



Основы шлемовой торговли. Кюбиды.

Анна Стефанова

Шлемик (малый шлем) – контракт на уровне 6.

Баланс на шлемик:

~32-35 очков.

Шлем (большой шлем) – контракт на уровне 7.

Баланс на шлем:

~36+ очков.

S Мы играем не в очки

♠		N	♠ 9 7 6 4
♥ Т В 8 7 6 4 3	W		♥ К Д 10 9 2
♦ Т К Д 9 4 3		E	♦ 2
♣		S	♣ В 6 3

На EW 20 очков и нет 2 тузов. Но в червовом контракте почти всегда 13 взяток, если оппоненты не убьют бубну с атаки. Вероятность этого менее 1%.

Чем резче расклад и длиннее фит, тем меньше очков нужно для шлемика или шлема.

Если есть фит, баланс нужно переоценивать с учетом расклада.

Способ оценки расклада

Если ЕСТЬ ФИТ, добавляем / вычитаем очки за расклад:

- Каждый лишний козырь (сверх 8 карт) → +1
- Равномер 4333 → минус 1
- Ренонс → +3
- Синглет → +2
- Дублет → +1
- Синглетные фигуры → не считаем как фигурные очки, но +2 за синглет
- Дублетные КД / КВ / ДВ / Дх → минус 1 за фигуры, за дублет добавлять не надо
- Дублетные Вх → минус 1 за фигуры, но +1 за дублет, итого при своих

Если фита нет, очки за краткости добавлять не надо!

Кроме того, не добавляем очков за краткость в масти партнера.

Если эта краткость – синглетная или дублетная фигура, очки за нее считаем как обычно, за краткость не добавляем.

Принцип быстрого прибытия

Ситуация:

- Мы нашли фит.
- На линии есть геймовый баланс.

Действие:

- **Немедленная постановка гейма** означает, что у нас ~12-13 неинтересных очков. Это **принцип быстрого прибытия**.
- Иное – шлемик возможен, у нас ~14+ очков.



Не видим шлемика

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♣	Пас
2БК	Пас	3♥	Пас
?			

♠	Д В 3
♥	К 10 6 3 2
♦	Т Д 2
♣	Д 2

Партнер показал 12+ очков и фит в черве.

У нас 14 очков, раскладных 13, рука равномерная.

А значит, шлемик нас не интересует.

Используем **принцип быстрого прибытия** – говорим 4♥.



Шлемик возможен

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♣	Пас
2БК	Пас	3♥	Пас
?			

♠	К Д 10
♥	К 10 8 3 2
♦	Т К 9
♣	4 2

Партнер показал 12+ очков и фит в черве.

У нас 15 очков, раскладных 16.

А значит, шлемик нас интересует, говорить 4♥ нельзя.

В нашей руке есть изъян – пустой дублет треф.

Как выяснить, что в трефе у партнера?



Понятие контроля

Вариант А

♠ К Д 10		N		♠ Т 7 3
♥ К 10 8 3 2				♥ Т Д 9 7
♦ Т К 9	W		E	♦ 6 2
♣ 4 2		S		♣ К Д 7 3

Вариант Б

♠ К Д 10		N		♠ Т 7
♥ К 10 8 3 2				♥ Т Д 9 7
♦ Т К 9	W		E	♦ Д В 6 2
♣ 4 2		S		♣ Д В 7

После открытия 1♥ на Западе Восток с вариантами рук **А** и **Б** будет торговаться одинаково: ответ 2♣, потом показ фита 3♥.

С **рукой А** шлемик в черве почти всегда есть, а с **рукой Б** – нет никогда.

В случае **Б** оппоненты могут собрать 2 взятки в трефе с атаки.

Если оппоненты могут собрать 2+ взятки в масти с атаки, мы говорим, что в масти НЕТ КОНТРОЛЕЙ.

Классы контролей

- **ТУЗ – контроль 1 класса.**

Если в масти есть туз, оппоненты не могут забрать первую взятку.

- **РЕНОНС – контроль 1 класса.**

Если в масти ренонс, в ней нет отдач.

- **СИНГЛЕТ – контроль 2 класса.**

Если в масти синглет, в ней не более одной отдачи.

- **КОРОЛЬ – контроль 2 класса.**

Если в масти есть король, количество отдач зависит от карт партнера и оппонентов; от того, с чей руки будет розыгрыш.

Но всегда есть 50% за то, что мы не отдадим 2 взятки (экспас).

- **Не путайте контроль с держкой!**

Если у вас в масти DVx или V10xx, у вас есть держка, но нет контроля.

Кюбид

Ситуация:

- Мы нашли фит.
- На линии есть геймовый баланс.
- Наша рука не минимальна, мы хотим исследовать шлемик.
- Нужно выяснить, нет ли на линии мастей БЕЗ КОНТРОЛЕЙ. Желательно при этом не выходить за уровень гейма.

Действие:

- Мы называем **НОВУЮ** масть **НИЖЕ** уровня гейма. Это обещает **КОНТРОЛЬ 1 или 2 класса**. Такая заявка называется **КЮБИД**.

Показ кюбида означает интерес к шлемику.

S Даем кюбид

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♣			

♠	К 8 5 4
♥	Т К 7 6 3
♦	8 2
♣	Т 9

Есть фит в пике, есть баланс на гейм.

Партнер не прыгнул в 4♠ – его интересует шлемик.

У нас 14 очков, нас тоже интересует шлемик.

У нас есть контроли двух мастях, кроме козырной – в черве и трефе.

Показываем **БЛИЖАЙШИЙ контроль** – даем кюбид 4♣.

