



Атаки против КОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ

Анна Стефанова



Слушаем торговлю

Каждый раз перед атакой пытаемся вычислить:

- **Слабые масти оппонентов.** Оппоненты не называли какую-то масть? Скорее всего, эта масть у них слабая.
- **Их сильные масти.** Оппонент повторил масть дважды? Опасно, могут снести потери. Надо срочно забрать свои взятки.
- **Расклад рук оппонентов.** Оппонент назвал две масти? Вторую будут убивать, в среднем ходим в козыря.
- **Общая сила оппонентов.** Оппонент играет гейм или частицу? Был инвит или гейм поставлен быстро? После инвита и в частице атакуем пассивно.
- **Сильные масти партнера.** Партнер называл масть? Ходим в нее.
- **Сила руки партнера.** Считаем свои очки и очки оппонентов. Можно ли рассчитывать на помощь партнера или боремся сами?

S Разработка быстрых взяток

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1БК	Пас	2♣	Пас
2♠	Пас	4♠	Все пас

Против козырных контрактов хорошо работают атаки из **плотных фигур**. Цель таких атак – разработка быстрых взяток.

С рукой Севера правильная атака – ♣К. Действуем на опережение – выбиваем у разыгрывающего ♣Т раньше, чем он успеет снести потери в трефе на побочную масть (в этом примере – на бубну).

♠ КД63
♥ КД5
♦ КДВ
♣ 653

♠ 82
♥ Т10643
♦ 972
♣ КДВ

	N	E
W		
S		

♠ 975
♥ В982
♦ Т86
♣ 874

♠ ТВ104
♥ 7
♦ 10543
♣ Т1092

S Где искать быстрые взятки

Безопасный фигурный ряд – есть 3 смежных онера:

ТКД(х)

КДВ(х)

ДВ10(х)

В109(х)

Атака в такую масть не дарит разыгрывающему никаких дополнительных взятков кроме тех, которые он и так имеет.

Почти безопасный фигурный ряд – есть 2 смежных онера, затем 1 карта пропущена, но есть следующая за ней:

ТКВ(х)

КД10(х)

ДВ9(х)

В108(х)

Атака в такую масть часто будет хорошей, хотя иногда и дарит лишнюю взятку разыгрывающему.

Атака из ТК почти всегда лучшая, даже без других онеров.

Чаще всего мы удержим взятку, увидим карты стола и сможем смениться в другую масть, либо найти у партнера даму, либо дать ему убитку, и т.д.



Опасные атаки

Фигурный ряд с дыркой – есть 1 фигура, затем 1 карта пропущена, дальше плотность:

ТДВ(х)

КВ10(х)

Д109(х)

Атака в такую масть в козырных контрактах крайне нежелательна, очень часто дарит разыгрывающему незаслуженную взятку.

Небезопасный фигурный ряд – есть 2 смежных фигуры, дальше только фоски:

КДх(х)

ДВх(х)

В10х(х)

Атака в такую масть возможна, но стоит рассмотреть другие варианты.

Атака в длинную масть с тузом или королем без смежных фигур:

КВх(х)

Кхх(х)

Тх(х)

ТВх(х)

Атаки в такие масти возможны только в крайних случаях, когда мы что-то знаем по торговле.



Пассивные ходы

Когда все масти неудобны для атаки, рассматриваем пассивные ходы.
Главная задача – ничего не наиграть первым ходом:

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	Пас	3♠	Пас
4♠	Все пас		

♠ Д106
♥ 965
♦ Д73
♣ ТВ105

	N	
W		E
	S	

Атаку в пику даже не рассматриваем.
Атаки в трефу и бубну могут стоить взятки.

Наименьшее из зол – атака в черву, **пассивный ход**.



Атака в синглет

Атака в синглет – отличный выбор, после нее часто можно получить взятки на 1-2 мелких козыря.

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
2♠	Пас	4♠	Все пас

Атаки в черву и бубну и выглядят привлекательными, но атаковать надо в трефу.

