

0.	СПИСОК КОНВЕНЦИЙ	2
1.	СПЕКТР ОТКРЫТИЙ	2
2.	НАПОМИНАЛКА.....	3
3.	ОТКРЫТИЕ 1♣	4
3.1.	Первые ответы	4
3.2.	Торговля после 1♣-1♥/♠	4
3.3.	Двойной чек бек (2wcb)	4
3.4.	Торговля после 1♣-1♦	5
3.5.	Торговля после 1♣-1БК.....	5
3.6.	Торговля после 1♣-2♣	5
3.7.	Торговля после 1♣-2♦♥♠	5
3.8.	Торговля после 1♣-2БК.....	6
4.	ОТКРЫТИЕ 1♦	6
4.1.	Первые ответы	6
4.2.	Торговля после 1♦-1♥♠.....	6
4.3.	Торговля после 1♦-1БК.....	7
4.4.	Торговля после ответа 1♦-2 в минор	7
4.5.	Торговля после 1♦-2♥♠	7
4.6.	Торговля после 1♦-2БК.....	7
5.	ОТКРЫТИЕ 1♥	8
5.1.	Первые ответы	8
5.2.	Торговля после 1♥-1♠	8
5.3.	Торговля после 1♥-1БК	9
5.4.	Торговля после 1♥-2♥.....	10
5.5.	Торговля после 1♥-2♣♦.....	10
5.6.	Торговля после 1♥-2♠	10
5.7.	Торговля после 1♥-2БК	10
5.8.	ДРУРИ! Изменения после открытия на 3-4 руке 1♥-2♣	10
6.	ОТКРЫТИЕ 1♠	11
6.1.	Первые ответы	11
6.2.	Торговля после 1♠-1БК.....	11
6.3.	Торговля после 1♠-2♣♦.....	11
6.4.	Торговля после 1♠-2♠.....	11
6.5.	Торговля после 1♠-2БК.....	12
6.6.	ДРУРИ! Изменения после открытия на 3-4 руке 1♠-2♣.....	12
7.	ОТКРЫТИЕ 1БК.....	12
7.1.	Первые ответы	12
7.2.	Торговля после Стеймана 1БК-2♣	13
7.3.	Торговля после трансфера в мажор 1БК-2♦♥.....	13
7.4.	Торговля после трансфера в минор 1БК-2♠/3♣.....	13
8.	ОТКРЫТИЕ 2♣, ФГ.....	14
9.	ОТКРЫТИЕ СЛАБЫЕ 2	14
10.	ОТКРЫТИЕ 2БК	15
11.	БОРЬБА С ИНТЕРВЕНЦИЕЙ	15
12.	ШЛЕМОВАЯ ТОРГОВЛЯ	16
13.	ИНТЕРВЕНЦИЯ	17
13.1.	Входы на МАСТЕВОЕ открытие оппонента.....	17
13.2.	Ответы на вызывную контру партнёра после мастевого открытия оппонента	17
13.3.	Ответы на мастевой вход партнёра	17
13.4.	Входы на открытие 1БК. Multy-Landy	17
13.5.	Двухцветные входы. Michaels	19
14.	ВИСТ.....	19

0. СПИСОК КОНВЕНЦИЙ

SIRUIS1:

- Открытие 3БК – **Gambling**
- **Сплинтер**
- **Смолен**
- Большие техасы
- **Друри**
- Входы с 55 – **кюбид Майклза**

SIRUIS2:

- **Двойной чек-бек (2wcb)**
- **Полуфорсирующий 1БК**
- 1♥♠-2БК – от инвита с фитом, 1♥♠-3♥♠ – блок

1. СПЕКТР ОТКРЫТИЙ

- Выбранное открытие отрицает все остальные открытия.
- Выбранное открытие в масти отрицает пятикарты в старших мастях.
- После пас-пас-пас - на четвертой руке применяется правило пятнадцати. Складываем количество очков и количество пик, если получено число больше 15, то открываемся, если число меньше 15 пасуем и переходим к следующей сдаче.

1♣ = 12-21, 3+♣ (тут 33 в минорах)

1♦ = 12-21, 3+♦ (3♦ только в раскладе 4432)

! Открытия 1♣♦ ОТРИЦАЮТ пять карт в мажоре.

1♥ = (11)12-21, 5+♥, нет пяти карт в пике

1♠ = (11)12-21, 5+♠

! 11 очков только в неравномерном раскладе и очки хорошие

На третьей руке может быть 9-10 очков при условии отличной масти

1БК = 15-17, расклад 4333, 4432, 5332 с минором

2♣ = Форсинг-гейм, 9 взяток с руки или 22+ очков

2♦ = 6-10, 6♦, не менее половины очков в ♦, нет 4♥♠

2♥ = 6-10, 6♥, не менее половины очков в ♥, нет 4♠

2♠ = 6-10, 6♠, не менее половины очков в ♠, нет 4♥

2БК = 20-21, расклад 4333, 4432, 5332 с минором

3♣ = 5-9, 7♣, почти все очки в масти, нет 4♥♠

3♦ = 5-9, 7♦, почти все очки в масти, нет 4♥♠

3♥ = 5-9, 7♥, почти все очки в масти, нет 4♠

3♠ = 5-9, 7♠, почти все очки в масти, нет 4♥

3БК = Gambling, ТКДхххх в миноре, туз или король сбоку

2. НАПОМИНАЛКА

Действия с равномером

0-11 очков	пас
12-14 очков	1 ♣♦ → 1БК
15-17 очков	1БК
18-19 очков	1 ♣♦ → 2БК
20-21 очко	2БК
22+ очка	2 ♣ → 2БК

Балансы для гейма

- Для постановки гейма 4♥♠ на линии должно быть минимум **24 очка**
- Для постановки гейма 3БК на линии должно быть минимум **25 очков**

Условные обозначения

- НФ – не форсирует, можно пасовать
- Ф1 – форсирует на одну заявку
- ФГ – форсирует до гейма, ниже 3БК пасовать нельзя
- ИНВ – приглашает поставить гейм с максимумом, можно пасовать с минимумом

3. ОТКРЫТИЕ 1♣

3.1. Первые ответы

- 1♦ = Ф1, 6+ очков, 5+♦, нет 4♥♠
- 1♥ = Ф1, 6+ очков, 4+♥, нет 5♠
- 1♠ = Ф1, 6+ очков, 4+♠

- 2♣ = Ф1, 10+ очков, 4+♣, нет 4 карт в мажорах
- 2♦ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♦ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку
- 2♥ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♥ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку
- 2♠ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♠ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку

- 3♣ = блок, 5-8(9), 5♣+
- 3♦ = ИНВ к ЗБК, 9-11, хорошая 6♦ (6 взяток при второй фигуре), нет 4♥♠

Основной принцип инвитов 3 в минор такой – если у партнера есть фигура в нашем миноре, то мы обещаем ему в нем 6 взяток. Если у него есть быстрые взятки сбоку – то мы можем выиграть «малоочковые ЗБК». Иначе – нужно пасовать на 3♦ даже если нет бубен! Мы не играем конвенцию – «нет фита, спасайся, кто может!» Любая заявка после 3♦ – ФГ.