S Даем кюбид

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♦			

♠	K 8 5 4
♥	T K 7 6 3
♦	T 9
♣	8 2

Карты почти те же, поменяли местами бубну и трефу.

Теперь наш **БЛИЖАЙШИЙ контроль** – в бубне, даем кюбид 4♦.

Если вы пропустили какой-то из кюбидов, у вас НЕТ контроля в этой масти.

Партнер поймет, что в трефе у вас пусто. Если у него там тоже ничего нет, он закроет торговлю заявкой 4♠.

Правила кюбидной торговли

- Кюбиды даем по порядку, без пропусков, начиная с ближайшего по ходу заявок в торговле.
- Если вы пропустили кюбид, значит, у вас НЕТ контроля в этой масти.
- Если в этой масти нет контроля у обоих, надо играть гейм, даже при шлемовом балансе.
- Если вы пропустили кюбид, а партнер продолжает кюбидную торговлю, значит, у него ЕСТЬ контроль в этой масти.
- **Возврат в сфитованную масть означает:**
 - либо нет контроля в масти, в которой партнер не дал кюбида,
 - либо нет контролей в других мастях ниже уровня гейма.



Реакция на кюбид

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♣	Пас	4♦	

♠	Т Д В 7
♥	9 2
♦	Т К 7 6 5
♣	6 3

Есть фит в пике, есть баланс на гейм.

Партнер начал кюбидную торговлю – его интересует шлемик.

Он дал кюбид 4♣. Это хорошо, у нас в этой масти как раз пусто.

Что мы делаем в ответ?

Показываем **БЛИЖАЙШИЙ кюбид** – заявляем 4♦.



Реакция на кюбид

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♣	Пас	4♠	

♠	Т Д В 7
♥	9
♦	Д В 7 6 5
♣	К Д 3

Есть фит в пике, есть баланс на гейм. Партнер дал кюбид 4♣, его интересует шлемик.

У нас достаточно много очков, но нет контроля в бубне, нельзя заявить 4♦.

У нас есть контроль в черве, но это синглет. Синглет против длинной масти партнера – это плохо! Нам нечего больше показать, возвращаемся в сфитованную масть.

На первом круге кюбидов не показываем синглет/ренонс в длинной масти партнера.

S Продолжаем кюбидную торговлю

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♣	Пас	4♦	Пас
4♥			

♠	К 8 5 4
♥	Т К 7 6 3
♦	8 2
♣	Т 9

Мы дали кюбид в трефе, партнер дал кюбид в бубне.

Продолжаем кюбидную торговлю – заявляем 4♥.

Заявка 4♠ показала бы, что контроля в черве нет.

Вся торговля происходит ниже уровня гейма. Но мы успели выяснить, что во всех мастях есть контроли, не страшно отдать 2+ взятки.

Установление фита кюбидом

W	N	E	S
Вы	Опп1	Партнер	Опп2
1♠	Пас	2♥	Пас
2БК	Пас	3♥	Пас
4♦			

♠	Т Д В 7 2
♥	Д 2
♦	Т К 7
♣	6 4 3

Иногда фит можно дать только на уровне гейма.

Вы открылись 1♠, партнер показал ФГ и 5+ карт в черве.

Вы показали фиксированный расклад – 5♠2♥3♦3♣, партнер удлинил черву до 6 карт.

Теперь вы знаете, что на линии есть фит, и у вас 16 очков.

Вы говорите 4♦ – это ближайший **кюбид, согласующий черву**, интерес к шлемику.

Постановка гейма 4♥ показала бы ~12-14 очков (быстрое прибытие).



А дальше?

W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♥	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	3♠	Пас
4♣	Пас	4♦	Пас
4♥	Пас	?	

♠	Т Д В 7
♥	9 2
♦	Т К 7 6 5
♣	6 3

Допустим, в процессе кюбидной торговли мы выяснили, что все масти держатся.

Но одних контролей мало, нам нужно знать, хватает ли тузов для шлемика.

Два ключевых вопроса:

1. **Надо ли давать очередной кюбид или можно сразу спросить о тузах?**
2. **Кто должен задавать Блэквуд?**

Блэквуд

Блэквуд задает тот, кто видит все контроли, и при этом:

- либо у него примерно 17+ очков,
- либо в его руке большой взяточный потенциал (расклад 6-4, 5-5 с очками в длинных мастях и т.д.)

Если очков у вас не так много, либо вы не видите всех контролей, тогда:

- либо даем следующий кюбид, если он есть, и уровень ниже гейма,
- либо возвращаемся в сфитованную масть.

Алгоритм

1. Ищем фит, устанавливаем позицию ФГ.
2. Постановка гейма от обоих – быстрое прибытие, нет баланса на шлемик.
3. Если есть интерес к шлемику, начинаем кюбидную торговлю.
4. Кюбиды даем по порядку, без пропусков, начиная с ближайшего по ходу торговли.
5. На первом круге не показываем синглет/ренонс в длинной масти партнера.
6. Если вы не дали кюбида, у вас его нет. Если у партнера тоже нет, играем гейм.
7. Если вы дали кюбида, а партнер не ставит гейм, значит, у него есть этот кюбид.
8. Возврат в сфитованную масть означает:
 - либо нет кюбида в масти, в которую пропустил партнер,
 - либо нет других кюбидов ниже уровня гейма.
9. Если все кюбиды есть, для Блэквуда нужен либо баланс, либо высокий взяточный потенциал. То есть, **уровень гейма переходим только если есть уверенность, что не сядем на 5-м уровне!**