



Пропускание на висте и  
розыгрыше.

Владимир Родин

# S Что такое Пропускание?

Пропускание- один из основных **МАНЁВРОВ** при игре картами.

Пропускание- это **придерживание** взятки, которую **МОЖНО** взять.

Когда оппоненты вышли Королём, Вы можете забрать взятку, но кладёте 3ку и взятка остаётся за ними.



# S Цели Пропускания.

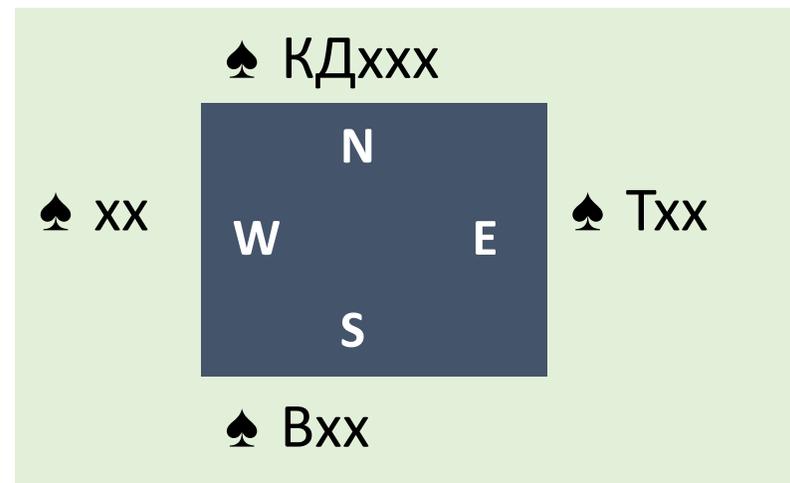
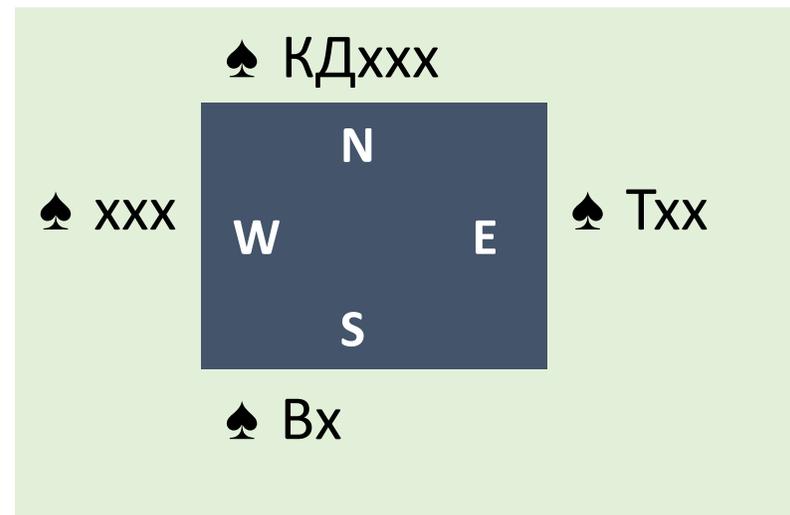
Пропускание может служить многим целям, однако, наиболее часто используется для:

1. **Уничтожения** коммуникаций оппонентов.
2. **Сохранения** собственных коммуникаций.
3. **Создания затруднений** оппонентам в локализации онеров.
4. **Защиты** своих промежуточных фигур.

# S Уничтожение коммуникаций

Если в бескозырном контракте Разыгрывающий (Запад) имеет такую масть, то пропускание с Тузом прервёт коммуникацию в этой масти, и, если в руке Севера нет побочного входа, уменьшает количество взяток Севера с **четырёх до одной**.

А в этом примере, чтобы разорвать связь между руками Севера и Юга, необходимо **двойное** пропускание. Тогда вместо четырёх взяток Север довольствуется двумя.



# S Уничтожение коммуникаций

Сколько раз нужно пропустить: **один, два или не пропускать совсем?**

Ответ зависит от разных факторов:

