без приходов стараемся угадать сильную (длинную) масть партнера.*
- *Со средней или сильной рукой разрабатываем свою лучшую масть (5+ карт либо плотную 4-ку).*
- *Если ваши длинные масти плохи для атаки, сделайте наиболее безопасный (пассивный) ход из фосок.*



# Слушаем торговлю

Торговля часто позволяет найти наилучшую атаку. Каждый раз перед атакой пытаемся вычислить:

- **Слабые масти оппонентов.** Был ли задан Стейман? Был ли назван мажор на открытие 1 в миноре? Какую масть не называли?
- **Их сильные масти.** Оппонент повторил масть дважды? Заявил масть с прыжком?
- **Расклад рук оппонентов.** Повтор масти обещает 6+ карт, новая масть – от 4 карт и т.д.
- **Общая сила оппонентов.** Оппонент играет гейм или частицу? Был ли инвит или гейм поставлен сразу?
- **Сильные масти партнера.** Партнер участвовал в торговле? А мог?
- **Сила руки партнера.** Если партнер пасовал, то его сила = 40 очков минус общая сила оппонентов минус наша сила.



# S Слабые и сильные масти оппонентов

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	3БК	Все пас

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	2♣	Пас
2♦	Пас	3БК	Все пас

В чем разница?

В первом случае у отвечающего нет 4-картных мажоров. У открывшегося не более 4 карт в каждом. В первую очередь рассматриваем в плане атаки мажоры.

Во втором случае отвечающий задал вопрос о мажорных четверках и получил отрицательный ответ. Ситуация чуть хуже, но атака в мажор по прежнему привлекательна.



# Слабые и сильные масти оппонентов

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	2♣	Пас
2♠	Пас	3БК	Все пас

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	2♣	Пас
2♥	Пас	2БК	Пас
3БК	Все пас		

Оппоненты показали, что с мажорами у них всё в порядке – один держит черву, другой пику. В этом случае атака в мажор может быть опасна.

Ходить туда можно, если масть очень плотная – ДВ109(х), КДВ10(х), В1098(х).

Допустимо ходить в почти плотную масть – ДВ108(х), КДВ9(х), если эту масть заявили **перед вами, а не наоборот**.

В остальных случаях рассматриваем другие атаки.

# S Слабые и сильные масти оппонентов

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♠	Пас
2♥	Пас	3♦	Пас
ЗБК	Все пас		

♠ Д1075  
 ♥ Д1086  
 ♦ В3  
 ♣ В104

	N	
W		E
	S	

Оппоненты показали длину в трех мастях.

Это значит, что в пику, черву и бубну с вашими картами ходить нельзя, это источник взяток противника. Мы же не хотим ему помогать?

Ходим в трефу. Возможно, попадем в длинную масть партнера.

# S Общая сила оппонентов

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♦	Пас
1♠	Пас	3♣	Пас
3БК	Все пас		

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	2БК	Пас
3БК	Все пас		

В первом случае у оппонентов силы, скорее всего, достаточно. Нужны активные действия, чтобы посадить контракт. Рассматриваем для атаки все разумные варианты, включая дырявые масти, триплеты с фигурами и т.д.

Во втором случае гейм натянутый. Активная атака может оказать помощь разыгрывающему. Выбираем для атаки плотную масть или наиболее безопасный ход из фосок.

# S Атака в масть партнера

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♦	1♠
ЗБК	Все пас		

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♦	Пас
ЗБК	Все пас		

♠ 105  
♥ ТВ652  
♦ 96  
♣ 7642

	N	
W		E
	S	

В первом случае ходим в пику. Во втором – в черву.

