# **Шлемовая торговля. Алгоритм.**

|  |
| --- |
| * 1. **Устанавливаем позицию ФГ,** ищем фит.   2. **Постановка гейма от обоих – быстрое прибытие,** нет интереса к шлемику: * либо 12-13 очков, * либо очков немного больше, но плохой расклад / очки в коротких мастях и т.д.   1. Если есть интерес к шлемику, начинаем кюбидную торговлю. **Кюбид – заявка НОВОЙ масти НИЖЕ уровня гейма.** Кюбид обещает, что в заявленной масти есть **КОНТРОЛЬ 1 или 2 класса:** * **Туз, ренонс** – контроль 1 класса, * **Король, синглет** – контроль 2 класса.   1. Кюбиды даем **по порядку, без пропусков, начиная с ближайшего** по ходу торговли.   2. На первом круге кюбидов не показываем синглет/ренонс в длинной масти партнера.   3. **Если вы не дали кюбида, у вас его НЕТ.** Если у партнера тоже нет, играем гейм.   4. Если вы не дали кюбида, а партнер не ставит гейм, значит, у него ЕСТЬ контроль в этой масти.   5. **Возврат в сфитованную масть означает:** * либо нет кюбида в масти, в которую пропустил партнер, * либо нет других кюбидов ниже уровня гейма.   1. Если все кюбиды есть, дальше идет **Блэквуд.**   2. **Чтобы задать Блэквуд, нужно иметь:** * либо силу примерно от 17 очков, * либо высокий взяточный потенциал (расклад 6-4, 5-5 с очками в длинных мастях и т.д.)   Если силы на Блэквуд не хватает, продолжайте давать кюбиды, не переходя уровень гейма. Если кюбидов больше нет, возвращайтесь в сфитованную масть.   * 1. **Блэквуд – вопрос о тузах. Общее количество тузов = 5 (по 1 в каждой масти + козырный король). Ответы на Блэквуд – по ступеням:** * 5♣ (1-я ступень) = 1 или 4 туза * 5♦ (2-я ступень) = 0 или 3 туза * 5♥ (3-я ступень) = 2 туза, нет козырной дамы * 5♠ (4-я ступень) = 2 туза + козырная дама   1. **После Блэквуда:** * Заявка 5 в сфитованной масти = **СТОП,** для шлемика не хватило тузов. * Ближайшая заявка, пропуская козырную масть – **вопрос о козырной даме. Ответы на вопрос о даме:** * 1-я ступень (ближайшая заявка) = дамы нет * 2-я ступень = дама есть |