



Играем в гуляш.
Основные принципы.

Анна Стефанова

S Расклады

Гуляш – способ раздачи карт, при котором расклады становятся **СИЛЬНО** неравномерными.

Как следствие, гейма и шлемики можно ставить на 20 очках, а то и меньше.

♠	Т К Д В 10 9 6 4 3 2
♥	---
♦	Т
♣	К 2

Сколько нам нужно очков от партнера, чтобы выиграть 4♠ с этой картой? Нисколько. У нас 11 взяток с руки.

А для большого шлема нам нужен только туз треф.

Как выяснить, есть ли этот туз у партнера? Для этого нужна **специальная система торговли**.

8 карт в гуляше – это не фит!

В обычном бридже козырь у оппонентов заляжет 5-0 с вероятностью всего лишь около 4%. А в гуляшном – чаще, чем в 50% случаев.

МИНИМАЛЬНО допустимый фит в гуляше – 9 карт.

Поэтому:

- ✓ открытие мастью возможно только от 6 карт,
- ✓ повтор масти обещает 7+ карт,
- ✓ вторая масть обещает 5+ карт,
- ✓ без шестикарта можно открыться только в БК.

Наказательная контра

Давать НАКАЗАТЕЛЬНУЮ контру следует крайне осторожно.

Любые фигуры, кроме козырных, могут не получить взятки.

У разыгрывающего может быть по ренонсу в каждой руке, и ваши 25 очков превратятся в тыкву.

Кроме того, в гуляше на линии часто есть два фита, и с контры враги могут сбежать во вторую масть, поменяв подсадной контракт на верхний.

НАКАЗАТЕЛЬНО контрить в гуляше можно только на козырных взятках.

Можно также давать контру Лайтнера^{*}, но это тема отдельного занятия.

**Контра Лайтнера – просьба к партнеру сделать необычную атаку. Например, у контрящего есть ренонс, и он хочет получить убитку в первой взятке.*

Наказательных контр ни на какие открытия в гуляше не бывает (разве что оппонент решит запасовать вызывную по своей карте).

А значит, **БЛОКИРОВАТЬ можно гораздо смелее, чем обычно.**

Блокируйте сразу на максимально возможном уровне, из расчета без 2 без помощи карт партнера.

Однако, излишняя активность в блоках тоже не нужна.

Если оппоненты встали в гейм, вы своим блоком можете вытолкнуть их в шлемик. В гуляше уйма отличных шлемов очках на 20, найти которые без помощи оппонентов невозможно.

Не блокируйте гейм, если не уверены в подсаде шлема!



Не в очки играем

Фигурные очки в резких раскладах почти не играют роли, не обращайтесь на них слишком много внимания.

Если ваша масть длиннее 6 карт, считайте не очки, а взятки.

С шестикартом или еще более равномерным раскладом вспоминайте про очки.

Любая рука, в которой нет шестикарта, считается РАВНОМЕРНОЙ.
Это значит, что открытие в БК в гуляше не отрицает ни синглетов, ни ренонсов.

S Очень длинные масти

Если бы открытие было на W, он бы открылся 2♠ – это обещает длинную масть и спрашивает про тузов с учетом мастей. Тогда EW легко найдут 7♠.

Но предположим, что открывается S. У него 4♥ с руки, и есть 6♥, если у партнера будут 2 полезных туза. Однако, S обязан предвидеть пиковую интервенцию на сильное открытие 2♥. Открываться 4♥ тоже нельзя – это открытие обещает 8 взятков с руки, а у S их целых 10.

		♠ 7		
		♥ ---		
		♦ ТК10987542		
		♣ ТД5		
♠ ТКДВ109865432			N	♠ ---
♥ 2			W	♥ Т
♦ ---			E	♦ ДВ63
♣ ---			S	♣ КВ1098643
		♠ ---		
		♥ КДВ109876543		
		♦ ---		
		♣ 72		

S должен выбирать между открытиями 2♥, 5♥ и 6♥. Понятно, что на 5♥ или 6♥ W просто скажет 6♠. На NS есть отличная защита – 7♥ без 1, но эта защита вытолкнет EW в верхние 7♠.

S Двухцветные руки

К двухцветным рукам (рукам с двумя мастями) в гуляше следует относиться без лишнего оптимизма.

Действует закон подлости: в 2 случаях из 3 у партнера будут две другие масти, а у одного из оппонентов – 5-6 карт в вашей масти. Поэтому, если ваши масти не слишком сильны, с двухцветом лучше просто не открываться.

То есть, с двухцветной рукой следует рассчитывать только на свои собственные взятки: даже если у партнера есть очки, вы до них можете не добраться.

С этой картой EW должны остановиться в 4♠, никакого контракта выше у них нет. Надо сказать, им еще повезло с раскладом – у оппонентов скучный равномерер.

	♠ 83		
	♥ ДВ83		
	♦ КД72		
	♣ 1098		
♠ ---		N	♠ ТВ109742
♥ 2		W	♥ ТК10975
♦ ТВ109843		E	♦ ---
♣ ТКД63		S	♣ ---
	♠ КД65		
	♥ 642		
	♦ 65		
	♣ В752		

§ "Равномерные" руки

Даже в гуляше 2 раза из 3 вы получите "равномерную" руку: самая длинная масть будет 6-картной, а то и короче.

Хотите открыться 1 в масть?

Подумайте, что делать дальше, если партнер не даст фита, и у вас не будет фита к его масти. Повтор своей масти обещает 7 карт, а новая масть – от 5 карт!

Поэтому, если у вас ровно 6 карт в масти, имеет смысл спасовать с 11-12 очками.

В этой сдаче есть ровно один гейм – 4♥.

Будете смеяться, но только с руки N.

С руки S этот контракт сидит без 2.

А как насчет ЗБК? Да никак, с трефовой атаки без 3.

А сколько очков на линии NS? Ах да, мы же не в очки играем 😊

	♠ ТВ2		
	♥ 7		
	♦ ТКВ109653		
	♣ 6		
♠ 86		N	♠ К9543
♥ ТВ9542		W	♥ ---
♦ Д82			♦ 74
♣ 107		E	♣ КДВ982
		S	
	♠ Д107		
	♥ КД10863		
	♦ ---		
	♣ Т543		