**Правило: ВСЕГДА ходим в масть партнера, если нет веских аргументов против этого.**

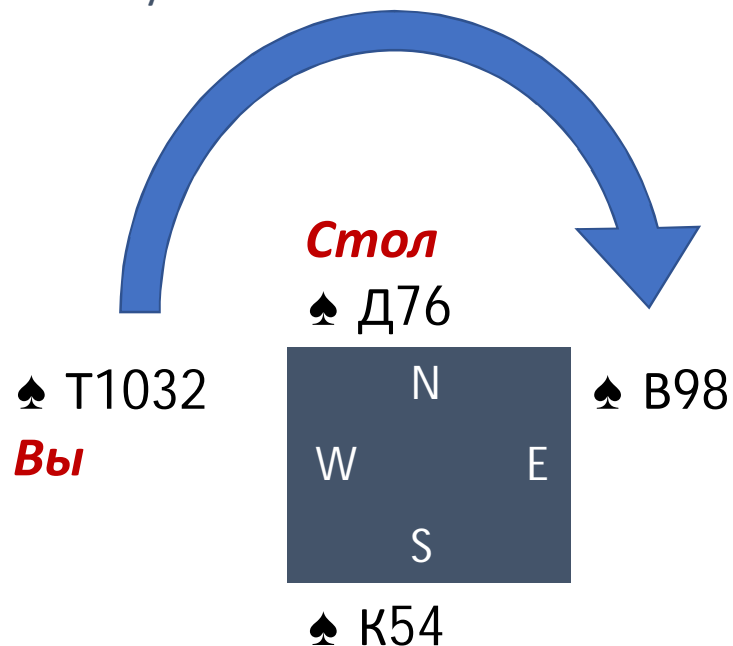
# Резюме по выбору масти

- ✓ **Всегда анализируем торговлю!**
- ✓ **Если партнер называл масть, атакуем в нее.** Исключение: у вас есть своя очень качественная масть типа КДВ10(х) с приходом сбоку или ТКДхх.
- ✓ **В среднем не ходим в масти врага.** Исключение: у вас эта масть длинная (4+ карты) и очень плотная, типа ДВ109, либо это пассивная атака – меньшее из зол.
- ✓ **Если торговля не дает очевидных наводок, рекомендуется следующий приоритет:**
  1. 5-картная или более длинная масть (и к ней есть приход).
  2. Безопасная комбинация из 3+ смежных фигур (КДВ(х), ДВ10(х), В109(х) и т.д.)
  3. 4-картная масть *без короля или туза*.
  4. Триплет без фигур (обычно выбираем наиболее плотный).
  5. Дублет без фигур.
  6. Небезопасная комбинация из 2+ смежных фигур (ДВх(х), КДх(х), КВ10х и т.д.)
  7. 4-картная масть с королем или тузом.



# Претендент на звание худшей атаки

При выборе атаки 4-картная масть с тузом или королем (не путайте с атакой из TKxx!) рекомендована в последнюю очередь. То же самое относится и к трем картам, и к двум. Почему?



Вы – Запад, ваша атака.

Если вы пойдете в пику, у разыгрывающего **всегда** будет 2 взятки в этой масти. Не имеет значения, пойдете вы тузом или мелкой. Мы играем по часовой стрелке, из-за этого такой результат.

Если вы в пику **не** пойдете, у разыгрывающего **никогда** не будет 2х взятков в этой масти.



# Атака из ТК

**Ходим ТУЗОМ** из комбинации **ТК + 1 или 2 онера** (онеры – это все фигуры и 10-ка, иногда 9-ка):

**ТКД10(x)**

**ТКВх(x)**

**ТК109(x)**

## *Реакция партнера.*

Рассуждаем: партнер пошел **Тузом**, у него есть **Король**.

Если у нас **есть Дама**, нам нравится эта атака. Сносим **младшую** из своих карт – это **сигнал поощрения**, просьба продолжать ходить в ту же масть.

Если **Дамы нет**, нам атака не нравится. Сносим **старшую** из своих карт – это **сигнал запрета**, просьба смениться в другую масть.

