



Вспоминаем...

Диана Рахмани

S Протокол сдачи из турнира на IMP

| Контракт | Результат | Очки NS |
|----------|-----------|---------|
| 5♦* E | -4 | +1100 |
| 2♥ S | +1 | +140 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 3♦ E | -1 | +100 |

| Разница со средним (280) | IMP | |
|-----------------------------|-----|-----|
| | NS | EW |
| +820 | +13 | -13 |
| -140 | -4 | +4 |
| -170 | -5 | +5 |
| -170 | -5 | +5 |
| -170 | -5 | +5 |
| -180 | -5 | +5 |

Среднее = $(1100 + 140 + 110 + 110 + 110 + 100) / 6 = 280$

Импы считаются отклонением от среднего.

S Протокол сдачи из турнира на МАХ (MP)

| Контракт | Результат | Очки NS |
|----------|-----------|---------|
| 5♦* E | -4 | +1100 |
| 2♥ S | +1 | +140 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 2♥ S | = | +110 |
| 3♦ E | -1 | +100 |

| MP (NS) | % от МАХ |
|---------|----------|
| 10 | 100% |
| 8 | 80% |
| 4 | 40% |
| 4 | 40% |
| 4 | 40% |
| 0 | 0% |

| Нормированные MP | | % | |
|------------------|----|------|------|
| NS | EW | NS | EW |
| +5 | -5 | 100% | 0% |
| +3 | -3 | 80% | 20% |
| -1 | +1 | 40% | 60% |
| -1 | +1 | 40% | 60% |
| -1 | +1 | 40% | 60% |
| -5 | +5 | 0% | 100% |

MP = 2 очка за каждую запись хуже нашей + 1 очко за каждую равную
 МАХ = 10 (столько можно получить за лучшую запись)
 Итого в турнире на макс важно насколько хорошо вы сыграли по сравнению с другими игроками.

S После блока партнера

| W | N | E | S |
|---------|------|----|------|
| Партнер | Опп1 | Вы | Опп2 |
| 2♥ | Пас | ? | |

- 3 в масть (3♥) = подблокировка
- Новая масть (2♠/3♣/3♦) = форсирует, поиск фита во второй масти
- 2БК = сильная рука (от инвита) с фитом
 - Повтор масти открытия – минимум
 - С приемом надо назвать ценности
- Гейм в масти = сила не известна, знаем только 1 = не ищем шлемик
- Если Опп1 вошел в торговлю:
 - Контра = наказательная
 - Реконтра = переход к наказательным контрам

S Входы на 1БК

| W | N | E | S |
|---------|------|----|------|
| Партнер | Опп1 | Вы | Опп2 |
| | 1БК | ? | |

Работает в обеих позициях
(1БК)-? и в (1БК)-пас-(пас)-?

- Контра = 16+ очков
- 2♣ = мажоры от 5-4, 10+ очков, может быть слабее, если рука резкая и концентрированная. Партнер на это:
 - 2♥♠ = выбрал мажор
 - 2♦ = просит нас назвать более длинный мажор
- 2♦ = 6+ карт в мажоре, сила 10+ очков. Партнер на это:
 - 2/3♥ = пасуй с ♥ или скажи ♠
- 2♥♠ = 5 карт в и 5+ карт в миноре, 10+ очков.
- 2БК = 5+5+ ♣♦

S 2 новая масть после открытия 1 масть = ФГ

| W | N | E | S |
|---------|------------|----|------|
| Партнер | Опп1 | Вы | Опп2 |
| 1x | <u>пас</u> | ? | |

Только в односторонней торговле

- Если 2 в НОВУЮ масть без прыжка ($1\spadesuit - 2\heartsuit$, $1\heartsuit - 2\diamondsuit$, $1\spadesuit - 2\clubsuit$), то
 - $2\diamondsuit\heartsuit = 5+$ карт масти, 12+ очков (может быть фит)
 - $2\clubsuit = 12+$ очков, все оставшиеся варианты (может быть фит)
- Если 2 в новую масть с прыжком ($1\heartsuit - 2\spadesuit$, $1\diamondsuit - 2\heartsuit$, $1\clubsuit - 2\diamondsuit$), то
 - Такая заявка обещает 6+ карт в масти (не менее 2х фигур), 12+ очков

Прыжок в гейм ($1\heartsuit - 4\heartsuit$) – слабая рука, используется для блокировки врага.

S Мы открыли, партнер ПАСОВАЛ

| W | N | E | S |
|----|----------|------------|-------|
| Вы | Опп1 | Партнер | Опп2 |
| 1х | <u>у</u> | пас | Пас/z |
| ? | | | |

Если мы открыли, враг торговал, а партнер пасовал, любая заявка от нас = сильная зона, 16+ очков. Никуда прыгать НЕ НАДО.

- 1NT = 18-19 очков с задержкой (с 12-14 надо сказать пас)
- 1/2 новая масть = 16+ очков, 2 места для игры, 5+ карт в масти открытия и 4 карты во второй масти
- Повтор своей масти = 6+ карт в масти, простая конкуренция на длинной масти
- Контра = 16+ очков, чаще всего 3 места для игры, готов играть в 3 оставшихся мастей, кроме масти врага (если враг назвал 2 масти, то в 2 оставшихся мастях, но рука менее резкая, чем в пред. пункте)

S Простые правила конкуренции

| W | N | E | S |
|---------|-----------|----|------|
| Партнер | Опп1 | Вы | Опп2 |
| 1x | <u>1y</u> | ? | |

- 1NT = 6-9 очков с задержкой
- 1 в новую масть = 6+ очков, 4+ карт, форсирует на круг
- 2 в новую масть без прыжка = до 11 очков, 5+ карт, не форсирует
- 2 в новую масть с прыжком = блок, 6+ карт, не форсирует
- 3 в новую масть = 12+ очков, 5+ карт, ФГ
- Масть врага = 12+ очков, ФГ
- Контра = негативная, есть очки, нечего сказать.

S Еще раз о ВЫЗЫВНОЙ КОНТРЕ

| W | N | E | S |
|---------|------------|---------------|------|
| Партнер | Опп1 | Вы | Опп2 |
| | <u>1</u> y | КОНТРА | |

- 12-14 очков, не менее 3 карт в оставшихся мастях
- 5+ карт в масти, но 17+ очков. Обычный вход мастью 12-16 очков (на 1 уровне может быть 9+ очков, если масть хорошая, ходоуказ)
- 15-17 очков, равномерера, но нет задержки в масти врага
- 18+ очков равномерных (вход 1БК = 15-17)

S Реакция на вызывную контру

| W | N | E | S |
|-----------|---------|------|----|
| Опп1 | Партнер | Опп2 | Вы |
| <u>1y</u> | контра | пас | ? |

Только если Опп2 пасовал. Если Опп2 сделал заявку, действуют обычные правила конкуренции

- Ближайшая 4 картная масть = 0-9 очков
- Мажор с прыжком = 10-11 очков, 4+ карты
- Минор с прыжком = 10-11 очков, 5+ карт
- Масть врага = 12+ очков
- БК называются по обычным правилам, обещают держку в масти врага