По торговле можно рассчитывать на 8-10 очков у партнера. Возможно, у него есть туз треф, тогда он сразу даст нам убитку. У него может быть туз пик, тогда он даст убитку следующим ходом. Итого, можем успеть 2 раза убить трефу.

♠ 863
♥ ДВ1062
♦ ДВ94
♣ 2



S Распознавание атаки в синглет

В предыдущем примере Юг должен правильно прочитать атаку с ♣2.

Допустим, разыгрывающий взял ♣В столе и пошел в козыря.

Мы ходим мелкими фосками из мастей типа Фхх(х) с несмежными фигурами.

Юг может решить, что партнер пошел из комбинации Кхх треф. Но с чего вдруг он выбрал одну из худших атак, неужели нет других вариантов?

Не спать! Юг должен сразу наскочить козырным тузом и дать партнеру убитку. После чего Север передаст ход партнеру по бубне, и третий ход в трефу завершит подсад.

♠ КД9752
♥ 843
♦ 5
♣ К97

♠ 863
♥ ДВ1062
♦ ДВ94
♣ 2

		N	
W			E
		S	

♠ В10
♥ ТК9
♦ 10763
♣ ТДВ5

♠ Т4
♥ 75
♦ ТК82
♣ 108643

S Атака в дублет

Атака в дублет также позволяет получить убитку, но получается это намного реже.

Чтобы атака в дублет была эффективной, желательно иметь **захват в козырях** (козырного туза или короля).

Север атакует ♣10 против контракта 4♠, и Юг берет тузом. Он не знает, синглет у партнера или дублет, но трефа – явно короткая масть (из K109х партнер не пойдет, а из 109х мы ходим 9-кой). Разыгрывающий принимает трефовый возврат королем в руке и ходит в козыря. Север наскокивает ♠Т и переходит к партнеру по бубне. Третий ход в трефу сажает контракт.

♠ КД9752
♥ 843
♦ 5
♣ К97

♠ Т86
♥ ДВ106
♦ 10976
♣ 102

	N	
W		E
	S	

♠ В10
♥ ТК92
♦ КДВ
♣ ДВ53

♠ 43
♥ 75
♦ Т8432
♣ Т864

S Слабые масти оппонентов

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♠	Пас
2♥	Пас	2♠	Пас
3♦	Пас	3♥	Пас
4♥	Все пас		

♠ КВ8
 ♥ Д32
 ♦ 732
 ♣ КВ75

	N	
W		E
	S	

Наша пика лежит под импасом, как и бубна партнера, вероятно. Козырную даму мы, наверное, получим, но что ещё? Оппоненты не стали играть ЗБК. Причина – в слабой трефе, её никто не называл. Лучше всего пойти именно в эту масть, хотя в другой торговле эта атака смотрелась бы ужасно.



После инвита

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♥	Пас	2♥	Пас
2♠	Пас	3♥	Пас
4♥	Все пас		

♠ КВ8
♥ Д32
♦ 732
♣ КВ75



Та же карта, торговля другая.

Восток не принял инвит, но Запад поставил гейм.

Что это значит? Очков у него хватает, он изучал возможность шлемика.

Скорее всего, в трефе у него есть очки, либо эта масть короткая.

После торговли с использованием инвита атакуем пассивно, если нет очевидных атак из ТК / безопасных фигурных рядов / синглетов. Ходим в бубну.

S Быстрая и медленная торговля

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	Пас	2♦	Пас
2♠	Пас	4♠	Все пас

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	Пас	2♠	Пас
3♠	Пас	4♠	Все пас

У вас на атаке: ♠K83 ♥Д73 ♦653 ♣В742

В первом случае оппонент показал ФГ первым ответом. Спешим забрать свои взятки, выбираем атаку в черву или трефу. Лучше в черву, а почему – рассмотрим далее.

Во втором случае гейм натянутый. Любая активная атака может помочь разыгрывающему. Выбираем пассивную атаку в бубну.

