

## Данная система предназначена ТОЛЬКО для игры в ГУЛЯШ! Не пытайтесь использовать ее в обычном бридже!

### Открытие 1 в масть

---

Натурально, 12+ очков, хорошая масть длиной 6+ карт.

С "равномером" типа 6322 / 6421 / 6430 и 11-12 очками имеет смысл спасовать.

### Ответы на открытие 1 в масть

---

- Фит даем от 3 карт. **Дублет – это не фит!**  
Если есть фит, его показываем ВСЕГДА в первую очередь.  
Фит даем сразу на МАКСИМАЛЬНО высоком уровне. С картой:

♠ T52

♥ DV8732

♦ T3

♣ 54

на открытие 1♠ партнера следует ответить 4♣. Любой ответ ниже 4♣ позволит оппонентам разобраться со своими мастями и найти дешевую защиту.

Если у вас есть только фит и туз, и более никаких очков, это НЕ ПАС, а подъем масти.

- Если фита нет, но есть очки, называем свою масть – от 5 карт, форсирует на круг.
- С очками без фита и 5-картных мастей заявляем БК.

### Дальнейшая торговля открывшего

---

- Новая масть – от 5 карт.
- Повтор своей масти – от 7 карт.
- С другими руками – БК.

Далее от обоих игроков форсирует только новая масть, если не было паса на первом круге. Все заявки в своих мастях, в мастях партнера или в БК не форсируют (с прыжком – инвит).

### Открытия 1БК и 2БК

---

Открытие в БК обещает любую руку без 6-картных мастей, могут быть синглеты / ренонсы.

1БК = 12-16 очков.

2БК = 17+ очков.

### Ответы на открытия 1БК/2БК

---

- Ответ мастью без прыжка – от 5-ки, форсирует на круг. Стеймана и трансферов нет.
- Ответ мастью с прыжком – инвит к шлемику.
- Если нет 5-картных мастей, с 9-12 очками на 1БК говорим 2БК, от 13 очков – 3БК.

После открытия 2БК торгуем аналогично.

### Дальнейшая торговля открывшего

---

- Фит партнеру даем от 4 карт.
- Если фита нет, называем свою 5-картную масть.
- С другими руками – БК.

## Открытие 2 в масть

---

СИЛЬНОЕ открытие с хорошей мастью длиной 8+ карт.

Открытие 2 в масть до гейма не форсирует, но на первом круге отвечающий ОБЯЗАН дать ответ, сколько у него тузов и в каких мастях.

### Ответы на открытие 2 в масть

---

- С одним тузом заявляем масть этого туза на ближайшем уровне.  
Например, на открытие 2♦ заявка 2♠ покажет туза пик. А заявка 3♦ покажет туза бубен.
- С двумя тузами в других мастях (не в масти партнера) делаем заявку в четвертой масти с прыжком.  
Например, на открытие 2♦ заявка 3♠ показывает туза червей и туза треф.
- С двумя тузами, один из которых – в масти партнера, заявляем 3БК.  
На это 4♣ – вопрос о масти второго туза.
- Без тузов говорим 2БК.

### Дальнейшая торговля открывшего

---

Получив ответ, открывшийся САМ выбирает контракт.

Например, с картой:

♠ ТКДВ106542  
♥ 8643  
♦ -  
♣ -

ясно, что для гейма от партнера нужен туз червей. Поэтому, если на ваше открытие 2♠ партнер ответил 2БК (нет тузов), вам следует поставить 3♠, на которые партнер обязан спасовать.

## Блоки – открытия на уровне 3 и выше

---

Любое открытие мастью выше 2-го уровня является блоком.

Считаем взятки в своей руке, добавляем еще 2 и открываемся на нужном уровне.

Партнер решает, сколько взяток есть в его руке, и либо пасует, либо доставляет.

Есть случаи, когда не стоит открываться блоком. Например:

- 1) С двуцветом типа 8-5-0-0, если 8-картная масть – мажор без отдач, а во второй масти 5 фосок. Очень вероятно застать у партнера две другие масти, но тогда у оппонентов нет гейма. В крайнем случае, можно поставить блок на 4 уровне на следующем круге.
- 2) Не стоит блокировать, если есть 2 туза. С одной стороны, это защитные взятки, а с другой – не исключен шлем.

Иногда надо открываться на уровне 3 даже с шестью взятками. Например, с картой:

♠ ДВ1098763  
♥ 32  
♦ 32  
♣ 2

Либо у партнера что-то есть, и слишком глубоко не сядем, либо у оппонентов шлем.

## Блэквуд 4БК

---

В гуляше важно знать не столько количество тузов и королей, сколько их масти. Очень часто для шлема нужен один конкретный туз.

Используйте следующую схему ответов:

- 5♣ = 0 тузов
- 5♦ = 1 туз в миноре

- 5♥ = 1 туз в мажоре
- 5♠ = 2 мажорных туза
- 5БК = 2 минорных туза
- 6♣ = 2 туза разного ранга (♣+♥ или ♦+♠)
- 6♦ = 3 туза

Та же схема используется для ответов на вопрос о королях (заявка 5БК).

## Интервенция

---

### Контра

---

- Контра на открытие оппонента на любом уровне – всегда ВЫЗЫВНАЯ. Спасовать на нее можно только в том случае, когда есть веские основания.
- Давать наказательную контру на финальный контракт оппонентов можно ТОЛЬКО на козырных взятках.

### Защита от открытия блоком

---

- С одноцветной рукой, если масть не очень дырявая, можно войти мастью, если подсад с руки не больше, чем без 2.
- С сильной двуцветной или трехцветной рукой следует входить вызывной контрой.

## P.S.

---

Гуляш требует и умения пасовать, и умения дерзать. Невозможно выиграть, делая только надежные заявки. Риск сесть без двух – хороший риск.