- 1БК = НФ, 6-9 очков, нет 4 карт в мажорах
- 2БК = ИНВ, 10-11 очков, нет 4 карт в мажорах
- 3БК = НФ, 12-15 очков, нет 4 карт в мажорах

3.2. Торговля после 1♣-1♥/♠

1♣-1♥-?

- 1♠ = НФ, 11-17, 4♠, нет 4♥ → **2wcb**
- 1БК = НФ, 11-14, нет 4♥/♠ → **2wcb**
- 2♣ = НФ, 11-14, 6+♣ → далее от партнера
2♥ – играть, длинная черва,
2БК/3♣♥ – инвиты, остальное ФГ
- 2♦ = ФГ, 17+, 4♦ 5+♣ (реверс)
- 2♥ = НФ, 11-14, 4♥
- 2♠ = ФГ, 18+, 4♠ 5+♣ (реверс+)
- 2БК = НФ, 18-19, равномер, нет 4♥ → далее от партнера все масти – натурально, ФГ, изучение лучшего контракта
- 3♣ = ИНВ, 15-17, 6+♣ → далее от партнера все натурально, ценности, ФГ
- 3♦ = ФГ, сплинттер, краткость ♦, 4♥
- 3♥ = ИНВ, 15-17, 4♥
- 3♠ = ФГ, сплинттер, краткость ♠, 4♥
- 3БК = НФ, 18+, 6+♣ → далее от партнера новые масти ФГ, кюбиды на ♣, 4♥ – играть, длинная черва
- 4♦ = ФГ, 18-21, **Сплинттер**, краткость ♦, 4♥

1♣-1♠-?

- 1БК = НФ, 11-14, нет 4♠ → **2wcb**
- 2♣ = НФ, 11-14, 6+♣ → далее от партнера
2♥♠ – НФ, играть
2БК/3♣♠ – инвиты, остальное ФГ
- 2♦ = ФГ, 17+, 4♦ 5+♣ (реверс)
- 2♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5+♣ (реверс)
- 2♠ = НФ, 11-14, 4♠
- 2БК = НФ, 18-19, равномер, нет 4♠ → далее от партнера все масти – натурально, ФГ, изучение лучшего контракта
- 3♣ = ИНВ, 15-17, 6+♣ → далее от партнера все натурально, ценности, ФГ
- 3♦ = ФГ, сплинттер, краткость ♦, 4♠
- 3♥ = ФГ, сплинттер, краткость ♥, 4♠
- 3♠ = ИНВ, 15-17, 4♠
- 3БК = НФ, 18+, 6+♣ → далее от партнера новые масти ФГ, кюбиды на ♣, 4♠ – играть, длинная пика
- 4♦ = ФГ, 18-21, **Сплинттер**, краткость ♦, 4♠

3.3. Двойной чек бек (2wcb)

Подробно см файл [Sirius-2wcb](#).

ТОЛЬКО позиция 1х-1♥♠-1. То есть: партнер открылся на первом уровне, мы ответили МАЖОР на первом уровне, и партнер сделал ребид на первом уровне.

Сейчас заявки 2♣ и 2♦ отданы под конвенцию **Двойной чек-бек** (их две, поэтому двойной)

Все сильные руки с ФГ поместили в 2♦, все инвиты поместили в 2♣. Остальные заявки на втором уровне – желание играть указанный контракт, не форсирует. Слабая рука с бубной тоже в заявке 2♣, просто пасуем на 2♦. Прыжок в кем-то названную масть на третий уровень это раскладной инвит, нужны не очки, а тузы и короли, Рука типа 6-4.

Например:

1♣-1♥-16к-?

- 2♣ = 2wcb, просьба сказать 2♦ (слабый с ♦ или инвит)
- 2♦ = 2wcb, любой гейм-форсинг
- 2♥ = играть
- 2♠ = ФГ, 4♠5♥, проблема с трефой, без крайней необходимости не применять
- 2БК = инвит в 3БК
- 3♣ = играть
- 3♥ = резкая рука, хорошая 6♥, инвит в 4♥ на контролях (тузы и короли, очки не важны)
- 3БК = играть

3.4. Торговля после 1♣-1♦

1♣-1♦-?

- 1♥/♠ = 12-16, 4♥/♠, 5+ карт в миноре открытия, не готов играть 1БК.
- 2♥/♠ = 17+, 4♥/♠, 5+ в миноре открытия, реверс, ФГ → далее натуральное описание расклада
- 1БК = 12-14 равномер, далее от отвечающего →
 - 2♦ = 6♦, 6-9, хочу играть 2♦
 - 3♦ = 6♦, 10-11, инвит
- 2БК = 18-19 равномер, ФГ → далее натуральное описание расклада
- Фит на 2 уровне = 12-14, не хочу играть 1БК
- Фит на 3 уровне = 15-17, инвит в 3БК

3.5. Торговля после 1♣-1БК

- 2♣ = НФ, 12-14, 6♣+ → 2♦ – играть, длинная бубна, нет желания играть в трефе
- 2♦ = ФГ, 17+, 4♦ 5♣+ (реверс), иногда бывает 3 карты, когда иначе совсем неудобно
- 2♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5♠+ (реверс), иногда бывает 3 карты, когда иначе совсем неудобно
- 2♠ = ФГ, 17+, 4♠ 5♣+ (реверс), иногда бывает 3 карты, когда иначе совсем неудобно
- 2БК = инвит к 3БК, 15-17, 4441 или 5-4
- 3♣ = НФ, 15-17, 6♣+ → далее от партнера все натурально, ценности, ФГ
- 3БК = контракт

3.6. Торговля после 1♣-2♣

- 2♥/♠ = держка, нет держки во втором мажоре
- 2БК = держки в обоих мажорах, минимум после 1♣-2♣, на это 3♣ – единственная слабая заявка отвечающего, 10-11 очков, был инвит, НФ, с силой ФГ открывающий может продолжить торговлю. Любые другие заявки отвечающего создают позицию ФГ.

3.7. Торговля после 1♣-2♦♥♠

Фит от второй фигуры, иные заявки – натуральное описание. Новая масть не обещает 4 карты, а показывает держку, фит 4-4 не ищем, его не может быть.