S Длина масти имеет значение

В торговле не названы 2 масти. Какую выбрать – более длинную или более короткую?

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♦	Пас
1♥	Пас	2♥	Пас
4♥	Все пас		

♠ B5432

♥ T

♦ 10432

♣ B85

	N	
W		E
	S	

Ходить с козырного туза бессмысленно, он и так получит взятку. Кроме того, можем помочь "угадать" валета или даму у партнера. Бубна – масть оппонентов.

Надо ходить в черную масть, но в какую?

Наш выбор – трефа. В пике у нас 5 карт, у врагов эта масть часто будет короткой.

Быстрые взятки можем найти только в трефе.

S Атака в масть партнера

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
		1♦	1♠
2♥	Пас	4♥	Все пас

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♥	Пас	3♥	Пас
4♥	Все пас		

♠ К4
♥ Д98
♦ 10632
♣ КД98

	N	
W		E
	S	

В первом случае ходим королем пик. Во втором – скорее, в трефу.

ВСЕГДА ходим в масть партнера, если нет веских аргументов против этого.

S Атака в короткую масть партнера

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	Пас	2♦	Пас
3♦	Пас	3♠	Пас
4♠	Все пас		

♠ T7
♥ 943
♦ B654
♣ T1053

	N	
W		E
	S	

Оппоненты согласовали бубну, у партнера очевидный синглет или ренонс.

У нас есть перехват в козырях. Если даже не уьем бубну сразу, уьем после получения взятки на туза пик.

И есть еще один переход по тузу треф для второй убитки.



Козырные атаки

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♦	Пас	1♥	Пас
1♠	Пас	4♠	Все пас

При прочих равных вы бы атаковали в бубну, но Юг перед вами открылся этой мастью. В столе ожидаем короткую бубну, 0-2 карты.

В таких ситуациях правильно ходить в козыря, чтобы ваши старшие карты не поубивали в столе. Чем больше сможем сократить козырей, тем больше бубен получим в итоге.

♠ 42
♥ В107
♦ КДВ8
♣ В1094

	N	
W		E
	S	

S Сокращение длинного козыря

W	N	E	S
Опп1	Вы	Опп2	Партнер
1♠	Пас	2♠	Пас
3♠	Пас	4♠	Все пас

Это тот случай, когда в синглет ходить не надо. У нас 4 козыря, если заставим разыгрывающего убить – сравняемся с ним в длине козыря. Для этого надо найти его короткую масть, и это наверняка бубна. Ходим с ♦Т. После получения взятки на ♥Т партнер еще раз сходит в бубну, и козырей у нас станет больше, чем у разыгрывающего, подсад без 1.

♠ ТКДВ10
♥ КДВ7
♦ 10
♣ В86

♠ 9865
♥ 8
♦ ТКДВ4
♣ 1097

	N	
W		E
	S	

♠ 732
♥ 1095
♦ 9632
♣ ТКД

♠ 4
♥ Т6432
♦ 874
♣ 5432

Резюме по выбору масти

- ✓ **Всегда анализируем торговлю!**
- ✓ **Если партнер называл масть, атакуем в нее.**
- ✓ **В среднем не ходим в масти врага, если нет повода по торговле.**
- ✓ **Если торговля не дает очевидных наводок, рекомендуется следующий приоритет:**
 1. Масть, возглавляемая ТК.
 2. Синглет, *если хотим получить убитку (см. последний пример).*
 3. Безопасный фигурный ряд.
 4. Длинная масть, КРОМЕ масти с тузом или королем без смежных фигур.
 5. Козырная атака.
 6. Небезопасный фигурный ряд.
 7. Дублет.
 8. Пассивная атака – комбинация из 3-4 фосок.
 9. Длинная масть с тузом или королем без смежных фигур.



Атака из ТК

Ходим ТУЗОМ из масти, возглавляемой **ТК**:

ТКД(х)

ТКВ(х)

ТКх(х)

Реакция партнера.

