

Позиция:



Сила входов зависит от зональности. Цель – не поставить гейм, а найти свой контракт. Это требует хороших мастей. Чем больше у нас фигур и 109 в масти, тем сложнее нас сконtring.

### Входы Малти-Ленди:

- Контра = 16+ очков в любом раскладе
- 2♣ = 7-15, **Landy**, мажоры от 5-4
  - 2♦ = 7-15, **Multy**, 6 карт в каком-то мажоре
  - 2♥ = 7-15, 5+♥, 4+ в миноре
  - 2♠ = 7-15, 5+♠, 4+ в миноре
  - 2БК = 7-15, 5+♣, 5+♦
  - 3♣ = хорошая 6+♣ (минимум 2 фигуры)
  - 3♦ = хорошая 6+♦ (минимум 2 фигуры)
  - 3♥ = 7+♥, блок (как открытие 3♥)
  - 3♠ = 7+♠, блок (как открытие 3♠)

**!NB!** Входы 3♣/3♦ – единственная возможность показать минор, это может быть как блок, так и карта с приличной игровой силой. Вход высокий, нужна хорошая масть.

### Что делать дальше?

#### Развитие после (1БК) – 2♣:



- Пас = 6+♣, хорошая масть, нет желания играть в мажорах.
- 2♦ = **ненатурально**, просьба назвать длиннейший мажор. ОЧКОВ НЕ ОБЕЩАЕТ. Расклад 3-3 в мажорах тоже не обещает, может быть 3-2 (на 5-2 играть лучше, чем на 4-3). Партнер называет 5-картный мажор, при равной длине – черву. На это мы либо пасуем, либо даем инвит, либо ставим гейм.
  - 2♥/2♠ = выбор мажора для игры. ФИТА НЕ ОБЕЩАЕТ, может быть 2-0 в мажорах.
  - 2БК = **ненатурально**, вопрос, сила от инвита (пока не применяем).
  - 3♣/3♦ = натурально, конструктивная рука, инвит (пока не применяем).
  - 3♥/3♠ = раскладной инвит – фит 4-5 карт, в другом мажоре фигура или краткость, есть боковая масть – источник взяток.

**!NB!** Хитрый инвит: (1БК) – 2♣ – 2♦ – 2♥ – 2♠. И инвит дали, и на втором уровне остались. Если бы партнер выбрал пику, подняли бы в 3♠.

Если враг дал контру (8+ очков): (1БК) – 2♣ – (dbl) – ?



- Пас = 6+♣, неплохая масть, нет желания играть в мажоре.  
 2♦ = 6+♦, неплохая масть, нет желания играть в мажоре, НФ.  
 2♥/2♠ = выбор мажора для игры. От 4-ки в этом мажоре (но может быть 3 карты, если в другом мажоре краткость), НФ.  
 3♥/3♠, 4♥/4♠ = БЛОК, раскладная рука.  
 Реконтра = просьба назвать длиннейший мажор. ОЧКОВ НЕ ОБЕЩАЕТ. Примерно равные мажоры (2-2, 3-2, 3-3). Партнер называет 5-картный мажор, при равной длине – черву.

### Развитие после (1БК) – 2♦:



- Пас = 6+♦, хорошая масть, нет желания играть в мажоре.  
 2♥/2♠ = **ненатурально**, pass/correct.  
 2БК = **ненатурально**, вопрос, сила от инвита (пока не применяем).  
 3♣/3♦ = натурально, желание играть этот контракт, НФ.  
 3♥/3♠ = раскладной инвит, **ненатурально**, pass/correct.

**INB!** ВСЕ заявки в мажоре после входа 2♦ являются заявками "pass/correct (p/c)" ("до масти", "до длины"). Что это означает?

Мы говорим 2♥ и ожидаем, что с червой партнер спасует, а с пикой скажет 2♠.

А если мы говорим 2♠, то готовы играть 3♥ или даже 4♥.

Если мы говорим 3♥, это ИНВИТ с фитами в обоих мажорах (партнер принимает или не принимает инвит, но в СВОЕЙ масти).

Если мы говорим 3♠, это ИНВИТ, если у партнера пика, и ФГ, если у него черва.

### Если враг дал контру (8+ очков): (1БК) – 2♦ – (dbl) – ?



- Пас = 6+♦, неплохая масть, нет желания играть в мажоре.  
 Реконтра = просьба назвать свой мажор. ОЧКОВ НЕ ОБЕЩАЕТ.  
 2♥/2♠ = СВОЯ МАСТЬ, во втором мажоре синглет или ренонс.  
 3♣/3♦ = натурально, желание играть этот контракт, НФ.  
 3♥/3♠ = БЛОК, **ненатурально**, pass/correct.

### Развитие после (1БК) – 2♥/2♠:



- Пас = готов играть этот контракт.  
 2♠ на 2♥ = СВОЯ ПИКА от 6 карт, играть, нет желания играть в мастях партнера, НФ.  
 2БК = **ненатурально**, просьба назвать свой минор.  
 3♣/3♦ = СВОЯ МАСТЬ, желание играть этот контракт, НФ.  
 3 в мажор партнера = раскладной инвит.

Если враг дал контру (8+ очков): (1БК) – 2♥/2♠ – (dbl) – ?



Пас = готов играть этот контракт.

2♠ на 2♥ = СВОЯ пика от 6 карт, играть, нет желания играть в мастях партнера, НФ.

Реконтра = просьба назвать свой минор.

3♣/3♦ = натурально, желание играть этот контракт, НФ.

3 в мажор партнера = БЛОК, раскладная рука.

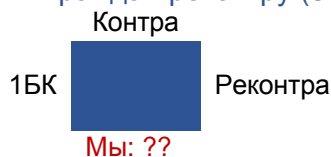
### Развитие после (1БК) – Контра:



Пас = (4)5+ очков, готов вистовать на контре.

2 в масть = 0-3(4) очка, от 4-ки, не готов вистовать.

Если враг дал реконтру (8+ очков):: (1БК) – 2♥/2♠ – (dbl) – ?



Пас = расклад 4333, выбирай контракт сам.

2 в масть = от 4-ки, не 4333, побег с реконтры.

**!NB!** После входов Малти-Ленди, если враг дает КОНТРУ, мы на РЕКОНТРЕ НИКОГДА НЕ ИГРАЕМ. Все реконтры – SOS, поиск масти партнера, в то время как все мастевые заявки показывают СВОЮ масть и нежелание играть в мастях партнера.