Подход к выбору открытия

Диана Рахмани

Отличие открытий 1-2-3-4 руки

В чем разница открытий на 1-2 и 3-4 руке?

Когда мы открываемся на 1-2 руке, партнер еще не пасовал и может обладать силой до большой шлема в совокупности. Наша задача открываться конструктивно, не обманывать партнера, чтобы партнер могу оценить потенциал обеих рук для выбора уровня игры.

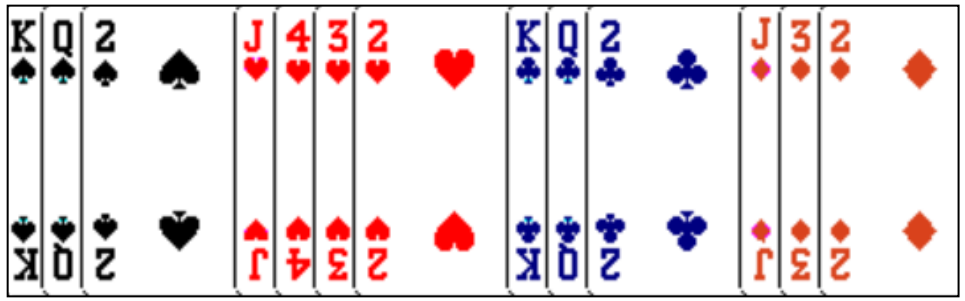
Когда мы открываемся на 3 руке, партнер уже пасовал, то есть либо мы капитаны, если у нас сильная рука, либо мы боремся в частичной зоне, либо мы мешаем оппонентам.

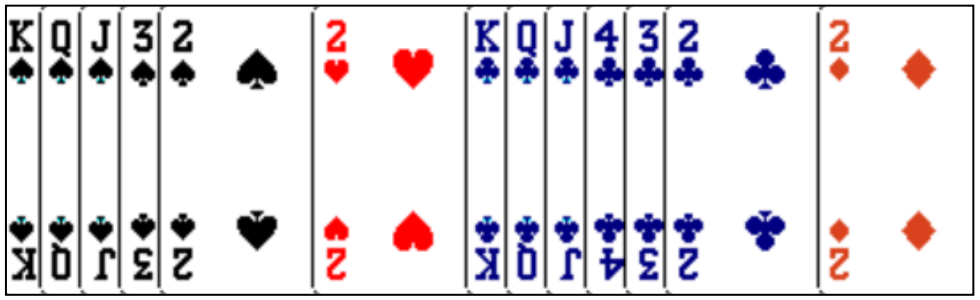
Когда мы открываемся на 4 руке, спасовали уже все 3 игрока, мешать нам некому. Открытия супер конструктивные, при недостаточной силе необходимо определить надо ли вообще открываться.

Как оценить качество руки?

Расклад

- Чем более неравномерный расклад, тем рука лучше. Самый плохой расклад 4333, за него можно при раздумьях о приеме инвита вычитать смело очко
- Наличие длинной игровой масти (двух длинных игровых мастей) и краткостей наиболее сильные расклады