Рассуждаем: партнер пошел **Тузом**, у него есть **Король**.

Если у нас **есть Дама**, нам нравится эта атака. Сносим **младшую** из своих карт – это **сигнал поощрения**, просьба продолжать ходить в ту же масть.

Если у нас **дублет**, нам атака тоже нравится, так как третий ход в масть мы можем убить козырем. Сносим **младшую** из своих карт – **поощряем**.

Если **нет ни Дамы, ни дублета**, нам атака не нравится. Сносим **старшую** из своих карт – это **сигнал запрета**, просьба смениться в другую масть.

ххх(х)

Дх(х)х

хх

Атака из фигурного ряда

Ходим **СТАРШЕЙ ФИГУРОЙ** из 2 или более смежных онеров (фигурный ряд):

КДВ(х)

КДх(х)

ДВ9(х)

В10х(х)

Реакция партнера.

Партнер пошел **Королем**, у него есть **Дама**. Нам нравится эта атака, если у нас есть одна или обе смежные карты – **Туз** и/или **Валет**. В этих случаях мы сносим **младшую** карту, **поощряем** атаку. В остальных сносим **старшую** – даем **запрет**.

После атаки с Дамы или Валета действуем аналогично.

Тх(х)**х**

Вх(х)**х**

Кх(х)**х**

Дх(х)**х**, **9**х(х)**х**

хх(х)

Тх(х)**х**

Тх(х)**х**

Тх(х)**х**, **К**х(х)**х**

хх(х)

хх(х)

хх(х)



Атака 4-й сверху

В длинную масть (4+ карты) с НЕСМЕЖНЫМИ фигурами ходим 4-Й СВЕРХУ:

Дххх

Вххх(х)

КВхх(х)

Вообще говоря, атака в длинную масть в козырных контрактах работает плохо. У вас эта масть длинная, у оппонентов она часто будет короткой, много взяток не отработаем.

Такие атаки мы выбираем, когда хотим сократить длинного козыря, например, либо в качестве пассивных (когда знаем, что у партнера есть фигура).

Реакция партнера.

Действуем по принципу: **на третьей руке – СТАРШЕЙ.**

Если у вас есть, чем надбить карту стола – надбивайте.

Если у вас 2 или больше смежных онеров – надбивайте **младшим.**

Атака 3-й сверху

В масть типа Фхх (ровно 3 карты, 1 фигура) ходим **3-й сверху**:

Дхх

Вхх

Кхх

Атака в такую масть бывает полезна, если это масть партнера, названная им явно или предполагаемая.

Реакция партнера.

Действуем так же, как после атаки 4-й сверху.

Атака из фигурного ряда с дыркой

Из фигурного ряда с дыркой (1 онер, затем пропуск 1-2 карты, затем 2+ смежных онера) ходим **старшей из плотности**:

КВ10х(х) Д109х(х) ТВ10х(х) К109х(х)

Реакция партнера.

Рассуждаем так же, как при атаке с фигуры.

Важно! Ход с 10-ки или с валета может быть сделан из такой комбинации. Всегда рассматриваем эту возможность, с учетом карт стола.

В козырных контрактах мы из таких мастей почти никогда не атакуем, но на поздней стадии виста – случается, и не так уж редко.

Если у вас есть фигура старше (несмежная), играйте ей, иначе разыгрывающий может получить незаслуженную взятку на Даму или Валета.

Тх(х)	Кх(х)	Кх(х)	Дх(х)
Дх(х)х	Вх(х)х	Дх(х)х	Вх(х)х

§ Атака из комбинации фосок

Из комбинации 3+ фосок ходим **2-й сверху**:

982

7653

109732

Далее, если карт было ровно 3, играем старшей картой.

Если карты было 4+, на втором круге играем третьей или младшей, по ситуации.

Реакция партнера.

Действуем по стандартному принципу: **на третьей руке – СТАРШЕЙ**.

Из дублета (есть фигура или нет - неважно) **всегда** ходим **старшей**:

82

103

Д2