# **Шлемовая торговля. Алгоритм.**

|  |
| --- |
| * 1. **Устанавливаем позицию ФГ,** ищем фит.
	2. **Постановка гейма от обоих – быстрое прибытие,** нет интереса к шлемику:
* либо 12-13 очков,
* либо очков немного больше, но плохой расклад / очки в коротких мастях и т.д.
	1. Если есть интерес к шлемику, начинаем кюбидную торговлю.**Кюбид – заявка НОВОЙ масти НИЖЕ уровня гейма.**Кюбид обещает, что в заявленной масти есть **КОНТРОЛЬ 1 или 2 класса:**
* **Туз, ренонс** – контроль 1 класса,
* **Король, синглет** – контроль 2 класса.
	1. Кюбиды даем **по порядку, без пропусков, начиная с ближайшего** по ходу торговли.
	2. На первом круге кюбидов не показываем синглет/ренонс в длинной масти партнера.
	3. **Если вы не дали кюбида, у вас его НЕТ.** Если у партнера тоже нет, играем гейм.
	4. Если вы не дали кюбида, а партнер не ставит гейм, значит, у него ЕСТЬ контроль в этой масти.
	5. **Возврат в сфитованную масть означает:**
* либо нет кюбида в масти, в которую пропустил партнер,
* либо нет других кюбидов ниже уровня гейма.
	1. Если все кюбиды есть, дальше идет **Блэквуд.**
	2. **Чтобы задать Блэквуд, нужно иметь:**
* либо силу примерно от 17 очков,
* либо высокий взяточный потенциал (расклад 6-4, 5-5 с очками в длинных мастях и т.д.)

Если силы на Блэквуд не хватает, продолжайте давать кюбиды, не переходя уровень гейма.Если кюбидов больше нет, возвращайтесь в сфитованную масть.* 1. **Блэквуд – вопрос о тузах.Общее количество тузов = 5 (по 1 в каждой масти + козырный король).Ответы на Блэквуд – по ступеням:**
* 5♣ (1-я ступень) = 1 или 4 туза
* 5♦ (2-я ступень) = 0 или 3 туза
* 5♥ (3-я ступень) = 2 туза, нет козырной дамы
* 5♠ (4-я ступень) = 2 туза + козырная дама
	1. **После Блэквуда:**
* Заявка 5 в сфитованной масти = **СТОП,** для шлемика не хватило тузов.
* Ближайшая заявка, пропуская козырную масть – **вопрос о козырной даме.Ответы на вопрос о даме:**
* 1-я ступень (ближайшая заявка) = дамы нет
* 2-я ступень = дама есть
 |