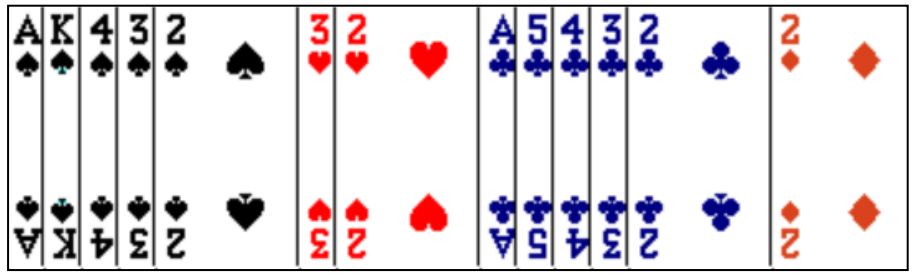


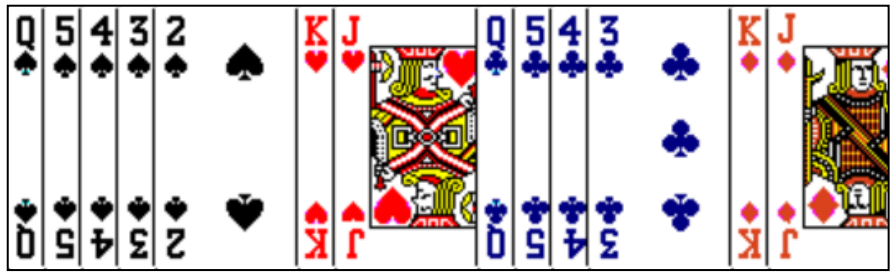


Как оценить качество руки?

Качество очков

- Если очки в тузах и королях – это всегда более выигрышно, чем очки в дамах в валетах. Тузы и короли еще называют контролями. Отсюда выражение – контрольная рука. Контрольная рука – это всегда хорошо.
- Очки в длинных мастях или коротких мастях. Очки в длинных мастях всегда дают большую игровую силу, то есть лучше играть нам. Очки в коротких мастях обычно склоняют к висту. Часто синглетные дамы и валеты не принимаются к расчету (или на них делаются поправки)

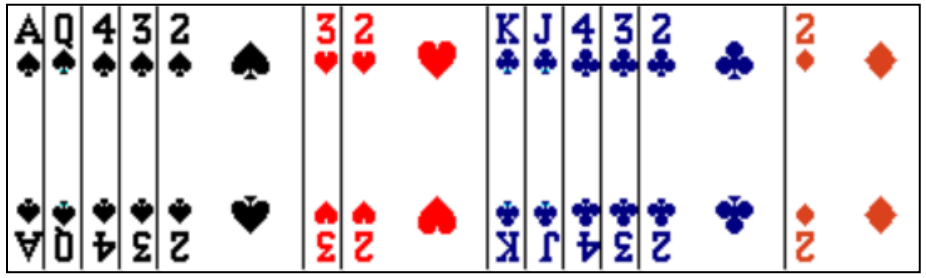


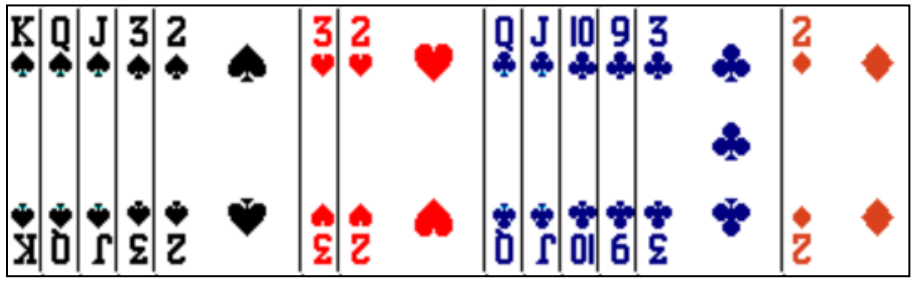


Как оценить качество руки?

Качество мастей

- качество масти для игры проще всего оценивать по взяточному потенциалу, надо представить 3 маленькие фоски фитом напротив и попробовать понять количество взяток.