- 2♥♠ = держка, нет держки в 4й масти
- 2БК = не более двух фосок в масти партнера, держки везде
- Фит = Фх или xxx в масти партнера

3.8. Торговля после 1♣-2БК

- 3♣ = НФ, 12-13, 6+♣, не хочу играть БК
- 3♦ = ФГ, 17+, 4♦ 5+♣ (реверс)
- 3♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5+♣ (реверс)
- 3♠ = ФГ, 17+, 4♠ 5+♣ (реверс)

4. ОТКРЫТИЕ 1♦

4.1. Первые ответы

- 1♥ = Ф1, 6+ очков, 4+♥, нет 5 карт в пике
- 1♠ = Ф1, 6+ очков, 4+♠
- 2♣ = ФГ, 12+ очков, 5+♣, нет 4 карт в мажорах
- 2♦ = Ф1, 10+ очков, 4+♦, нет 4 карт в мажорах
- 2♥ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♥ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку
- 2♠ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♠ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку
- 3♣ = ИНВ к 3БК, 9-11, хорошая 6♣ (6 взяток при второй фигуре) (см комментарий 1♣-3♦)
- 3♦ = блок, 5-8(9), 5+♦
- 1БК = НФ, 6-9 очков, нет 4 карт в мажорах
- 2БК = ИНВ, 10-11 очков, нет 4 карт в мажорах
- 3БК = НФ, 12-15 очков, нет 4 карт в мажорах

4.2. Торговля после 1♦-1♥♠

1♦-1♥-?

- 1♠ = НФ, 12-17, 4♠, нет 4♥ → **2wcb**
- 1БК = НФ, 12-14, нет 4♥/♠ → **2wcb**
- 2♣ = НФ, 12-17, 4+♣/5+♦ → далее от партнера
2♦ – играть
2♥ – 6+♥, 6-9, хочу играть 2♥
2♠ – 4я масть, ФГ, о держке
- 2♦ = НФ, 12-14, 6+♦ → далее от партнера
2♥ – играть, длинная черва
2БК/3♦ – инвиты, остальное ФГ
- 2♥ = НФ, 12-14, 4♥
- 2♠ = ФГ, 18+, 4♠ 5+♦ (реверс)
- 2БК = НФ, 18-19, равномер, нет 4♥/♠
- 3♣ = ФГ, 18+, 4+♣/5+♦
- 3♦ = ИНВ, 15-17, 6♦+ → далее от партнера
все натурально, ценности, ФГ
- 3♥ = ИНВ, 15-17, 4♥
- 3♠ = ФГ, **Сплинтер**, краткость ♠, 4♥
- 3БК = НФ, 18+, 6+♦ → далее от партнера
новые масти ФГ, кюбиды на ♦,
4♥ – играть, длинная черва
- 4♣ = ФГ, 18-21, **Сплинтер**, краткость ♣, 4♥

1♦-1♠-?

- 1БК = НФ, 12-14, нет 4♠ → **2wcb**
- 2♣ = НФ, 12-17, 4+♣/5+♦ → далее от партнера
2♦ – играть
2♥ – 4я масть, ФГ, о держке
2♠ – 6+♠, 6-9, хочу играть 2♠
- 2♦ = НФ, 12-14, 6+♦ → далее от партнера
2♠ – играть, длинная пика
2БК/3♦ – инвиты, остальное ФГ
- 2♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5♦+ (реверс)
- 2♠ = НФ, 11-14, 4♠
- 2БК = НФ, 18-19, равномер, нет 4♠
- 3♣ = ФГ, 18+, 4+♣/5+♦
- 3♦ = ИНВ, 15-17, 6♦+ → далее от партнера
все натурально, ценности, ФГ
- 3♥ = ФГ, **Сплинтер**, краткость ♥, 4♠
- 3♠ = ИНВ, 15-17, 4♠
- 3БК = НФ, 18+, 6+♦ → далее от партнера
новые масти ФГ, кюбиды на ♦,
4♠ – играть, длинная пика
- 4♣ = ФГ, 18-21, **Сплинтер**, краткость ♣, 4♠

4.3. Торговля после 1♦-1БК

- 2♣ = НФ, 12-17, 4+♣/5+♦ → далее от партнера 2♦ – играть
- 2♦ = НФ, 12-14, 6+♦
- 2♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5+♦ (реверс)
- 2♠ = ФГ, 17+, 4♠ 5+♦ (реверс)
- 2БК = инвит к 3БК, 15-17, 4441 или 5-4
- 3♦ = НФ, 15-17, 6+♦ → далее от партнера все натурально, ценности, ФГ
- 3БК = контракт

4.4. Торговля после ответа 1♦-2 в минор

- 2♥/♠ = ценности, нет держки во втором мажоре
- 2БК = держки в обоих мажорах, минимум после 1♦-2♦, на это 3♦ НФ – единственная слабая заявка отвечающего, 10-11 очков, был инвит, с силой ФГ открывающий может продолжить торговлю. Любые другие заявки отвечающего создают позицию ФГ.

4.5. Торговля после 1♦-2♥♠

Фит от второй фигуры, иные заявки – натуральное описание. Новая масть не обещает 4 карты, а показывает держку, фит 4-4 не ищем, его не может быть.

- 2♠ = держка, нет держки в трефе
- 2БК = не более двух фосок в масти партнера, держки везде
- Фит = Фх или xxx в масти партнера

4.6. Торговля после 1♦-2БК

- 3♣ = НФ, 12-13, 4+♣/5+♦, не хочу играть БК
- 3♦ = НФ, 12-13, 6+♦, не хочу играть БК
- 3♥ = ФГ, 17+, 4♥ 5+♦ (реверс)
- 3♠ = ФГ, 17+, 4♠ 5+♦ (реверс)

5. ОТКРЫТИЕ 1♥

5.1. Первые ответы

- 1♠ = ФГ, 6+ очков, 4+♠. Может быть фит при 5♠ и силе инвита (пытаемся найти фит 5-4 в пике)
- 1БК = полуфорсирующий, 4-6 с фитом, 5-9(10) без фита, 10-11(12) равномер (с и без фита)
- 2♣ = ФГ, 12+ очков, три варианта: равномер, 5+♣, или фит в черве, нет 4♠
- 2♦ = ФГ, 12+ очков, 5+♦, нет 4♠
- 2♥ = НФ, 6-9 очков, 3+♥
- 2♠ = ФГ, 12+ очков, хорошая 6+♠ (2 фигуры минимум), нет четверок сбоку
- 2БК = ИНВ, 10-11, 4+♥, не 4333
- 3♣ = ИНВ к 3БК, 10-11, хорошая 6♣ (6 взяток при второй фигуре)
- 3♦ = ИНВ к 3БК, 10-11, хорошая 6♦ (6 взяток при второй фигуре)
- 3♥ = БЛОК, 3-6 очков, 4+♥, если нет 17 очков, лучше пасовать
- 3♠ = ФГ, **Сплинтер!**, 11-13 очков, краткость пик, 4+♥
- 4♣♦ = ФГ, **Сплинтер!**, 11-13 очков, краткость ♣♦, 4+♥
- 4♥ = БЛОК, 2-6 очков, 5+♥, неравномер

5.2. Торговля после 1♥-1♠

- 1БК = НФ, 12-14, нет 6♥ и 4♠ → **2wcb**
- 2♣ = НФ, 11-17, 4+♣/5+♥ → далее 2♥♠ – играть, 2БК, 3♥♠ – инвит, 2♦ – ФГ, вопрос о держке
- 2♦ = НФ, 11-17, 4+♦/5+♥ → далее 2♥♠ – играть, 2БК, 3♥♠ – инвит, 3♣ – ФГ, вопрос о держке
- 2♥ = НФ, 11-14, 6+♥
- 2♠ = НФ, 11-14, 4♠
- 2БК = НФ, 18-19, равномер, нет 4♠ → натуральное описание расклада, ФГ
- 3♣ = ФГ, 18+, 4+♣/5+♥
- 3♦ = ФГ, 18+, 4+♦/5+♥
- 3♥ = ИНВ, 15-17, 6+♥
- 3♠ = ИНВ, 15-17, 4♠
- 3БК = НФ, 20-21, 5332

Двойной чек-бек 1♥-1♠-1БК

Если мы сказали на 1♥ 1♠, то возможны варианты:

- Если сила ДО инвита, то с фитом не может быть 4 карт в пике, в таком случае мы просто даем фит. Пику в случае фита в черве ищем только если есть шанс на 5-4.
- Если сила ФГ, то пик точно 5, иначе начинаем с 2♣.
- В случае инвита может быть и 4 карты пик, и фит, и 5 карт.

