



# Торговля с шестикартами

Диана Рахмани

# Шестикарты в разных позициях

Не путаем, как обычно, 3 позиции:

**1. Мы открываемся**

**2. Мы входим**







**3. Мы отвечаем**

Также рассмотрим торговлю с мажорами и минорами, есть нюансы.

Везде далее рассматриваем одномастную руку, без других мастей (нет 4+ карт в других)

# S Открытие, 6-10 очков

2 в масть – 2 //

1. Как минимум половина очков должна быть в масти – правило хорошего тона.
2. Нет открытия с  на 2 уровне, так как 2 – это ФГ или 22-23 равномер
3. Творчество – (также когда нет бубнового блока на 2 уровне) открывать 3/ с 6 картами в /. НО, не должно быть боковых очков и партнер должен быть в курсе 😊

# S Вход, 6-10 очков

2 в масть с прыжком – 2 //

То есть

(1) – 2 – прыжок, полублок

слабая карта с 6 картами в , был прыжок,

а вот

(1) – 2 – нет прыжка, обычный вход

12+ очков, 5+ карт (не исключает 6 карт)

# S Открытие, 12-21 очков, минор

Открываем 1в масть – 1 ♣/♦

Если партнер отвечает нам на 1м уровне, то с 6 картами мы:

1. С силой 12-14 (15) повторяем свой минор. Это покажет 6 карт в масти открытия, несмотря на то, что открытие формально от 3 карт.  
*(может быть 5 карт в масти – для продвинутых)*
  2. С силой 15-17 повторяем свой минор с прыжком, на 3 уровне.  
Покажет 6 карт и инвит к гейму
- 
1. С силой 18+ даем лжереверс (для продвинутых)

# S Открытие, 12-21 очков, мажор

Открываем 1в масть – 1 ♥/♠

1. Каждый раз на любой ответ партнера, если мы повторяем мажор – мы его удлинняем, во всех позициях.
2. Повтор с прыжком:
  - Если партнер дал ответ на 1 уровне (не форсировал или форсировал на круг), то прыжок на 3 уровень обещает силу инвита 15-17 очков
  - Если партнер создал позицию ФГ, то просто повторяем масть, не прыгаем.
  - *Для продвинутых – прыжок в свой мажор в позиции ФГ, играем в этом мажоре, переход к кюбидам*

# S Вход, 12+ очков

Как и с 5 картами в масти, входим **без прыжка**

1. Без прыжка с силой 12-16, чем выше уровень входа (например, нас блокируют), тем больше очков и лучше (длиннее) масть
2. В силе 16+ входим через контру на 1 уровне, на 4 уровне и 6+ мастью можно просто войти мастью (нет места для контры и дальнейшего описания). *Входы после блоков в отдельной теме.*
3. После блока на 3 уровне, вход 4 в мажоре, обещает сильную руку, длинную масть и желание выиграть гейм. Партнер может не поднять в 4.

# S Ответ, 12+ очков, с минором

Создаем позицию ФГ, называем свой минор. Причем:

1 масть – 2♣ может содержать разнообразные руки, так как это почти любой ФГ, в том числе 6 карт в ♣

1 мажор – 2♦ от 5♦ карт в бубне, ФГ, но может содержать и 6 карт

1♣ – 2♦ – 2 на 1 с прыжком, обещает 6+ карт и силу ФГ



# S Ответ, 12+ очков, с мажором

Создаем позицию ФГ, называем свой мажор с прыжком.

1 минор – 2♥/♠ 6+ карт в ♥/♠ и сила ФГ (так же 2♠ на 1♥) . *Для продвинутых: обычно такой прыжок обещает масть, с готовностью играть против синглета. Более слабые масти торгуются через форсирующий ответ на 1 уровне.*

## НЕ ЗАБЫВАЕМ, ЧТО

1♠ – 2♥ , 5+ карт, ФГ, так как не было прыжка. Потом просто повторим ♥, показав удлинение.

# S Ответ, 10-11 очков, со старшей мастью

Если партнер открыл 1 минор (или 1♥, а у нас ♠), то есть у нас старшая масть и мы можем ее назвать на 1 уровне:

1. Называем 1 в мажор, форсируем на 1 круг
2. На ответ, называем мажор на 3 уровне.

Пример:

| W   | N   | E  | S   |
|-----|-----|----|-----|
| 1♣  | пас | 1♥ | пас |
| 1БК | пас | 3♥ |     |

# S Ответ, 10-11 очков, с младшей мастью

Если партнер открыл 1 масть, старше нашей. То есть мы не можем назвать свою масть на 1 уровне.

ПРЫЖОК в 3 в младшую масть показывает 10-11 очков и 6 карт в масти, инвит к гейму:

1♦ – 3♣ , 6 карт ♣, ФГ, инвит к гейму, прыжок в младшую масть

1♠ – 3♥ , 6 карт ♥, инвит к гейму, прыжок в младшую масть

НО

1♦ – 3♥ , двойной прыжок (могли называть ♥ на 1, 2 уровне, уже не инвит, был прыжок в старшую масть на 3 уровне)

# S Ответ, 5-9 очков, со старшей мастью

Если партнер открыл 1 минор (или 1♥, а у нас ♠), то есть у нас старшая масть и мы можем ее назвать на 1 уровне:

1. Называем 1 в мажор, форсируем на 1 круг
2. На ответ, называем мажор на 2 уровне.

Пример:

| W   | N   | E  | S   |
|-----|-----|----|-----|
| 1♣  | пас | 1♥ | пас |
| 1БК | пас | 2♥ |     |

# S Ответ, 5-9 очков, с младшей мастью

Проблема в том, что мы не можем назвать масть на 1 уровне... На втором уровне назвать масть – это ФГ, на третьем – это инвит.

Мы вынуждены, несмотря на то, что расклад неравномерный – сказать 1БК.

Мы не можем сказать пас, потому что у нас может быть геймовый баланс.

Дальше, если партнер повторит свою масть – мы пасуем, если назовет новую – можно назвать свою масть – это как раз покажет слабую руку и 6 карт