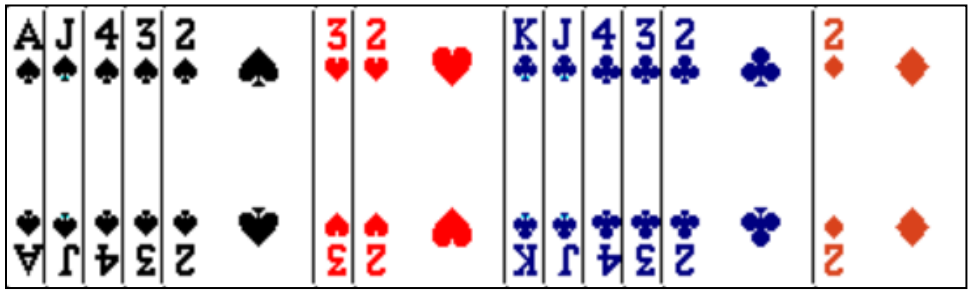


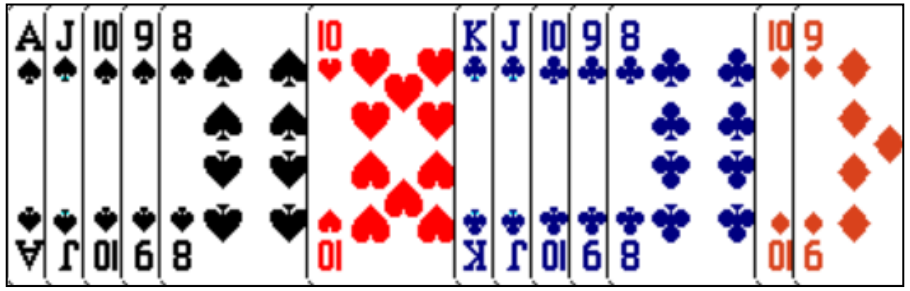


Как оценить качество руки?

Качество фосок (обычно в длинах)

- большие фоски обладают взяточным потенциалом, делают масти плотнее, дополняют масти партнера. Крупные фоски надо беречь и ценить. 10ка даже входит в разряд онеров, а не фосок.





Хорошая рука или плохая

Итого, необходимо посмотреть расклад, качество мастей, качество очков и фосок и принять решение – хорошая рука или плохая.

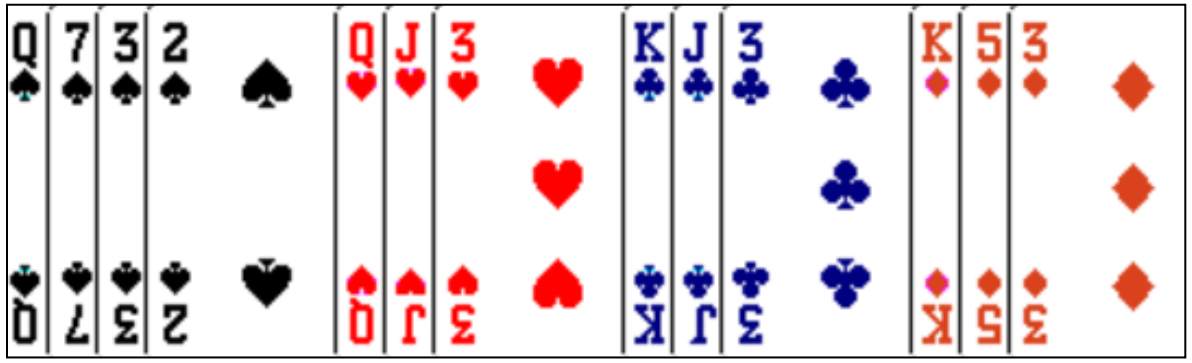
Очень хорошо сразу оценивать руку как игровую или вистовую. Если будет выбор конкурировать (защищаться) или вистовать – эта оценка должна влиять на решение.

Применяя знание о хорошей или плохой руке можно делать коррекцию баланса (очков руки) для принятия решения об открытии или принятии инвита.

12-14 очков

Открываемся в соответствие с правилами открытия 1 масть.

Даже если рука не очень хорошая и сложно посчитать очки, все равно нужно открыться. Партнеру часто для выигрыша 3БК нужен баланс и если ваша рука набор дам и валетов, в 3БК это не плохое подспорье.