1♥-1♠-1БК-?

- 2♣ = **2wcb**, просьба сказать 2♦ (слабый с ♦ или инвит)
 - 2♦ = **2wcb**, любой гейм-форсинг → далее на 2♦
 - 2♠ = есть фит в пику
 - 2♥ = повтор своей масти – ничего нового
 - 3♣♦ = плохая четверка, синглет пик, чаще фигура (мы исказили расклад заявкой 1БК)
- После этого вся торговля – натурально, по балансу.

- 2♥ = играть, обещает 5ку пик, иначе пику не показываем со слабой рукой, с тремя картами – 2♠
- 2♠ = играть
- 2БК = инвит в 3БК
- 3♣ = играть
- 3♠ = резкая рука, хорошая 6♠, инвит в 4♠ на контролях (тузы и короли, очки не важны)
- 3БК = играть

1♥-1♠-1БК-2♣-2♦-?

После нашей заявки 2♦ на 2♣ партнёр описывается натурально:

- 2♥ = фит, инвит
- 2♠ = пять карт, инвит
- 2БК = извини, забыл сказать 2БК сразу, не боюсь контры на 2♣♦, равномер, инвит
- 3♣♦ = 5карт, инвит
- 3♠ = шестерка, инвит
- 3БК = есть 5 карт в пике, НА ВЫБОР если есть фит!

5.3. Торговля после 1♥-1БК

В заявке 1БК ДО ПАСА бывают варианты:

1. 4-6 очков с фитом
2. 6-10 очков без фита, обычный 1бк по балансу
3. 6-11 очков с мастью
4. 10-11 очков с трехкарточным фитом (или 4333)
5. 11-12 очков в равномере без 4ки пик

Если мы уже спасовали в открытии, то 1бк не форсирует, в нем 6-10(11) равномера, как обычно, а инвит с фитом и равномером это **Друри**. 2бк ВСЕГДА инвит с четырехкарточным фитом.

На 1БК мы пасуем ТОЛЬКО с 5332 и 12-13 очками. Иначе делаем заявку:

- 2♣ = НФ, 11-17, 2+♣, 2 карты если 4522
- 2♦ = НФ, 11-17, 3+♦, 3 карты если 4531
- 2♥ = НФ, 11-14(15), 6+♥
- 2♠ = ФГ, 17+, 4♠ 5+♥ (реверс)
- 2БК = НФ, 18-19, равномер
- 3♣ = ФГ, 18+, 4+♣/5+♥
- 3♦ = ФГ, 18+, 4+♦/5+♥
- 3♥ = ИНВ, 15-17, 6+♥
- 3БК = НФ, 20-21, 5332

Далее от отвечающего:

- Возврат в мажор открытия: ИЛИ фит 4-6 очков, ИЛИ 6-10 равномера
- Фит с прыжком 10-11 очков, инвит
- БК – 11-12 очков, инвит
- Новая масть – своя масть, играть
- Фит в минор – инвит, ПЯТЬ КАРТ

!NB! Важная секвенция 1♥-1БК-2♣/♦

В позиции 1♥-1БК с раскладом 4♠5♥ партнер не имеет права пасовать. Но и мажор он назвать не может. Остается лучший минор, это будет или 3 карты если расклад 5431, или даже 2 карты если расклад 4522. Если у нас был инвит и 4 карты в этом миноре очень опасно говорить 3 в минор, вдруг у партнера 5422 и минимум, получится выбор – играть на 4-2 или 3бк без баланса. Чтобы этого избежать, используют «невозможную заявку» 2♠. Невозможная она, потому что мы не сказали на 1♥ 1♠, значит у нас не может быть пики. Поэтому именно после 1♥-1БК-2♣/♦ мы используем 2♠ для показа инвита с четверкой в названном миноре. На это партнер может с минимумом сказать 2бк или 3 в минор, а с максимумом поставить 3бк.

5.4. Торговля после 1♥-2♥

2♠/3♣♦ = ценности, инвит к гейму, принимаем на хорошей руке и фигурах в этой масти

2БК = равномер, 16-17 очков, инвит

3♥ = 15-17 очков, инвит без конкретных мастей, на максимум заявки 2♥

3♠/4♣♦ = **автоСплинтер** – синглет-фоска, инвит к шлемику на отсутствие очков в масти прыжка

5.5. Торговля после 1♥-2♣♦

В ситуации ФГ, когда партнер неограничен мы просто спокойно описываем наш расклад, без уточнения силы. Все прыжки в гейм в позиции ФГ и неограниченном партнере показывают полный минимум.

1♥-2♣-?

2♦ = 4+♦

2♥ = 6+♥

2♠ = 4♠

2БК = равномер

3♣ = 4+♣

1♥-2♦-?

2♥ = 6+♥

2♠ = 4♠

2БК = равномер

3♣ = 4+♣

3♦ = 4+♦

5.6. Торговля после 1♥-2♠

Фит от второй фигуры, иные заявки – натуральное описание. Новая масть не обещает 4 карты, а показывает держку, фит 4-4 не ищем, его не может быть.

2БК = не более двух фосок в пике, держки везде

3♣♦ = держка, нет держки в 4й масти, не более двух фосок в пике

Фит = Фх или xxx в масти партнера

5.7. Торговля после 1♥-2БК

После заявки 2бк гейм мы ставим, а шлем – торгуем! То есть все наши заявки показывают инвит к шлему, не к гейму. На это отвечающий дает кюбид при позитивной руке. Иначе ставим гейм.

