Быстрое прибытие Блеквуд

Диана Рахмани

Вспоминаем. Форсинг гейм, 2 на 1

2 в новую масть на открытие партнера создает позицию форсинга до гейма (ФГ). Оба партнера не имеют права пасовать, пока не будет достигнут гейм.

N	E	S
1♠	пас	2♦/♥

5+ ♦/ ♥, 12+ очков, ФГ

N	E	S
1♠	пас	2♣

Все остальные,12+ очков, ФГ:

- с фитом
- с трефой
- равномер

Вспоминаем. Форсинг гейм, 2 на 1

2 в новую масть на открытие партнера создает позицию форсинга до гейма (ФГ). Оба партнера не имеют права пасовать, пока не будет достигнут гейм.

N	E	S
1♥	пас	2♦

5+ ♦, 12+ очков, ФГ

N	E	S
1♥	пас	2♠

6+ ♠, 12+ очков, ФГ

N	E	S
1♥	пас	2♣

Все остальные,12+ очков, ФГ, не более 4 карт в ♠, может быть фит 4♠ и 12+ очков – 2♣, создаем ФГ

Принцип быстрого прибытия

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	?	

Норд показал 5 ♠, 4♥, 12-21

Пусть у Зюйда есть 4♥, 12+ очков, то есть фит в ♥

Как разобраться с очками, у кого сколько?

Есть возможность отсечь минимальный диапазон 12-13

Принцип быстрого прибытия

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	?	

Норд показал 5 ♠, 4♥, 12-21

Пусть у Зюйда есть 4♥, 12+ очков, то есть фит в ♥

Если найден фит и у нас есть возможность дать промежуточную заявку 3♥, а мы говорим 4♥, то есть ставим гейм, мы показываем 12-13 очков, не интересного распределения

Принцип быстрого прибытия - отвечающий

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	4♥	

Отвечающий показал, минимум 12-13 очков

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	3♥	

Отвечающий показал, 14+ очков

Принцип быстрого прибытия - отвечающий

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	4♠	

Отвечающий показал,
минимум 12-13 очков

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	2♠	

Отвечающий показал,
14+ очков

Принцип быстрого прибытия - открывающий

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	2♠	пас
4♠			

Открывающий показал, минимум 12-13 очков

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	2♠	пас
3♠			

Открывающий показал, 14+ очков

Принцип быстрого прибытия - открывающий

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
4♥			

Открывающий показал,
минимум 12-13 очков

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
3♥			

Открывающий показал,
14+ очков

Что дальше? Гейм или Блеквуд!

Считаем очки. Если партнер показал 12-13 очков, то в шлемик мы можем идти только при 19+ хороших очков или при большом взяточном потенциале руки (например, фит и длинная старшая масть)

Если нам хватает на шлем при очках 14+ (партнер не показал быстрое прибытие), задаем блеквуд. Прицип похожий подсчета, очков уже надо меньше, 17+ или так же большой взяточный потенциал руки.

Если хотим идти в шлем, **ЗАДАЕМ БЛЕКВУД.**

Блеквуд – вопрос о тузах и коз. короле

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
3♥	пас	4БК	

1. Найден фит, мы торгуемся на ♥
2. Мы решаемся на выход к шлему. Наша задача спросить о ключевых картах, если ключевых карт хватит – поставим 6♥, если не хватит останемся на 5 уровне и скажем 5♥
3. Для шлемика нам на двоих нужно 4 туза/коз король и козырная дама.

Блеквуд – вопрос о тузах и коз. короле

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
3♥	пас	4БК	

4БК – БЛЕКВУД

Ответы делаются по ступеням – ближайшая заявка 1 ступень, следующая заявка вторая ступень и т.д.

1. *5♣ – 1 или 4 туза/коз король*
2. *5♦ – 0 или 3 туза/коз король*
3. *5♥ – 2 туза/коз король и нет козырной дамы*
4. *5♠ – 2 туза/коз король и есть козырная дама*

Если количество тузов нас не устроило, назначаем 5♥, если устроило 6♥

Блеквуд – вопрос о тузах и коз. короле

Дальше если ответ был 5♣ или 5♦ спрашивающий может задать вопрос о даме, следующей ступенью:

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
3♥	пас	4БК	пас
5♣	пас	5♦	

5♦ – вопрос о козырной даме:

1. 5♥ – нет дамы
2. 5♠ – есть дама

Вопрос о даме задается если есть 4 туза на линии, но не известно, есть ли дама

Блеквуд – вопрос о тузах и коз. короле

N	E	S	W
1♠	пас	2♥	пас
3♥	пас	4БК	пас
5♦	пас	5♥	

5♥ – КОНТРАКТ!!! Не хватило тузов!!!

Всегда смотрим куда приходится наш вопрос и возможный ответ партнера

Дальше есть вопросы о королях и т.д. Продолжение следует….