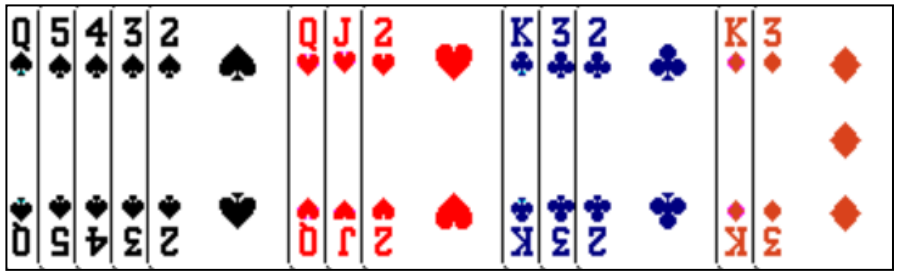
Очень плохая рука. Фоски маленькие, расклад 4333, очки в дамах и валетах.

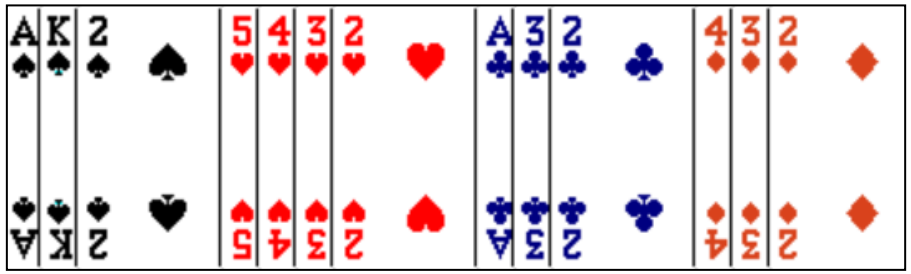
Но очков 12, надо открывать.

11 очков на 1-2 руке

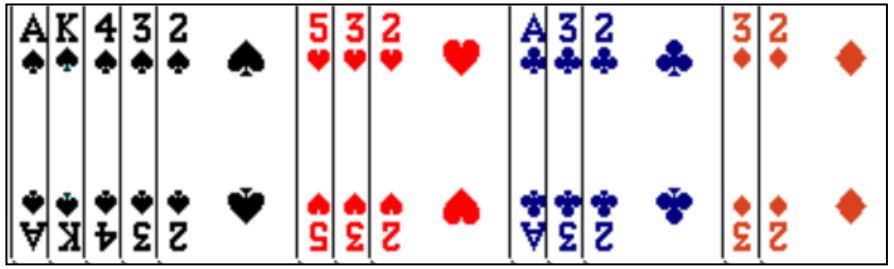
Если у нас есть 5 карточная масть + мы оценили нашу руку как хорошую, то можно открыться.