2♠/3♣♦ = ценности, инвит к шлему, далее партнер дает кюбид на хорошей руке

2БК = равномер, 16-17 очков, инвит

3♠/4♣♦ = **автоСплинтер** – синглет-фоска, инвит к шлемику на отсутствие очков в масти прыжка

5.8. ДРУРИ! Изменения после открытия на 3-4 руке 1♥-2♣

2♦ = Ф1, ИНВ, 4+♦

2♥ = нет гейма, пасуй

2♠ = Ф1, ИНВ, 4+♠ **ВНИМАНИЕ!** Если принимаем инвит и есть 4 карты в пике и 3 карты в черве, то говорим 3♠

2БК = ИНВ, 13-14, 5332

3♣ = Ф1, ИНВ, 4+♣

3♥ = ИНВ, 6+♥

3♠ = ФГ, **Сплинтер**, краткость ♠

3БК = НФ, на выбор, 5332

4♣♦ = ФГ, **Сплинтер**, краткость ♣♦

6. ОТКРЫТИЕ 1♠

6.1. Первые ответы

- 1БК = полуфорсирующий, 4-6 с фитом, 5-9(10) без фита, 10-11(12) равномер (с и без фита)
 2♣ = ФГ, 12+ очков, три варианта: равномер, 5+♣, или фит в пике
 2♦ = ФГ, 12+ очков, 5+♦
 2♥ = ФГ, 12+ очков, 5+♥
 2♠ = НФ, 6-10 очков, 3+♠
 2БК = ИНВ, 10-11, 4+♠, не 4333
 3♣ = ИНВ к 3БК, 10-11, хорошая 6♣ (6 взяток при второй фигуре)
 3♦ = ИНВ к 3БК, 10-11, хорошая 6♦ (6 взяток при второй фигуре)
 3♥ = ФГ, **Сплинтер!**, 11-13 очков, краткость червей, 4+♠
 3♠ = БЛОК, 2-6 очков, 4+♠, если нет 17 очков, лучше пасовать
 4♣♦ = ФГ, **Сплинтер!**, 11-13 очков, краткость ♣♦, 4+♠
 4♠ = БЛОК, 2-6 очков, 5+♠, неравномер

6.2. Торговля после 1♠-1БК

В заявке 1БК ДО ПАСА бывают варианты:

1. 4-6 очков с фитом
2. 6-10 очков без фита, обычный 1бк по балансу
3. 6-11 очков с мастью
4. 10-11 очков с трехкарточным фитом (или 4333)
5. 11-12 очков в равномере без 4ки пик

Если мы уже спасовали в открытии, то 1бк не форсирует, в нем 6-10 равномера, как обычно, а инвит с фитом и равномером это **Друри**. 2бк ВСЕГДА инвит с четырехкарточным фитом.

- 2♣ = НФ, 11-17, 4+♣/5+♠ → далее 2♠ – играть, 3♣ – инвит, максимум, отличный фит
 2♦ = НФ, 11-17, 4+♦/5+♠ → далее 2♠ – играть, 3♦ – инвит, максимум, отличный фит
 2♥ = НФ, 11-17, 4+♥/5+♠ → далее 2♠ – играть, 3♥ – инвит, максимум
 2♠ = НФ, 1114, 6+♠
 2БК = НФ, 18-19, равномер
 3♣ = ФГ, 18+, 4+♣/5+♠
 3♦ = ФГ, 18+, 4+♦/5+♠
 3♥ = ФГ, 18+, 4+♥/5+♠
 3♠ = ИНВ, 15-17, 6+♠
 3БК = НФ, 20-21, 5332

6.3. Торговля после 1♠-2♣♦

- | | |
|----------------|----------------|
| 1♠-2♣-? | 1♠-2♦-? |
| 2♦ = 4+♦ | 2♥ = 4+♥ |
| 2♥ = 4+♥ | 2♠ = 6+♠ |
| 2♠ = 6+♠ | 2БК = равномер |
| 2БК = равномер | 3♣ = 4+♣ |
| 3♣ = 4+♣ | 3♦ = 4+♦ |

6.4. Торговля после 1♠-2♠

- 2БК = равномер, 16-17 очков, инвит
 3♣♦♥ = ценности, инвит к гейму, принимаем на хорошей руке и фигурах в этой масти
 3♠ = 15-17 очков, инвит без конкретных мастей, на максимум заявки 2♥
 4♣♦♥ = **автоСплинтер** – синглет-фоска, инвит к шлемику на отсутствие очков в масти прыжка

6.5. Торговля после 1♠-2БК

После заявки 2БК гейм мы ставим, а шлем – торгуем! То есть все наши заявки показывают инвит к шлему, не к гейму. На это отвечающий дает кюбид при позитивной руке. Иначе ставим гейм.

3♣♦♥ = ценности, инвит к шлему, далее партнер дает кюбид на хорошей руке

2БК = равномер, 16-17 очков, инвит

4♣♦♥ = **автоСплинтер** – синглет-фоска, инвит к шлемику на отсутствие очков в масти прыжка

6.6. ДРУРИ! Изменения после открытия на 3-4 руке 1♠-2♣

2♦ = Ф1, ИНВ, 4+♦

2♥ = Ф1, ИНВ, 4+♥ **ВНИМАНИЕ!** Если принимаем инвит и есть 4 червы и 3 пики, то говорим 3♥

2♠ = нет гейма, пасуй

2БК = ИНВ, 13-14, 5332

3♣ = Ф1, ИНВ, 4+♣

3♥ = ФГ, **Сплинтер**, краткость ♥

3♠ = ИНВ, 6+♠

3БК = НФ, на выбор, 5332

4♣♦ = ФГ, **Сплинтер**, краткость♣♦

7. ОТКРЫТИЕ 1БК

7.1. Первые ответы

2♣ = 0+ очков, вопрос о мажорных четверках (**Стейман**). Или 0-7 мажоры 44, или от 8 очков и минимум одна мажорная четверка.

2♦ = 0+ очков, **трансфер**, 5+♥

2♥ = 0+ очков, **трансфер**, 5+♠

2♠ = 0+ очков, **трансфер**, 6+♣, ОТРИЦАЕТ 4 карты в мажоре

3♣ = 0+ очков, **трансфер**, 6+♦, ОТРИЦАЕТ 4 карты в мажоре

С 6 картами в миноре вы принимаете ВОЛЕВОЕ решение, что играть 3 в минор или 3БК. Судьба 3БК часто зависит не от максимума партнера, а от совпадения рук. И это никак не узнать.

Поэтому, если мы просто хотим играть 3БК и не хотим шлем – мы ставим 3БК. Трансфер, а потом 3БК – это ИНВИТ в шлем.

4♦ = «Большой трансфер», 6♥, **ВООБЩЕ НЕ ПРО ШЛЕМ**, открывающий всегда говорит 4♥

4♥ = «Большой трансфер», 6♠, **ВООБЩЕ НЕ ПРО ШЛЕМ**, открывающий всегда говорит 4♠

2БК = ИНВ, 8-9 очков, нет 4 карт в мажорах

3БК = НФ, 10-15 очков, нет 4 карт в мажорах

4БК = ИНВ, 16-17 очков, нет 4 карт в мажорах

Если кратко, то с мажорами делаем так

Если у нас 54

- Рука до инвита и 5-4: даем трансфер в пять карт
- Инвит и 5-4: даем трансфер в пять карт, потом называем 4
- ФГ и 5-4: **Стейман** и на 2♦ применяем конвенцию **Смолен**. Называем 4, чтобы играть на 53 с сильной руки.