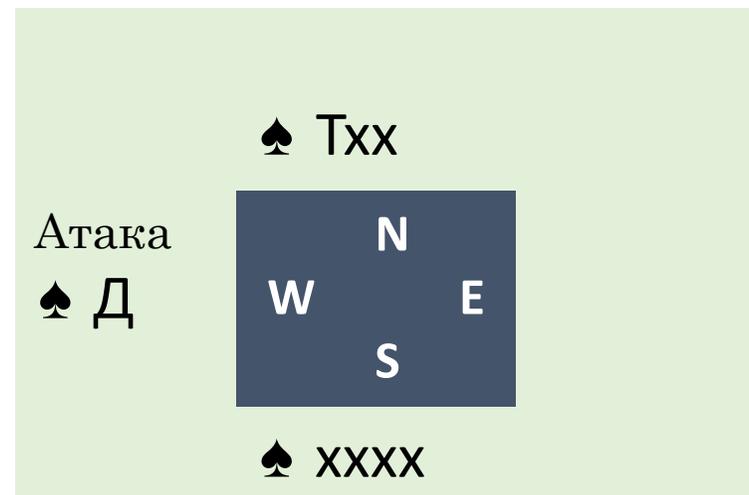
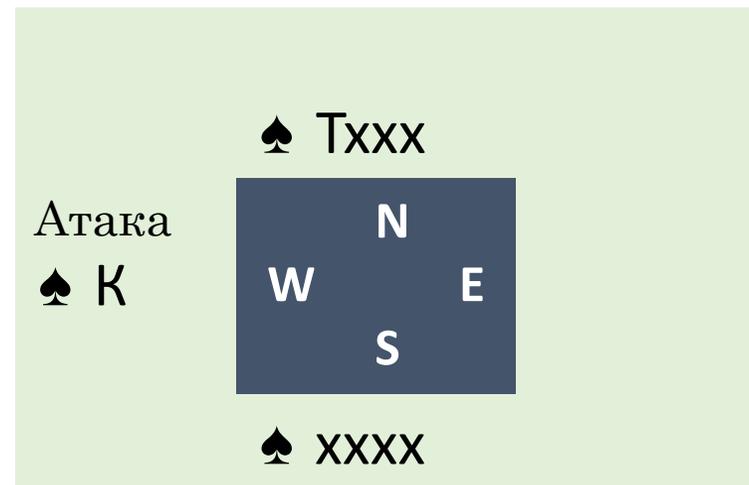
1. Количество карт в данной масти у Вас и оппонентов.
2. Торговля.
3. Общее количество взяток, которое Вы можете позволить отдать.
4. Тип контракта: козырный или БК.

Рассмотрим подробнее.

# S Количество карт в масти

В бескозырном контракте в масти атаки у Вас **8 карт**. Скорее всего масть у оппонентов ляжет 3-2. Тогда, чтобы уменьшить число потерь в этой масти с двух до одной, нужно пропустить **один раз**.

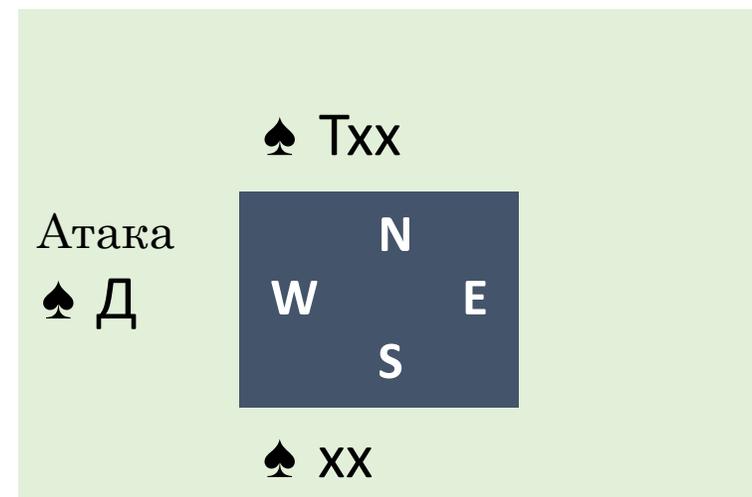
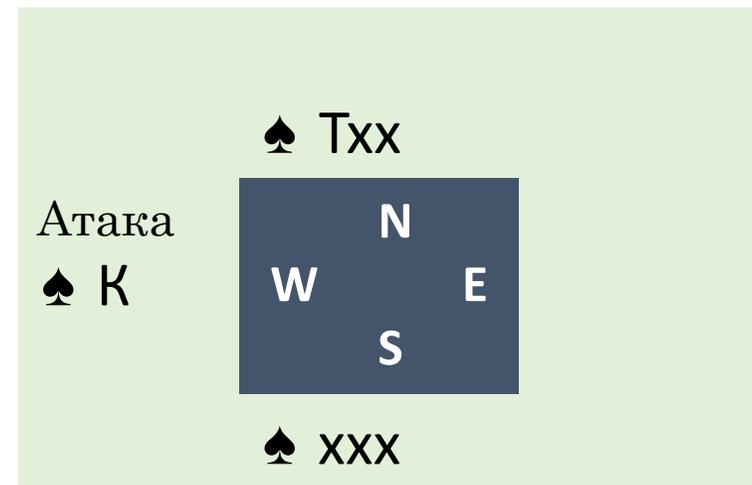
Теперь у Вас **7 карт**, у них 6. Если масть лежит 3-3 или 5-1 пропускать нет смысла( В 1м случае не разорвём коммуникации, во 2м- их и так нет). Но в самом частом случае(48%) масть лежит 4-2. Тогда достаточно **одного пропускания**.



