



Инвиты с фитом в мажоре

Анна Стефанова



Позиция для инвита

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♥	Пас
?			

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♠	Пас	2♠	Пас
?			

**Если мы нашли фит в мажоре,
дальше мы играем в этом мажоре.**

Заявки новой масти или БК предназначены для описания силы и расклада и *форсируют*.

Не форсирует подъем в 3 в мажоре и постановка гейма.



Есть ли гейм?

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♥	Пас
?			

Баланс:

Вы – 12-21 очко

Партнер – 6-9 очков

- Если у вас 12-14 очков и примерно равномер, гейма нет почти никогда.
- Если у вас 12-14 очков и *раскладная рука*, гейм может быть, если у партнера есть фигуры в нужных мастях.
- Если у вас 15-17 очков, гейм возможен при максимуме у партнера.
- Если у вас 18+ очков, то гейм ставить надо, но может быть и шлем.

Как найти правильный уровень контракта?

Стандартный инвйт 3 в мажоре работает не во всех ситуациях.



Раскладная рука

♠ Т К 10 9 8

♥ Т Д 10 9 8

♦ 3 2

♣ 2

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♠	Пас	2♠	Пас
?			

От партнера нужны две ключевые карты – ♥К и ♠Д.

Кроме того, нас устраивают ♥К и ♣Т или ♥К и ♦Т.

При этом на линии будет 18-20 очков, а баланс на гейм – 24.

Получается, что баланс не работает? Работает, но не всегда. Баланс нужен для более-менее равномерных рук.

S Геймы на раскладных руках

♠ Т К 10 9 8
♥ Т Д 10 9 8
♦ 3 2
♣ 2



♠ Д 4 3 2
♥ К 2
♦ В 6 5
♣ 6 5 4 3

Если у вас *расклад 5-5 или 6-4,*
и очки сконцентрированы в длинных мастях,
для гейма от партнера нужны не очки, а *ключевые фигуры.*

S Мы играем не в очки

♠ Т 2		♠ К Д 10 6
♥ Т В 10 3 2		♥ К 6 5
♦ Д 4 3 2	W	♦ 7 6 5
♣ К 2		♣ Д 7 6
	N	
	S	
	E	

Мы открылись 1♥, у партнера 10 очков с фитом, он дал инвит 3♥.

У нас 14 очков, баланс на гейм есть, ставим 4♥.

Но гейма здесь нет почти никогда. Руки плохо соответствуют друг другу, фигуры не в тех мастях.

S Мы играем не в очки

♠ Т 2		♠ К 10 6 3
♥ Т В 10 3 2		♥ К 6 5
♦ Д 4 3 2	W	♦ К В 10 6
♣ К 2		♣ 7 6
	N	
	S	
	E	

Здесь у партнера снова 10 очков с фитом.

И в этой сдаче гейм хороший. Что изменилось?

Расположение очков.

Теперь фигуры в мастях хорошо соответствуют, *дополняют* друг друга.

Инвит на дополнение

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♥	Пас
2♠ / 3♣♦			

Если мы *сфитовали мажор на 2-м уровне*, и открывшийся назвал *новую масть без прыжка*, это **ИНВИТ НА ДОПОЛНЕНИЕ**.

Эта заявка обещает (3)4+ карты в новой масти и *просит поставить гейм, если есть старшая фигура в этой масти (Т / К / Д)*.



Закрываем потери

Масть, в которой ищем дополнение: *3-4 карты, 1 фигура из ТКД, 2-3 потери (младшие карты).*

Сила руки: *14-17 очков.*

Цель инвита: *Хотим найти старшую фигуру у партнера, чтобы сократить количество отдач в масти.*

♠	Т	К	10	9	8
♥	Д	10	5	3	
♦	К	2			
♣	К	2			

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Если у партнера есть ♥Т или ♥К, есть шанс отдать всего одну взятку в этой масти.

Заявляем 3♥ – инвит на дополнение в черве.



Закрываем потери

♠	4 2
♥	Т К 10 9 3
♦	Д 3 2
♣	Т К 7

♠	Т Д В 7 5
♥	Т Д 4
♦	7
♣	К 5 3 2

Торговля: 1♥ (Вы) – 2♥ (Партнер).

Если не отдадим 3 взятки в бубне, шансы на гейм неплохие.

Заявляем 3♦ – инвит на дополнение в бубне.

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Что нам сейчас не нужно, так это бубновые очки у партнера. Трефовые – наоборот, очень пригодятся.

Заявляем 3♣ – инвит на дополнение в трефе.

S Масть – ИСТОЧНИК ВЗЯТОК

Масть, в которой ищем дополнение: *4-5 карт, есть 1-2 фигуры из ТКД.*

Сила руки: *может быть вплоть до 12 очков с раскладной рукой.
С менее резким раскладом – 14-17 очков.*

Цель инвита: *Хотим набрать много дополнительных взяток, если масть без отдач.*

♠	Т	К	10	9	8
♥	Т	Д	10	9	3
♦	2				
♣	3	2			

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Если у партнера есть ♥К, соберем 5 взяток в масти.

Заявляем 3♥ – инвит на дополнение в черве.

