



# Конкуренция, принципы борьбы с помехами

Диана Рахмани

## ВХОДЫ. Какая цель входа?

В зависимости от силы входа оппонента у нас разные цели:

- Оппонент открылся 1 масть? Либо конкурируем (в том числе ищем свой гейм), либо защищаемся, либо пытаемся помочь партнеру с атакой.
- Оппонент открылся блоком? Задача не потерять свой контракт
- Оппонент открылся БК? Играть самим имеет смысл при раскладных ценностях.

# S Входы на открытие оппонента 1 масть

Принцип входа – оппонент показал конструктивное (очковое открытие), у оппонентов возможен гейм (шлем) – наша цель либо разрушить контракт, либо найти конкурентный (защитный) свой контракт.

- Вход мастью на 1 уровне 12+ очков, 5+ карт, но может быть ослаблен, но показывает концентрированную масть, просьба атаковать в эту масть.
- Вход мастью на 2 уровне без прыжка, 12+ очков, 5+ карт, конструктивный вход
- Вход мастью с прыжком – БЛОК - имеет целью заблокировать оппонентов, показывает слабую руку и длинную масть (6+ карт), найти защитный контракт
- Сильные руки с мастью, 17+ очков, через контру
- Вход БК обещает задержку, 15-17 очков

# S Входы на блоки оппонента

Принцип входа – оппонент показал слабую руку, наша задача не потерять свой гейм (шлем):

- **Блока на блок не бывает.** На том же уровне входим конструктивно, 12+ очков
- Вход мастью с прыжком на блок оппонента, показывает сильную руку с длинной мастью 6+ карт и высокий взяточный потенциал. Партнер может доставить гейм на фите и краткости или просто 1 взятке.
- Вход БК обещает 15-18 очков с задержкой на 1-2-3 уровнях. На 3 уровне считаем, что в среднем напротив 7 очков, почти геймовый баланс

# S Входы на открытие БК оппонента

Принцип входа – оппонент показал равномерную сильную руку, бороться с ним мы можем только раскладными ценностями:

- используются специализированные входы, обычно двумастные или одномастные. Сохраняются также после открытия 2БК и 3БК
- с сильной равномерной рукой необходимо рассмотреть вариант виста БК оппонента на контре, поэтому контра дается от силы БК. После контры на БК происходит переход к наказательным контрам.
- прыжковый вход – БЛОК – имеет целью помешать оппонентам найти свой гейм (шлем)



## Борьба с помехой от оппонента

Основная задача не потерять свой контракт, поэтому важно передать информацию партнеру

- Какая у нас сила – хватает ли на гейм, либо мы просто конкурируем
- Есть ли у нас фит. Критически важно
- Если фита нет, есть ли у нас своя масть
- Если нет фита и не мастей, есть ли у нас задержка и можно ли играть БК

# Мы открыли 1 масть, оппонент вошел

У нас нет фита. Принцип для запоминания, ответ мастью:

## **1 уровень = Ф1**

**4+ карты, 6+ очков**, (как будто и не вошел оппонент).  
Партнер торгуется точно так же, как в односторонней торговле

## **2 уровень = НФ**

**5+ карт, 8-11 очков**. Показываем свою масть, нет фита.  
Партнер имея 14+ очков, может продолжить. Например, поднять вашу масть на 3 уровень = дать инвит в гейм.

## **3 уровень = ФГ**

**5+ карт, 12+ очков**. Показываем свою масть, нет фита.  
Дальше разбираемся какой гейм играем.

# S Мы открыли 1 масть, оппонент вошел

У нас есть мажорный фит.

**Подъем масти на уровне входа оппонента = конкуренция**

1♥ (1♠) 2♥ = просто фит

1♠ (3♣) 3♠ = просто фит

**Фит с прыжком на конструктивный вход = блок.** На 3 уровне 4 карты фит, на 4 уровне 5 карт.

1♥ (1♠) 3♥ = блок, 4 карты фит

1♠ (2♣) 4♠ = блок, 5 карт фит

**Фит с прыжком на блок. Блока на блок не бывает.** Карта слабее ФГ, но конструктивная атакующая рука, хочу играть гейм на среднюю руку партнера.

1♠ (3♣) 4♠ = контракт

# S Форсинг с фитом

Универсальный способ форсинга = масть врага.

**Масть врага без прыжка.** Универсальный ФГ с фитом.

1♠ (3♣) 4♠ = рука не сильная, но раскладная, хочу играть гейм, шлем маловероятен.

1♠ (3♣) 4♣ = фит, сильная рука 12+, возможен шлемик

**Масть врага с прыжком.** 4+ карты фит, краткость в масти врага, приглашение в шлемик.

1♠ (2♣) 4♣ = 4+ карты фит, 0-1 в ♣, 12+ очков, инвит в шлемик на исключение в ♣.

**2NT = специальное назначение.** Инвит с фитом 3+ карты.

1♥ (1♠) 2NT = инвит в 4♥ с 3+ карт фитом.

1♥ (2♣) 2NT = инвит в 4♥ с 3+ карт фитом.

# S Как найти фит 4-4 после помехи?

Если нет возможности назвать масть на 1 уровне.

**Контра.** Чего-то хочу. Нет 5картных мастей, нет фита, 2 варианта:

- ищу фит в другом мажоре 4-4
- ищу БК, но нет задержки, либо равномерный инвит с задержкой после открытия 1 мажор (2NT же с фитом теперь)
- ищу фиты в двух оставшихся мастях, конкурирую.

1♣ (1♠) контра = либо ищу фит 4-4 в ♥, либо есть очки, не могу занять БК. Партнер называет 2♥, есть 4 карты в ♥, говорит БК в ином случае, даже без задержки (вынужденная позиция, нечего сказать)

1♠ (2♥) контра = 4+, 4+ карт в миноре, конкурирую, ищу 3БК. Здесь нет заявки с инвитом и держкой 10-11 очков. Когда нет места, работает правило: ИНВИТ УМИРАЕТ. Есть только не форсирующие заявки и ФГ.

# S Оппонент вмешался натуральным БК

Основная идея – у оппонента равномерный расклад, часто бывает на их линии нет фитов, если мы знаем, что у нас перевес, сначала пытаемся вистовать БК на контре. Если очков у нас мало, и есть фит или раскладные ценности, можно сделать заявку:

1♣ – (1БК)-?

- контра, 10+ очков любых. У нас 22 очка на двоих, перевес. Оппоненты пытаются называть масти, чтобы найти контракт без контры. От нас и от партнера контры наказательные, обещают 4+ карты в этой масти. Если наказывать не смогли, новая масть – поиск фита 4-4, форсирует на круг
- Заявка, не сильная рука, до 9 очков. Просто конкурируем за частичку.