Лучше спасовать и возможно участвовать в торговле позже



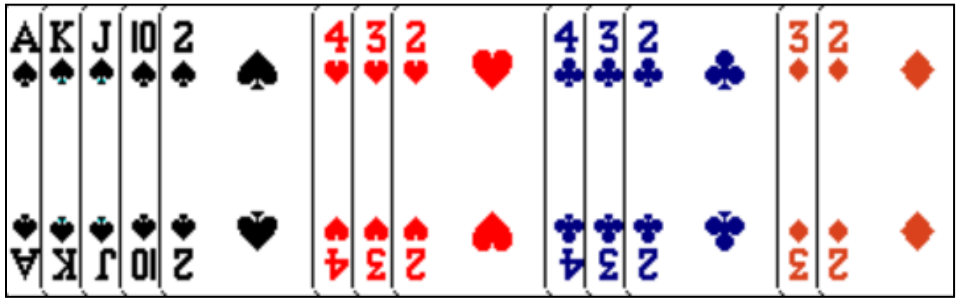


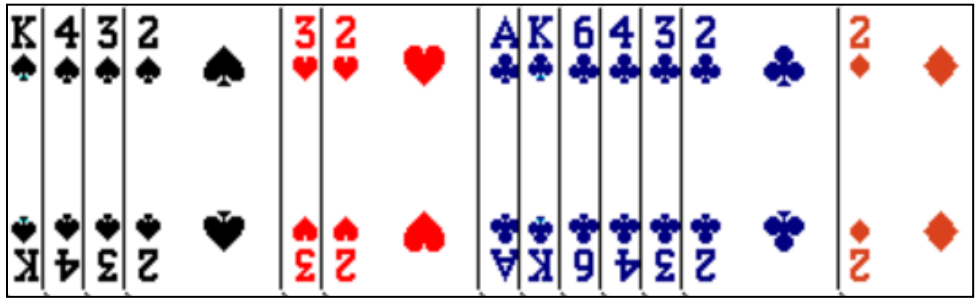
Можно открыться 1п



3 рука и меньше 12 очков

- На третьей руке можно открыться ослабленно **8+ очков** при условии наличия 5 карт в масти и минимум 2 фигур из ТКД. Слабое открытие делается для ходоуказа (по аналогии со слабым входом)
- На третьей руке можно открыться на **8+ очков** при резком концентрированном двумастном раскладе (все очки в мастях).





При этом партнер должен торговаться на открытие 12+, так как он уже пасовал, задача показать свой диапазон (друри). Если партнер был слабый в открытии, он будет пытаться остановиться пониже, он знает баланс.

4 рука не более 12 очков.

- Все уже спасовали, мы выбираем открываться или нет. Баланс около равный, скорее всего мы будем бороться за частичку. Если у врага есть частичка в пике, он нас точно победит. В этом случае распасы нам выгоднее, чем его игра в пике. Поэтому действует необычное правило:

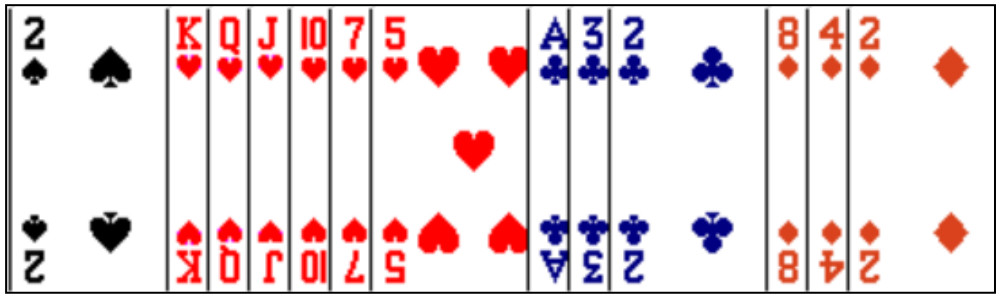
  Количество очков + количество ♠ = ?

Если получается число 15+, то открываться надо, если число меньше 15 то пасуем☺

- **<u>На 4 руке не существуют блоковые открытия</u>**, некого блокировать. Все открытия на 2 и 3 уровне превращаются из блока в контракты, 10-12 очков с концентрацией в масти, с 6 или 7 картами соответственно. Иногда партнер по соответствию руки может доставить в мастевой гейм.

Блок, пас или 1 масть?

1. 11 очков с шестикартом всегда надо открывать 1 масть
2. **До паса партнера** нельзя открывать блоком:
   - есть 4 карты в мажоре, можно потерять мажорный гейм (действует для любой силы руки). Лучше спасовать.
   - очки не в масти открытия. Очки в боковых мастях могут опять давать возможность партнеру играть гейм, а он спасует наш блок.
3. 10 очков – граничная рука. В зависимости от качества руки можно открыть 1 масть, если хорошая масть/неравномерный расклад/правильные плотные очки.



Надо открыть 1♥

5332 с мажором и 15-17 очков

Этот вопрос вызывает максимальное количество споров среди бриджистов не только России, но и мира – открывать 1 мажор или 1БК.

В чем опасения открыться 1 мажор? Игроки боятся потерять баланс, не отличить 14 очков от 16, обычно в других системах.