Если у нас 55

- Рука до инвита и 5-5: Стейман и 2♥ на 2♦
- Инвит и 5-5: заявка 3♦
- ФГ и 5-5: **Стейман** и на 2♦ применяем конвенцию **Смолен** 3♥, если у партнера отличная рука к нашим мажорам он может показать это заявкой 3♠.

7.2. Торговля после Стеймана 1БК-2♣

Ответы на Стейман

- 2♦ = нет четверок в мажорах → на 2♦ 2♥ это ровно 44 в мажорах, 0-7 очков, просьба партнеру спасовать с 3♥ или сказать 2♠ с 3♠. **Трешка в одном из мажоров есть по открытию 1БК.**
- 2♥ = есть 4 карты в черве, может быть 4 карты в пике
- 2♠ = есть 4 карты в пике, нет 4 карт в черве

1БК-2♣-2♦-?

- 2♥ = НФ!, 0-7, 4-4 мажоры, пасуй если есть 3 карты в ♥ или скажи 2♠
- 2БК = ИНВ, 8-9
- 3♥ = ФГ, 4♥/5+♠
- 3♠ = ФГ, 4♠/5+♥
- 3♥♠ – это конвенция **Смолен**, мажоры 54, называем 4, чтобы играть на 53 с сильной руки

1БК-2♣-2♥-?

- 2♠ = ИНВ, 4♠
- 2БК = ИНВ, 8-9
- 3♣ = ФГ, 5+♣, 4♠
- 3♦ = ФГ, 5+♦, 4♠
- 3♥ = ИНВ, 4♥
- 3БК = ФГ, 4♠

1БК-2♣-2♠-?

- 2БК = ИНВ, 8-9, 4♥
- 3♣ = ФГ, 5+♣, 4♥
- 3♦ = ФГ, 5+♦, 4♥
- 3♠ = ИНВ, 4♠
- 3БК = ФГ, 4♥

7.3. Торговля после трансфера в мажор 1БК-2♦♥

В 90% случаев мы принимаем трансфер заявкой 2 в мажор партнера, помня, что он от нуля. Но иногда, когда у нас максимум открытия, обязательно!! фит 4 карты и расклад 4432, мы можем сказать 3 в мажор. Это называется «суперприем» трансфера.

Все заявки после суперприема – это кюбиды. Если партнер сказал 3БК – это форсирует и ждет кюбида трэф 😊

1БК-2♦-2♥-?

- 2♠ = ИНВ, =4♠, 5+♥
- 2БК = ИНВ, ровно 5♥
- 3♣ = ФГ, 5+♥, 4+♣
- 3♦ = ФГ, 5+♥, 4+♦
- 3♥ = ИНВ, 6♥
- 3♠ = **Автосплинтер**, ИНВ в шлем, 6+♥, краткость ♠, на это 4♥ – отказ
- 3БК = ФГ, ровно 5♥
- 4♣♦ = **Автосплинтер**, ИНВ в шлем, 6+♥, краткость ♣♦, на это 4♥ – отказ
- 4♥ = ФГ, 6♥

1БК-2♥-2♠-?

- 2БК = ИНВ, ровно 5♠
- 3♣ = ФГ, 5+♠, 4+♣
- 3♦ = ФГ, 5+♠, 4+♦
- 3♥ = ИНВ, 5+♠, 4+♥
- 3♠ = ИНВ, 6♠
- 3БК = ФГ, ровно 5♠
- 4♣♦♥ = **Автосплинтер**, ИНВ в шлем, 6+♥, краткость ♣♦♥, на это 4♠ – отказ
- 4♠ = ФГ, 6♠

7.4. Торговля после трансфера в минор 1БК-2♠/3♣

Важно! Если у нас рука без краткости и РОВНО на гейм, мы не «разбрасываем маргаритки», а сразу ставим 3БК. Если мы показали трансфером 6 карт в миноре с силой ФГ – мы хотим поискать шлем.

Напоминаем! Показать 4 карты в мажоре после трансфера в минор – НЕВОЗМОЖНО. Начинаем со Стеймана.

После трансфера в минор мы используем конвенцию **Автосплинтер**, все заявки показывают руку с силой ФГ и краткость в названной масти, инвит к шлему.

На это открывающий реагирует так:

3БК – держу масть краткости, пропадающие очки, предпочитаю 3БК.

5 в наш минор – не хочу играть шлем, минимум, неинтересная рука.

Кюбид – хорошая рука с учетом синглета партнера, фит в масти лучше, чем хх.

1БК-2♠-3♣-?

3♦♥♠ = **Автосплинтер**, ИНВ в шлем, 6+♣,
краткость ♦♥♠, на это ЗБК/5♣ – отказ
с хорошей (двойной типа КВ10х, ТДх)
держкой/без хорошей держки
ЗБК = ЛЕГКИЙ ИНВИТ, 6♣

1БК-3♣-3♦-?

3♥♠4♣ = **Автосплинтер**, ИНВ в шлем, 6+♦,
краткость ♥♠, на это ЗБК/5♦ – отказ
с хорошей (двойной типа КВ10х,
ТДх) держкой/без хорошей держки
ЗБК = ЛЕГКИЙ ИНВИТ, 6♦

Если враг контрит наш 1БК

На 1БК-(контра) делаем так:

Со слабой картой и мастью 5+ сразу называем масть натурально

С 8-9 очками даём реконтру

Со всеми остальными руками пасуем

8. ОТКРЫТИЕ 2♣, ФГ

- 2♦ = 0+ очков, нет хорошей масти → далее открывающий описывается: показывает масть или говорит 2БК с равномером (после 2БК торговля как после открытия)
- 2♥ = 5+ очков, хорошая 5+♥ (минимум 2 фигуры)
- 2♠ = 5+ очков, хорошая 5+♠ (минимум 2 фигуры)
- 3♣ = 5+ очков, хорошая 6+♣ (минимум 2 фигуры)
- 3♦ = 5+ очков, хорошая 6+♦ (минимум 2 фигуры)

2♣-2♦-?

- 2♠♥ = от 5 карт просит дать фит или показать масть (на это 2БК = нет фита)
- 2БК = равномер, далее торг как после открытия 2БК
- 3♣♦ = однамастная рука с хорошей мастью, исследовать ЗБК или 5 в минор
- 3♠♥ = однамастная рука с самосогласованной мастью, просит дать кюбид

9. ОТКРЫТИЕ СЛАБЫЕ 2

На открытие полублоками (2 в масть) и блоками (3 в масть) есть ограничения. Первое из них – у нас НЕ МОЖЕТ БЫТЬ 4 карт в мажоре сбоку. Второе – если вы сомневаетесь, открываться 2 в мажор или нет, то Фхх в другом мажоре – это серьезный минус.

