



# Кюбиды

Диана Рахмани

# S Понятие кюбида

**Кюбид** – показ контроля в масти (не в масти фита) в условиях:

- Мы нашли фит
- Мы в позиции форсинг гейма (*создали позицию ФГ кюбидом*)
- Мы исследуем шлем

Контроль масти – оппоненты **не могут собрать более 1 взятки** в этой масти:

➤ **Туз**  
(любая длина)

*Кюбид первого класса*

➤ **Ренонс**  
(0 карт в масти)

➤ **Король**  
(любая длина)

➤ **Синглет**  
(1 карта в масти)

*Кюбид второго класса*

# S Быстрое прибытие

Если в позиции форсинг гейма происходит постановка гейма – это показывает минимальную (не раскладную) руку и отсутствие интереса к шлемику. Примеры:

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♥ <sup>2</sup>	пас	4♥ <sup>3</sup>	

- 1 - 12+ очков, создание позиции ФГ
- 2 - 4 карты в ♥, силу не уточняет
- 3 - 4 карты в ♥, минимум (12-13 очков не интересного расклада), нет интереса к шлему

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♠ <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	
4♠ <sup>4</sup>			

- 1 - 12+ очков, создание позиции ФГ
- 2 - 6 карты в ♠, силу не уточняет
- 3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему
- 4 - минимум, нет интереса к шлему

# S Перед кюбидами надо

1. Создать позицию ФГ
2. Согласовать масть, заявкой до уровня гейма.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♥ <sup>2</sup>	пас	3♥ <sup>3</sup>	

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 4 карты в ♥, силу не уточняет

3 - 4 карты в ♥, 14+ очков

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2БК <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 5332, очки не уточняет

3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему

# S Пример кюбида

Если мы:

1. Создали позицию ФГ
2. Согласовали масть, заявкой до уровня гейма.

Заявка в другую масть (не в масть фита) является кюбидом.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2БК <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	пас
4♣ <sup>4</sup>			

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 5332, очки не уточняет

3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему

4 - КЮБИД – туз или король в ♣, интерес к шлему

# S Пример кюбида в масти открытия

Если мы:

1. Создали позицию ФГ
2. Согласовали масть, заявкой до уровня гейма.

Заявка в другую масть (не в масть фита) является кюбидом.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♥ <sup>2</sup>	пас	3♥ <sup>3</sup>	пас
3♠ <sup>4</sup>			

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 4 карты в ♥, силу не уточняет

3 - 4 карты в ♥, фит, 14+ очков

4 - КЮБИД – туз или король в ♠, интерес к шлему

# S Дали кюбид, но пропустили масть

Если мы:

1. Создали позицию ФГ
2. Согласовали масть, заявкой до уровня гейма.
3. Дали кюбид, пропустив масть - в пропущенной масти нет контроля

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♠ <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	пас
4♦ <sup>4</sup>			

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 6+ карт в ♠, очки не уточняет

3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему

4 - КЮБИД – туз, ренонс, синглет или король в ♦, интерес к шлему, нет контроля в ♣

4♦ - не только показывает, что есть контроль в ♦, показывает что **НЕТ КОНТРОЛЯ** в ♣.

# S Реакция на кюбид – даем следующий

1. Создали позицию ФГ
2. Согласовали масть, заявкой до уровня гейма, интерес к шлему
3. Дали кюбид, интерес к шлему
4. Назвали следующий кюбид и т.д.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣	пас
2♠	пас	3♠	пас
4♣ <sup>1</sup>	пас	4♦ <sup>2</sup>	пас
4♥ <sup>3</sup>			

1 - КЮБИД – туз, ренонс, синглет или король в ♣, интерес к шлему

2 - КЮБИД - – туз, ренонс, синглет или король в ♦

3 - КЮБИД - – туз, ренонс, синглет или король в ♥

<sup>3</sup> Если партнер скажет 4♠ - то у него НЕТ КОНТРОЛЯ в ♥.



# S Если пропущен кюбид

Если в кюбидной торговле пропущен кюбид и выявлено, что у обоих нет контроля в масти – играем гейм, даже если очков хватает на шлем.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣	пас
2♠	пас	3♠	пас
4♣	пас	4♦	пас
4♠*	пас	?	

Если контроля в ♥ у E нет, надо пасовать.

Если контроль в ♥ у E есть, задаем блеквуд, мы выяснили, что все масти контролируются, переходим к исследованию наличия ключевых фигур.

\* НЕТ КОНТРОЛЯ В ♥.

# S Установка фита кюбидом

Иногда фит можно дать только на уровне гейма. Если мы показали равномерер и на удлинение масти партнера назвали новую масть, то мы дали кюбид – показали усиление и фит.