В чем проблема открытия 1БК с мажором? Часто теряется мажорные гейм, если у партнера граничная рука 7 очков и хорошее совпадение карты с фитом. Часто партнер запасует 1БК и он не состоится, а 2 в мажоре будет.

На самом деле не надо боятся открываться 1 мажор, проблема может возникнуть только в 1 ситуации:

Мы открыли 1♥, партнер ответил 1♠ и мы не можем сказать 1БК – это 12-14 очков, а у нас больше. Как выходить из такой ситуации?

5332 с мажором и 15-17 очков

Мы открыли 1 мажор, партнер ответил 1БК:

- никаких проблем, 2БК показывает 15-17 очков, 3БК – 18-19

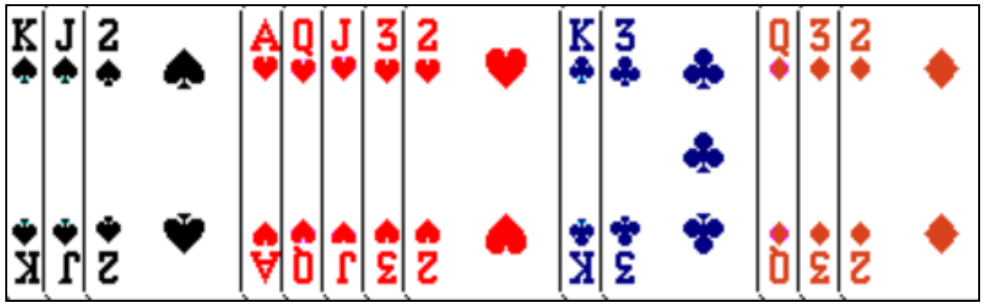
Мы открыли 1 мажор, партнер создал позицию ФГ:

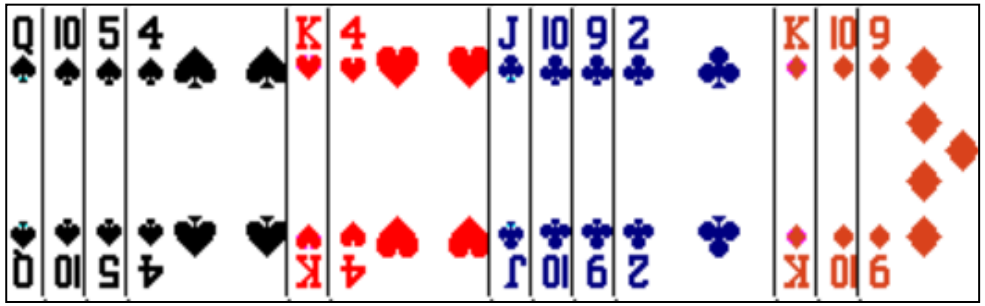
- никаких проблем, 2БК показывает расклад 5332 без уточнения силы, потом смотрим показывает ли партнер быстрое прибытие, даем инвит в шлем, показывая, что у нас больше 14 очков

Мы открыли 1♥, партнер ответил 1♠ :

- Нельзя отвечать 1БК, это обманет в силе
- Если очков у нас 17, прыгаем в 2БК, показывая 18-19 очков. Ничего страшного
- Если очков у нас 15-16, называем минор от 3+ карты. Партнер чаще всего сделает еще заявку, но он будет знать что у нас может быть 15-16 очков и даст инвит, имея 9+ очков

5332 с мажором и 15-17 очков





W	N	E	S
Партнер	Опп1	Вы	Опп2
1♥	пас	1♠	пас
2♦[1]	пас	2♥[2]	пас
2БК[3]	пас	3БК	пас
пас	пас		

1 12-16 очков, 4+ ♦, может быть 3♦, если 5♥332 и 15-16 очков

2 2 карты в ♥ , 6-9 очков

3 15-16 очков, инвит 3 БК