Открытие 2♦

- 2♥ = НФ, от 5♥
- 2♠ = НФ, от 5♠
- 2БК = вопрос о силе, от инвита (15+) → Ответы: 3♦ = минимум, 3S = максимум, ценности
- 3♣ = ФГ, 16+, 5♣+
- 3♦ = НФ, 3♦+, скорее помешать оппонентам → Открывший больше заявок не делает
- 3♥/♠ = ФГ, 16+, 5♥/♠ → на это от открывшего: ЗБК = без фита, кюбид = с фитом
- ЗБК = играть, 17+

Открытие 2♥

- 2♠ = НФ, от 5♠
- 2БК = вопрос о силе, от инвита (15+) → Ответы: 3♥ = минимум, 3S = максимум, ценности
- 3♣/♦ = ФГ, 16+, 5♣♦+
- 3♥ = НФ, 3♥+, скорее помешать оппонентам → Открывший больше заявок не делает
- 3♠ = ФГ, 16+, 5♠ → на это от открывшего: ЗБК = без фита, кюбид = с фитом
- ЗБК = играть, 17+

Открытие 2♠

- 2БК = вопрос о силе, от инвита (15+) → Ответы: 3♠ = минимум, 3S = максимум, ценности
 3♣/♦/♥ = ФГ, 16+, 5♣♦♥+
 3♠ = НФ, 3♠+, скорее помешать оппонентам → Открывший больше заявок не делает
 3БК = играть, 17+

10. ОТКРЫТИЕ 2БК

Первые ответы

- 3♣ = вопрос о мажорных четверках (**Стейман**) → Ответы на Стейман
 3♦ = нет четверок в мажорах
 3♥ = есть 4 карты в черве, может быть 4 карты в пике
 3♠ = есть 4 карты в пике, нет 4 карт в черве
 Далее от партнера новая масть – от 5 карт, инвит к шлему.
- 3♦ = 0+ очков, **трансфер**, 5+♥ → Всегда говорим 3♥ → все натурально
 3♥ = 0+ очков, **трансфер**, 5+♠ → Всегда говорим 3♠ → все натурально
 3♠ = ФГ, миноры от 54, есть краткость в мажоре
 4♣/♦ = ФГ, 6+♣/♦, инвит к шлему → 4БК и 5 в масть – отказ, другая масть – кюбид, прием инвита
 3БК = НФ, 4+ очков, нет 4 карт в мажорах
 4БК = ИНВ к 6БК, 11-12 очков

11. БОРЬБА С ИНТЕРВЕНЦИЕЙ

Общие принципы после открытия 1 в масть:

Вход	Ответ	Форс?	Сила	Длина
контра	1 в другую масть	На круг	6+	4+
	2 в другую масть без прыжка	Нет	8-11	5+
	2 в другую масть с прыжком	Нет, блок	5-9	6
	3 в другую масть	До гейма	12+	5+
	2 в мажор партнера	Нет	6-9	3+
	3 в мажор партнера	Нет, инвит	10-11	3+
1 в другую	1 в третью масть	На круг	6+	4+
	2 в третью масть без прыжка	Нет	8-11	5+
	2 в третью масть с прыжком	Нет, блок	5-9	6
	3 в третью масть	До гейма	12+	5+
	2 в мажор партнера	Нет	6-9	3+
	3 в мажор партнера	Нет, инвит	10-11	3+
2 в другую	2 в третью масть	Нет	8-11	5+
	3 в третью масть	До гейма	12+	5+
	2 в мажор партнера	Нет	6-9	3+
	3 в мажор партнера без прыжка	Нет	8-11	3+
	3 в мажор партнера с прыжком	Нет, инвит	10-11	3+
3 в другую	3 в третью масть	До гейма	12+	5+

Масть входа (кюбид) всегда ФГ, без прыжка обещает фит, на третьем уровне с прыжком – вопрос о поддержке. Контра – негативная, призывает в первую очередь ко второму мажору.

Подробнее можно найти в файле по борьбе с интервенцией на странице <http://bridgesirius.ru/teaching/systems/>

12. ШЛЕМОВАЯ ТОРГОВЛЯ

Основные принципы

- В ситуации ФГ при неограниченном партнере никуда не прыгаем. Если прыгнули – значит мы случайно открылись и нет кюбидов.
- Кюбиды даем по порядку. Если мы пропустили кюбид – его у нас нет, если партнер дает новый кюбид – он обещает пропущенный.
- В масть партнера первый кюбид – обязательно фигура. После ФГ 2♣ на 1 мажор и показа фита трефа – НЕ масть партнера.

Заявка 4БК

- Если ЕСТЬ явно сфитованная масть, то это вопрос о тузах.
Если ясно сфитованной масти НЕТ, и НЕ БЫЛО возможность форсирующе сфитовать масть партнера, то это вопрос о тузах.
- Если ясно сфитованной масти НЕТ, но БЫЛА возможность сфитовать масть партнера или нет масти партнера – это инвит без фита. Если принимаем – отвечаем на Блеквуд. После ответа о тузах, заявка 5БК – это увы НЕ ХВАТИЛО ТУЗОВ. Но ТОЛЬКО после 4БК – инвит.

Ответы на вопрос о тузах 14-30

- 5♣ (первый шаг) = 1 или 4 туза
- 5♦ (второй шаг) = 0 или 3 туза
- 5♥ (третий шаг) = 2 туза и нет козырной дамы
- 5♠ (четвертый шаг) = 2 туза и есть козырная дама

После контры на 4БК

Пас и реконтра становятся 1 и 2 шагами

После входа мастью если 4 ответа включая пас и контру НЕ ПОМЕЩАЮТСЯ до 5 в нашу масть

- Пас (первый шаг) = НЕЧЕТНОЕ количество тузов 1-3-5
- Контра = ЧЕТНОЕ количество тузов 2-4

Если 4 ответа помещаются, то пас и контра становятся 1 и 2 шагами.

Торговля после ответа о тузах

- Наша масть на любом уровне – играть! За исключением ситуации, когда партнер мог подумать, что у нас 0 тузов, а у нас 3.
- Первая ступень (свободная заявка) – вопрос о козырной даме, ответы по ступеням:
 - 1 – нет дамы
 - 2 – есть дама

13. ИНТЕРВЕНЦИЯ

13.1. Входы на МАСТЕВОЕ открытие оппонента

1/2 в мажор	= 10-16 очков, 5+ карт
2 в минор	= 12-16 очков, если 12-14, то 6 карт или 5-4 с мажором
Масть со скачком	= до 11 очков, от 6 карт. Блок, как открытие
1БК	= 15-17 очков, держка в масти открытия
2БК (на 2 масть)	= 15-18 очков, держка в масти открытия
Контра	= 12-15 очков без длинных мастей (±4441) 15-17 очков без держки в масти открытия 17+ очков с длинной мастью 18+ очков в равномерном раскладе

13.2. Ответы на вызывную контру партнёра после мастевого открытия оппонента

Масть без скачка	= НФ, 0-9 очков, 4+ карт (мажоры в приоритете)
Мажор со скачком	= ИНВ, 10-11 очков, 4+ карт
Минор со скачком	= ИНВ, 10-11 очков, 5+ карт
1БК	= НФ, 6-9 очков, без мажоров, держка в масти открытия (если открытие 1мажор)
2БК	= ИНВ, 10-11 очков, без мажоров, держка в масти открытия
3БК	= 12-15 очков, без мажоров, держка в масти открытия
Масть оппонентов	= ИНВ+, любая рука ФГ или инвит с двумя мастями