**хх(x)**

**Дх(x)х**



# Атака из фигурного ряда

**Ходим СТАРШЕЙ ФИГУРОЙ** из комбинации **2+ смежных онеров** (такая комбинация называется **фигурным рядом**):

**КДВ(х)**

**КД10(х)**

**ДВ9(х)**

**В109(х)**

## *Реакция партнера.*

Партнер пошел **Королем**, у него есть **Дама**. Когда нам нравится эта атака? Когда у нас есть одна или обе смежные карты – **Туз** и/или **Валет**. В этих случаях мы сносим **младшую** карту, **поощряем** атаку. В остальных сносим **старшую** – даем **запрет**. После атаки с Дамы или Валета действуем аналогично.

**Тх(х)х**

**Вх(х)х**

**Кх(х)х**

**Дх(х)х**

**Тх(х)х**

**Тх(х)х**

**Тх(х)х**

**10х(х)х**

**Кх(х)х**



## Атака 4-й сверху

**В длинную масть с 1-2 несмежными фигурами ходим 4-Й СВЕРХУ:**

**Дххх**

**ТВххх**

**КВххх**

Почему 4-й, а не самой младшей, если в масти 5-6 карт?

Ответ: вы пошли 4-й сверху, потом сыграли более младшей. Теперь партнер знает, что у вас 5+ карт в масти.

*Реакция партнера.*

Действуем по принципу: **на третьей руке – СТАРШЕЙ.**

Если у вас есть, чем надбить карту стола – надбивайте.

Если у вас несколько **смежных онеров** – надбивайте **младшим.**



## Атака 4-й сверху

**В масть типа ДВхх(х) / КДхх(х)** (2 смежных онера, но нет третьего или следующего за ним) также предпочтительно ходить **4-Й СВЕРХУ**, а не старшим онером:

ДВ64

КД72

ДВ832

Почему не старшей из ряда?

Представьте напротив фигурный синглет или дублет:

T2

B4

K

Что делать партнеру? Поощрять младшей? Хорошо, если есть младшая. А чем ему потом продолжить в масть? Нечем, масть заблокирована.

Из этих соображений рекомендуется **на третьей руке играть фигурой**, если у вас ровно 2 карты в масти, во избежание блокировки.

И если атака была из 3 или более онеров – ДВ10х(х) / КДВх(х) / ДВ9х(х) / КД10х(х), такая разблокировка не опасна. А если онеров было только 2, то будет катастрофа.



## Атака 3-й сверху

**В масть типа Фхх** (ровно 3 карты, 1 фигура) ходим **3-й сверху**:

**Дхх**

**Вхх**

**Кхх**

Атака в такую масть бывает полезна, если это масть партнера, названная им явно или предполагаемая.

Партнер поймет, что у вас есть фигура, и сможет безопасно продолжить в ту же масть, получив ход.

# Атака из фигурного ряда с дыркой

**Из фигурного ряда с дыркой** (онер, затем пропуск 1-2 карты, затем 2+ смежных онера) ходим **старшей из плотности**:

КВ10х(х)      Д109х(х)      ТВ10х(х)      Т109х(х)

*Реакция партнера.*

Рассуждаем так же, как при атаке с фигуры.

**Важно!** Атака с 10-ки или с валета часто может быть сделана из такой комбинации, особенно против БК.

Всегда рассматриваем такую возможность, с учетом карт стола.

Если у вас есть фигура старше (несмежная), играйте ей, иначе разыгрывающий может получить незаслуженную взятку на Даму или Валета.

Тх(х)	Кх(х)	Кх(х)	Дх(х)
Дх(х)х	Вх(х)х	Дх(х)х	Вх(х)х

# § Атака из комбинации фосок

**Из комбинации 3+ фосок** ходим **2-й сверху**:

982                      7653                      109732

Далее, если карт было ровно 3, играем старшей картой.

Если карты было 4+, на втором круге играем третьей или младшей, по ситуации.

*Реакция партнера.*

Действуем по тому же принципу: **на третьей руке – СТАРШЕЙ.**

**Из дублета** (есть фигура или нет - неважно) ходим **старшей**:

82                      103                      Д2

Со второй фигуры стоит ходить только в масть партнера. Просто так делать столь вычурные атаки не стоит.