# S Количество карт в масти

Здесь у Вас **6 карт**, у оппонентов 7. В два раза чаще их расклад будет 4-3, нежели 5-2. В 1м случае надо **пропустить 2 раза**, чтобы отдать 2 взятки вместо 3х. Во 2м случае **пропускаем 1 раз**, чтобы отдать одну взятку вместо 4х.

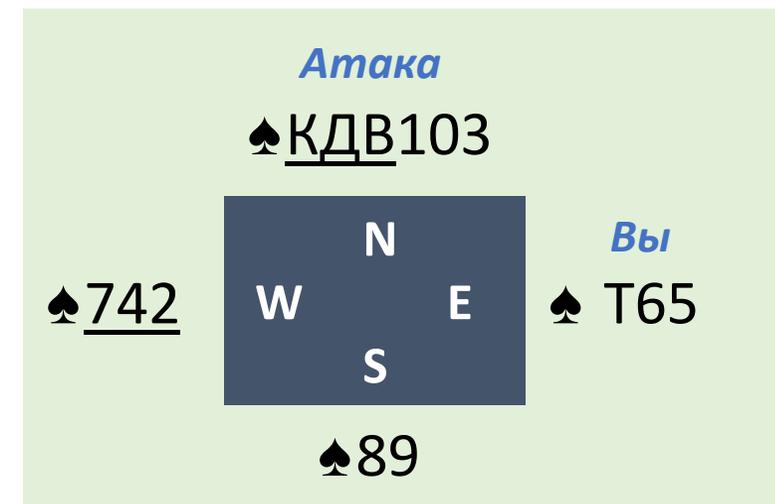
Теперь у Вас **5 карт**, у них 8. Если масть лежит 4-4 (33%) пропускать нет смысла. Если 6-2(17%), достаточно 1 раз. Но в самом частом случае(47%) масть лежит 5-3. Тогда необходимо **пропустить два раза**, чтобы отдать 2 взятки вместо 4х.



Торговля может помочь определить сколько раз пропустить.

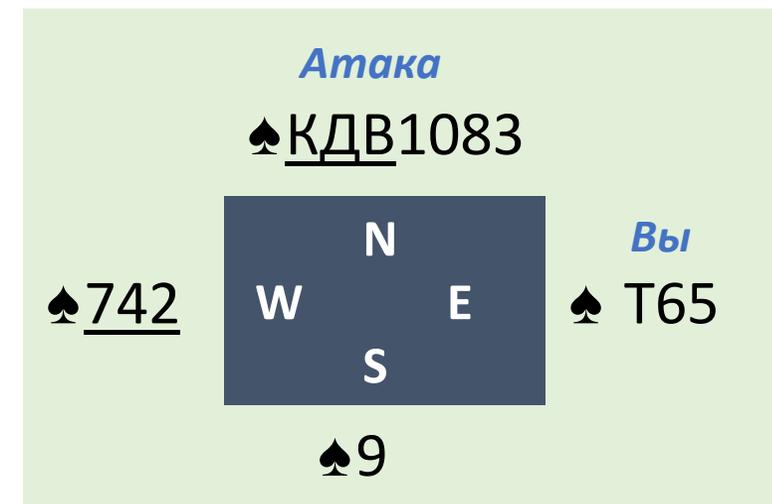
W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♦	1♠	зБК	Все пас

Мы знаем, что у Севера минимум 5 карт, значит у Юга максимум 2. Значит, если мы 1 раз пропустим и возьмем 2ю взятку, то пики у Юга кончатся.



W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♦	2♠	зБК	Все пас

В этом случае Север сделал прыжок, показывая 6 карт в пике. Значит у Юга только одна карта. Пропускать ради разрыва коммуникаций смысла нет.



# S СКОЛЬКО ВЗЯТОК МОЖЕМ ОТДАТЬ?

Юг играет контракт 5БК.

Если разыграть трефу, то 11 взяток есть: нужно отдать взятку на Т♣ и можно ещё одну.