13.3. Ответы на мастевой вход партнёра

Фит на втором уровне	= НФ, 7-11 очков
Фит на третьем уровне	= ИНВ, 10-11 очков
Новая масть на первом уровне	= Ф1, 8+ очков, 4+ карт в масти
Новая масть на втором уровне	= НФ, 8-11 очков, без фита, 5+ карт
Новая масть на третьем уровне	= ФГ, 12+ очков, 5+ карт
1БК	= НФ, 8-10 очков, без фита, держка
2БК	= ИНВ, 11-12 очков, без фита, держка
Масть оппонентов	= ФГ, 12+ очков

13.4. Входы на открытие 1БК. Multy-Landy

Сила входов зависит от зональности. Цель – не поставить гейм, цель – найти свой контракт. Это требует хороших мастей. Чем больше у нас фигур и 109 в масти – чем сложнее нас сконтрить. Вход 3♣♦ – единственная возможность показать минор, это может быть и блок, и карта с приличной игровой силой. Вход высокий – нужна хорошая масть.

контра	= 16+ очков
2♣	= 7-15, Landy , мажоры от 5/4
2♦	= 7-15, Multy , 6 карт в каком-то мажоре
2♥	= 7-15, 5+♥, 4+ в миноре
2♠	= 7-15, 5+♠, 4+ в миноре
2БК	= 7-15, 5+♣, 5+♦
3♣	= 10-15, хорошая 6+♣ (минимум 2 фигуры)
3♦	= 10-15, хорошая 6+♦ (минимум 2 фигуры)

Развитие после (1БК)-2♣:

пас – возможен (с отличной трефой)

2♦ – назови мажор, который длиннее. Силы не обещает. 3-3 в мажорах тоже не обещает. Может быть 3-2 в мажорах, играть на 5-2 лучше, чем на 4-3.

2♥♠ – выбрали, хотим играть, ФИТА НЕ ОБЕЩАЕТ, может быть 2-0 в мажорах

2БК – вопрос от инвита, в реальной игре пока не применяется

3♣♦ – тоже применяется редко, натуральная конструктивная рука, инвит

3♥♠ – раскладной инвит: 4-5 карт фит, есть масть сбоку, во втором мажоре фигура или краткость

! Хитрый инвит: 2♣-2♦-2♥-2♠. И инвит дали, и на втором уровне остались. Если бы партнер выбрал пику, пришлось бы поднимать в 3♠.

Если вдруг наш вход сконтрили (1БК)-2♣-(dbl)-?

Пас = неплохая 5 треф, нет особого желания играть в мажоре

2♦ = неплохая 5 бубен, нет особого желания играть в мажоре

2♥♠ = сделали выбор, хотим играть

Реконтра = примерно равные мажоры, 22, 32, 33. Просит назвать лучший мажор. При равных черву.

Развитие после (1БК)-2♦:

Пас – возможен (отличная бубна)

2♥♠ – до длины (pass/correct)

2БК – вопрос от инвита, в реальной игре пока не применяется

3♣♦ – натурально, хочу играть это

3♥♠ – неплохая рука, до длины

! **Внимание.** ВСЕ заявки в мажоре после входа 2♦ являются заявками «до масти», «до длины», «pass/correct (p/c)». Это означает, что, когда мы говорим 2♥, мы ожидаем, что с червой партнер спасует, а с пикой скажет 2♠. А если мы говорим 2♠, то готовы играть 3♥ или даже 4♥.

Когда мы говорим 3♥ – это инвит и у нас есть фиты в обоих мажорах, опять же заявка ДО МАСТИ ПАРТНЕРА. Когда мы говорим 3♠ – это инвит, если пика, а с червой это ФГ.

Если вдруг наш вход сконтрили (1БК)-2♣-(dbl)-?

Пас – к игре (отличная бубна, скорее всего есть короткий мажор)

Реконтра – назови свой мажор

2♥♠ – СВОЯ МАСТЬ, второй мажор очень короткий, нет желания в нем играть

3♣♦ – натурально, хочу играть это

3♥♠ – БЛОК, до длины

Остальное остается.

Развитие после (1БК)-2♥/♠:

Пас – играть

2♠ – своя пика, играть, нет особого желания играть в мастях партнера

2БК – вопрос о миноре

3♣♦ – натурально, своя масть

3♥♠ – неплохая рука, до длины

Если вдруг наш вход сконтрили (1БК)-2♥/♠-(dbl)-?

Пас = играть

2♠ = СВОЯ МАСТЬ, нет особого желания играть в мастях партнера

Реконтра = назови свой минор

3♣♦ – натурально, своя масть

Мелкие детали после открытия 1БК от оппонентов

Если мы контрим стейман или трансфер в торговле (1БК)-пас-(2масть) это показывает ценности в названной масти и просьбу в нее пойти. Для контры на Стейман нужно 5 карт, минимум КД1065 или КВ1043. Имеет смысл контрить, когда нам не нравятся другие атаки.

13.5. Двухцветные входы. Michaels

Входы на 1 в минор

(1♣)-?

2♣ = 5-10 или 17+, пика с другой 55
2БК = 5-10 или 17+, 5♦5♥ (две младшие оставшиеся масти)

Если у нас 55 с пикой, то входим 1♠

(1♦)-?

2♦ = 5-10 или 17+, пика с другой 55
2БК = 5-10 или 17+, 5♣5♥ (две младшие оставшиеся масти)

Если у нас 55 с пикой, то входим 1♠

Входы на 1 в мажор

(1♥)-?

2♥ = 5-10 или 17+, 5♠ и 5 в миноре
2БК = 5-10 или 17+, 5♣5♦ (две младшие масти)

(1♠)-?

2♠ = 5-10 или 17+, 5♥ и 5 в миноре
2БК = 5-10, или 17+, 5♣5♦ (две младшие масти)

После входа 55 мажор с минором

2БК = вопрос о миноре

3 в минор = СВОЯ МАСТЬ

Если оппонент дал контру, то реконтра – до второй масти, 3 в минор = СВОЯ МАСТЬ.

14. ВИСТ

Первые ходы

Если в масти всего две карты, всегда ходим старшей	КВ, Дх, 82, 73
Из двух или более фигур подряд ходим старшей	ТКхх, КДх, КДВх, ДВхх, В10хх
Если фигура есть, но не две подряд, ходим 4й сверху картой (3й если всего 3)	Т7632, КВ43, Д43
Если фигуры нет, ходим второй сверху фоской	9765, 9832, 1073

Сигналы партнеру

Маленькая карта – поощрение масти (есть сила в масти)

Старшая карта – отказ (нет силы в масти)

- Ход с ТУЗА поощряем с дамой или (в козырной игре) дублетом
- Ход с КОРОЛЯ поощряем с валетом или тузом
- Ход с ДАМЫ поощряем с королем или тузом
- Ход с ВАЛЕТА поощряем с дамой, королем или тузом