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♥ <sup>1</sup>	пас
2БК <sup>2</sup>	пас	3♥ <sup>3</sup>	пас
4♣ <sup>4</sup>			

1 – 12+ очков, 5+ ♥

2 – 5332

3 – 6+ ♥

4 – кюбид в ♣ с фитом ♥, усиление, 4♥ – будет показывать минимум

# S Блеквуд 4БК – вопрос о 5 тузах

Блеквуд 4БК – вопрос о тузах и козырном короле. Ответы:

Ответы делаются по ступеням – ближайшая заявка 1 ступень, следующая заявка вторая ступень и т.д.

1. 5♣ – 1 или 4 туза/коз король
2. 5♦ – 0 или 3 туза/коз король
3. 5♥ – 2 туза/коз король и нет козырной дамы
4. 5♠ – 2 туза/коз король и есть козырная дама



# После Блеквуда

## После ответа на блеквуд:

- Возврат в сфитованную масть – контракт
- После ответа 5♣/♦, которые не уточняют наличие дамы - следующая ступень – вопрос о козырной даме, ответы по ступеням:
  - 1 ступень – нет дамы
  - 2 ступень – есть дама

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣	пас
2♥	пас	3♥	пас
4♣ <sup>1</sup>	пас	4БК	пас
5♣ <sup>2</sup>	пас	5♦ <sup>3</sup>	пас
5♥ <sup>4</sup>	пас	пас	пас

1 - есть кюбид ♣, нет кюбида ♠, интерес к шлему

2 - 1-4 туза из 5 тузов

3 - вопрос о даме

4 - нет дамы

# S Пример

♠ ТЗ ♥ Т532 ♦ Д5 ♣ ТКВ42

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣!	пас
2♥	пас	3♥	пас
3♠ <sup>1</sup>	пас	4♣ <sup>2</sup>	пас
4♦ <sup>3</sup>	пас	4БК <sup>4</sup>	пас
5♣ <sup>5</sup>	пас	5♦ <sup>6</sup>	пас
5♠ <sup>7</sup>	пас	6♥	

1 – кюбид в ♠, 14+ очков или раскладные ценности

2 – говорим кюбид в ♣, а не блеквуд, волнует ♦

3 - кюбид в ♦ есть

4 – блеквуд

5 – 1-4 туза на ♥. Мы точно знаем что Т♦ или К♥

6 – вопрос о Д♥

7 – Д♥ есть

# S Переход уровня гейма после кюбидов

2 основных вопроса возникает в кюбидной торговле:

1. Надо ли давать кюбиды или уже можно блеквуд?
2. Кто должен задавать блеквуд?

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♠ <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	пас
4♣ <sup>4</sup>	пас	?	

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 6+ карт в ♠, очки не уточняет

3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему

4 - КЮБИД – туз, ренонс, синглет или король в ♣

Е при наличии кюбидов в ♦ и ♥ может дать кюбид, а может задать 4БК.

4БК говорим в случае если хватает на шлем: либо баланса (17+ очков), либо взяточного потенциала при силе 14-16 очков (например, длинная хорошая масть).

# S Переход уровня гейма после кюбидов

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♠	пас	2♣ <sup>1</sup>	пас
2♠ <sup>2</sup>	пас	3♠ <sup>3</sup>	пас
4♣ <sup>4</sup>	пас	?	

1 - 12+ очков, создание позиции ФГ

2 - 6+ карт в ♠, очки не уточняет

3 - фит, 14+ очков, интерес к шлему

4 - КЮБИД – туз, ренонс, синглет или король в ♣

## Рука E

♠ Д32 ♥ Т5 ♦ КД5 ♣ ТКВ5

19 очков. У партнера 14, баланс 33 очка. Можно просто задать блеквуд.

♠ В32 ♥ Т5 ♦ 5 ♣ ТКД542

14 очков. У партнера 14, баланс 28+ очка. Но у нас хорошая длинная взяточная масть, можно задать 4БК

♠ Д32 ♥ Т5 ♦ К105 ♣ ТВ852

14 очков. У партнера 14, баланс 28+ очка. Если у партнера не 17+ очков надо играть гейм. Даем кюбид 4♦

# S Алгоритм действий

1. Создали позицию ФГ, согласовали масть
2. Быстрое прибытие с обеих рук – минимум 12-13 или 14 плохих
3. Если хотим показать хорошую руку и интерес к шлемику, даем ближайший кюбид (туз, король, синглет или ренонс). Игроки по очереди дают кюбиды.
4. Если кюбид пропущен – контроля в этой масти нет. Если у обоих нет в масти кюбида – надо играть гейм
5. Если мы знаем, что есть все кюбиды, для блеквуда нужен еще либо баланс, либо взяточный потенциал. То есть уровень гейма переходим либо с силой 17+, либо в уверенности, что взятки хватат.