Значит мы можем позволить себе пропустить пику только 1 раз и надеяться, что пика ляжет 5-2, а Т♣ будет находиться в руке с короткой пикой. Тогда взяв на Т♣ игрок не сможет ответить в пику.

*Атака*

♠ К

♠ Т32  
♥ 876  
♦ В2  
♣ 108764

		N	
W			E
		S	

♠ 876  
♥ ТК  
♦ ТКД9  
♣ КДВ9

# S Козырный или БК?

Тот же расклад, но Юг играет контракт 5♣.

Взяток по прежнему хватает. Главное ограничиться двумя отдачами.

Так как есть козырный контроль, то нам **НЕ нужно пропускать** пику, а взяв её Тузом, сразу же снести пиковые потери на бубновые старшие карты.

Вывод: В козырном контракте реже пропускаем взятки с целью разрыва коммуникаций.

*Атака*

♠ К

♠ T32  
♥ 876  
♦ B2  
♣ 108764

		N	
W			E
		S	

♠ 876  
♥ ТК  
♦ ТКД9  
♣ КДВ9

Вистующие также могут пропускать взятки со старшей картой для разрыва коммуникаций между Столом и Рукой разыгрывающего.

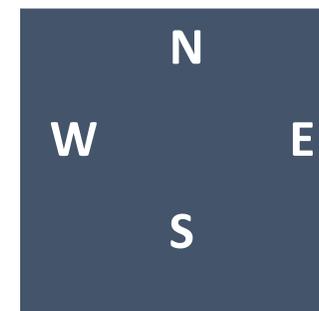
В этом примере Юг разыгрывает ЗБК.

После атаки в черву насчитывается 6 верхних взяток и трефа может дать еще 4 взятки. Но если Восток придержит своего Туза треф два круга, то разорвет связь в трефе, а боковых приходов к ней нет. Юг ограничится 8ю взятками.

Атака

♥ Д

♠ 9632  
♥ 87  
♦ 82  
♣ КДВ108



♣ Т43

♠ Т54  
♥ ТК9  
♦ ТКД9  
♣ 976

# S Создаём коммуникации

Иногда пропускание преследует противоположную цель- сохранить коммуникацию(приход) к масти.

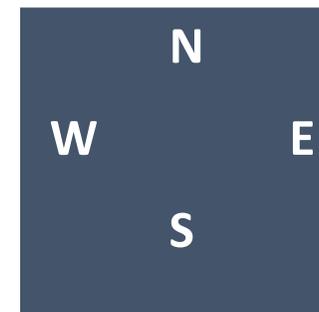
Немного изменим предыдущий расклад.  
Контракт 3БК.

У разыгрывающего есть 8 верхних взяток и лишние можно выработать в трефе, если она лежит 3-2 у оппонентов.

Если мы сначала сыграем верхними картами и сдадим третью трефу, то 2 взятки в масти на столе станут старшими, но прихода к ним нет. А вот если сразу же сыграть малыми трефами с двух рук, а только потом Туз и Король, то в третьей взятке мы окажемся на столе и сможем забрать две старшие фоски.

♣ B10

♠ 9632  
♥ 87  
♦ 82  
♣ TK543



♠ T54  
♥ TK9  
♦ TKД9  
♣ 976

# S Создаём коммуникации на висте

Аналогично могут действовать и вистующие.

Контракт 4♠ от Юга. Запад атакует в дуплет червей. Востоку нужно угадать, атака с синглета или из дуплета. Если он решит, что вероятнее дуплет, то должен пропустить 1ю взятку, играя малой(поощрение).

Разыгрывающий возьмёт, пойдёт в козырь, но Запад должен наскочить Тузом и продолжить в черву. После этого Восток возьмёт тузом и даст партнёру убитку червей, сажая контракт.

♠ Тх  
♥ хх  
♦ Тхххх  
♣ хххх

♠ КДВх  
♥ КВх  
♦ Кх  
♣ Тххх



♠ ххх  
♥ Тхххх  
♦ ххх  
♣ хх

♠ хххх  
♥ Дхх  
♦ Дхх  
♣ КДВ

# S Обманиваем оппонентов

Разыгрывающий играет фоской с руки Юга.

В 1м случае Восток должен **пропустить** положенного со стола Короля. Разыгрывающий может посчитать, что имеет место случай 2 и, перейдя в руку, сыграет фоской снова и положит фигуру со стола.

Во 2м случае Запад должен дважды пропустить, надеясь, что разыгрывающий сыграет в расчёте на случай 1.