S Масть – ИСТОЧНИК ВЗЯТОК

♠	Т В 7 5
♥	Т К 10 9 3
♦	3 2
♣	К 2

♠	Т К 10 9 8 7
♥	8
♦	Д В 8 5
♣	Т 3

Торговля: 1♥ (Вы) – 2♥ (Партнер).

Если у партнера есть фигура в пике, масть может быть без отдач.

Заявляем 2♠ – инвит на дополнение в пике.

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

В черве не больше 1 отдачи, в трефе тоже.

От партнера нужна 1 фигура в бубне.

Заявляем 3♦ – инвит на дополнение в бубне.

S С чем НЕ ДАЕМ инвит на дополнение

♠ Т К 10 9 8
♥ К Д В 10
♦ 2
♣ Д 7 4

♠ Т К 10 9 8
♥ Д 8 2
♦ К 10 3
♣ Т 3

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Не надо заявлять 3♥! В этой масти у вас и так не более одной отдачи. Мать, требующая дополнения – трефа.

Заявляем 3♣.

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Не надо заявлять 3♦/3♥! У вас очки во всех мастях и равномер. Вас устроит любой максимум партнера.

Заявляем 2БК – равномерный инвит.

После инвита 2БК можно остановиться в 3БК.

S Инвит 3 в своем мажоре

♠ Т К Д 9 8 2

♥ 2

♦ К В 2

♣ К 7 4

♠ Т К 10 9 8

♥ К 2

♦ 10 9 7 4

♣ Т Д

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Не надо заявлять 3♣/ 3♦! Вас устроит любой максимум партнера.

Заявляем 3♠ – стандартный инвит.

Торговля: 1♠ (Вы) – 2♠ (Партнер).

Не надо заявлять 3♦! Контракт 4♠ можно выиграть и с дублетом бубен у партнера.

Заявляем 3♠ – стандартный инвит.

S Действия отвечающего

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♥	Пас	2♥	Пас
3♣	Пас	?	

1. Есть старшая фигура треф и мало очков? *Принимаем инвит* – ставим гейм 4♥.
2. Есть старшая фигура треф и максимум, 9 очков? Поднимаем масть инвита – заявляем 4♣. Эта заявка – *суперприем инвита*.
Заявка 4♣ не означает, что мы хотим играть в трефе. Этот ответ помогает партнеру с сильной рукой разобраться, есть ли потенциал для шлемика.
3. Нет старшей фигуры в трефе? В этом случае есть варианты.

S Простой прием инвита

♠ Т 2
♥ Т В 10 3 2
♦ К 2
♣ К 9 3 2



♠ К 10 6 3
♥ Д 6 5
♦ 10 5
♣ Д 10 7 6

Партнер открылся 1♥, у вас 8 очков с фитом, отвечаем 2♥.

Партнер дал инвит 3♣. У есть старшая фигура в трефе, но нет максимума.

Говорим 4♥ (*инвит принят, не максимум*).



Суперприем инвита

♠ Т 2		♠ К 10 6 3
♥ Т Д В 3 2		♥ К 6 5
♦ 2	W	♦ 10 5
♣ Т Д 5 3 2		♣ К 8 7 6
	N	
		E
	S	

Партнер открылся 1♥, у вас 9 очков с фитом, отвечаем 2♥.

Партнер дал инвит 3♣. У есть старшая фигура в трефе и максимум, 9 очков.

Говорим 4♣ (*инвит принят, максимум*).

В этой сдаче через инвит на дополнение можно найти шлемик на 26 очках.

S Принимаем, хотя дополнения нет

♠ Т 2
♥ Т В 10 3 2
♦ К 2
♣ Д 4 3 2



♠ К 10 6 3
♥ К 6 5 4
♦ Д 10 9 5
♣ 7

Партнер открылся 1♥, у вас 8 очков с фитом, отвечаем 2♥.

Партнер дал инвит 3♣. У нас нет старших фигур в трефе, но есть синглет и лишний козырь. Трефовые потери партнера мы можем убить козырями.

Говорим 4♥ (*инвит принят, нет максимума*). **Суперприем – только с фигурой!**

S Не принимаем инвит

♠ Т 2		♠ К 10 6 3
♥ Т В 10 3 2		♥ К 6 5
♦ Т 2	W	♦ Д В 10
♣ Д 4 3 2		♣ 7 6 5
	S	

Партнер открылся 1♥, у вас 9 очков с фитом, отвечаем 2♥.

Партнер дал инвит 3♣. У нас нет старших фигур в трефе, нет лишнего козыря, нет коротких мастей.

Говорим 3♥ (*инвит не принят*). Обратите внимание, стандартный инвит 3♥ был бы принят, потому что рука Е максимальна, но гейм плохой.

S Поиск шлемика через инвит

♠ Т К		♠ В 8 6 3
♥ Т Д 10 3 2		♥ К 9 8 5
♦ 2	W	♦ 9 7 5
♣ К Д 10 9 6		♣ Т 2
	N	
	S	
	E	

Инвит на дополнение можно давать и на 18+ очках, чтобы найти шлемика на низком балансе.

Торговля: 1♥ – 2♥ – 3♣ – 4♣. Показываем суперприем на 8 очках, потому что есть лишний козырь и старшие фигуры в мастях партнера.

Открывшийся задает Блэквуд и ставит 6♥.