**Важно делать пропускания в темпе.** Если Вы задумаетесь чуть дольше с Тузом, то выдадите себя.

	♠ <u>КД102</u>	
	W N E	<i>Вы</i>
♠ B83	S	♠ <u>T94</u>
	♠ 567	

---

	<i>Стол</i>	
	♠ <u>КД102</u>	
<i>Вы</i>	W N E	♠ <u>B94</u>
♠ T83	S	
	♠ 567	

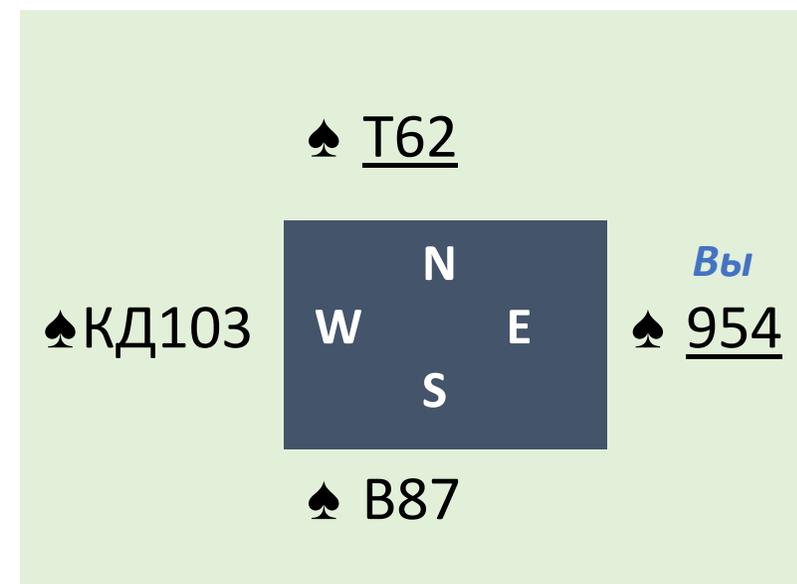
# S Защищаем фигуры

Когда в масти атаки у нас слабость, но есть промежуточная фигура, мы можем затруднить вист пропусканьем.

Запад атакует Королём.

Если Разыгрывающий возьмёт сразу, а впоследствии ход получит Восток, то он выйдет в пику и прорежет Валета Юга.

Пропустив Короля, мы имеем две возможности на успех: 1) Запад не разберётся у кого Валет и продолжит пикой, наигрывая на него взятку. 2) Запад сменится в другую масть и потеряет темп в розыгрыше пик. Даже если ход попадёт к Востоку и он таки прорежет Валета пик, возможно мы уже успеем выработать себе необходимые взятки.



# S Защищаем фигуры

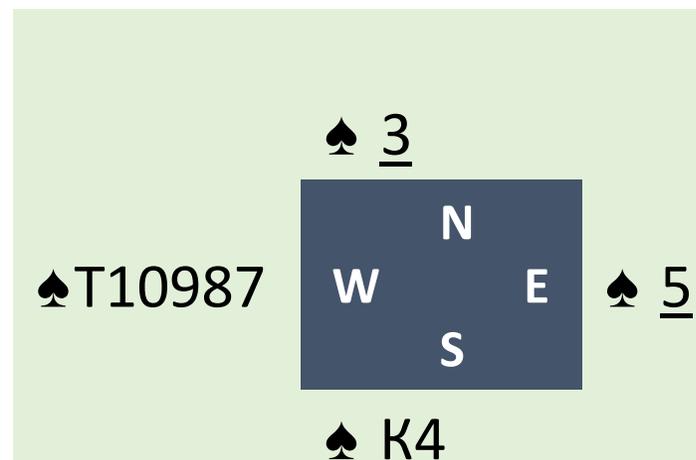
Не всегда пропускание взятки выполняется самой старшей фигурой.

В этом примере Юг разыгрывает ЗБК после блока Запада 2♠. Запад атакует В пик из внутренней плотности.

Югу следует уклониться от взятия на фигуру, если он планирует отдавать взятки в розыгрыше Востоку, а не Западу (на это есть хорошие шансы, т.к. в блоке нет много силы.)

Ведь тот, получив ход, вырежет оставшуюся фигуру Юга, как на примере справа.

Если же мы уступим 1ю взятку Валету, то сохраним КД против Туза, а коммуникации будут сорваны



Как Вы поняли из презентации манёвр **Пропускание** играет огромное значение и очень часто встречается в игре.

Постарайтесь запомнить правила, приведенные выше, но всегда **анализируйте** конкретную ситуацию за столом, ведь из всякого правила существует масса исключений.